DVD 4|2009 (45) sierpień 2009

Komputer Świat www.komputerswiat.pl

NA DVD PROGRAMY WARTE W SKLEPIE PONAD 500 ZŁ

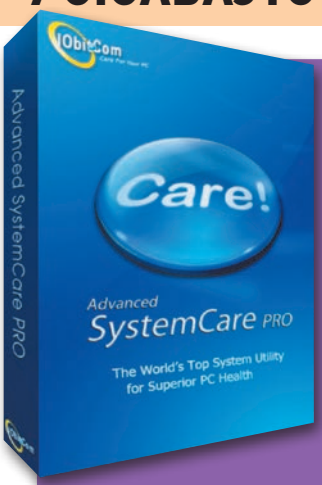
TYLKO 9,90 złotych (w tym 7% VAT) z płytą DVD-ROM

Twój Niezbędnik

PRACA NAUKA HOBBY ZABAWA

NR INDEKSU: 357 669 ISSN 1895-8605

7 GIGABAJTÓW PROGRAMÓW NIEZBĘDNYCH W KAŻDYM KOMPUTERZE



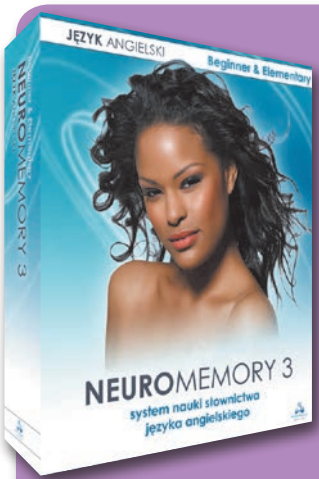
PEŁNA WERSJA

Advanced SystemCare 3 PRO

- doskonały program narzędziowy
- optymalizuje i przyspiesza system operacyjny
- zabezpiecza Windows

Komputer Świat WYBÓR REDAKCJI

LEGALNE BEZPIECZNE NAJLEPSZE



- multimedialny kurs angielskiego
- nauka słówek dla początkujących
- wygodny system powtórek

PEŁNA WERSJA

Neuromemory 3

PEŁNA WERSJA

tidy Favorites 4.1 PRO

- dostęp do Ulubionych z dowolnego komputera

PEŁNA WERSJA

New Star GP

- menedżer kariery kierowcy Formuły 1

PEŁNA WERSJA

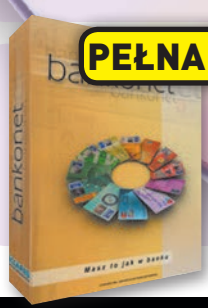
eJay Legends 2

- pakiet 3 programów do tworzenia muzyki

PEŁNA WERSJA ROCZNA

Faktura-NT 4.9

- nowoczesny program do fakturowania



PEŁNA WERSJA ROCZNA

Bankonet 2.1

- ułatwia korzystanie z internetowych kont bankowych

160 PROGRAMÓW 110 PO POLSKU!

ISSN 1895-8605 NR INDEKSU 357 669

ActiveJet®

activejet.com activejet.pl

Markowe materiały eksploatacyjne

GRUPA MEDIA PARTNER LAUR KLIENTA 2009

JAKOŚĆ ROKU Q 2008

JAKOŚĆ ROKU Q SREBRO

przyznany przez: Konsumentów

przyznane przez: POLSKIE CENTRUM BADAŃ I CERTYFIKACJI

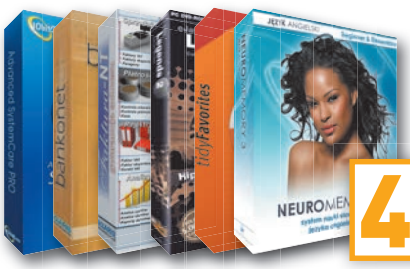
szeroka oferta:

ADVANCED TECHNOLOGY

7 POWODÓW, DLA KTÓRYCH WARTO CZYTAĆ NIEZBĘDNIK

1 Pełne wersje programów w cenie czasopisma

W każdym numerze Niezbędnika publikujemy pełne wersje komercyjnych programów, za które w sklepie trzeba by zapłacić kilkaset złotych. Na przykład w tym wydaniu suma cen wszystkich pełnych wersji to ponad 500 złotych. A to wszystko można mieć, wydając jedynie 9,90 złotego.



2 Najlepsze aplikacje wybrane przez redakcję

Na płycie nie znalazł się żaden program, który nie byłby sprawdzony przez redakcję. Każda aplikacja jest instalowana i testowana pod kątem jej użyteczności, a na płytę trafiają ostatecznie tylko najlepsze programy. Dzięki nam Czytelnicy nie muszą już sami testować programów ani szukać ich w internecie.

3 Większość za darmo, aż 110 po polsku

Redakcja szczególną wagę przykłada do tego, aby na płycie znalazły się programy w wersji freeware – darmowe. Preferujemy aplikacje w języku polskim. W tym Niezbędniku aż 110 programów jest po polsku! Dzięki temu Czytelnicy nie muszą już kupować programów ani męczyć się z obsługą anglojęzycznych aplikacji.

4 Płyta DVD pełna najnowszych programów

Zawsze ponad 100 aplikacji na każdej płycie Twojego Niezbędnika – to nasza dewiza. Odkąd Niezbędnik wydawany jest z płytą DVD, na krążku publikowanych jest kilka gigabajtów programów. Już nie trzeba czekać godzinami na ściągnięcie plików z internetu – najlepsze aplikacje są dostępne od ręki z płyty Niezbędnika.

5 Bez wirusów i innego szkodliwego oprogramowania

Każda płyta przed jej wyprodukowaniem jest dokładnie skanowana kilkoma aktualnymi programami antywirusowymi. W aplikacjach na krążku nie znajdziecie także szkodliwego oprogramowania szpiegowskiego, od którego aż roi się w internecie. Płyta jest po prostu w stu procentach bezpieczna dla waszych komputerów!

6 Wiesz, co instalujesz, zanim zainstalujesz

Przy każdym programie znajduje się szczegółowy opis jego funkcji, zrzut ekranowy pokazujący wygląd aplikacji oraz informacje o języku programu i systemach operacyjnych, na których działa. Jeśli program wymaga rejestracji przez internet lub dostępu do sieci, także o tym informujemy.

7 Praktyczne porady w czasopiśmie

Do najciekawszych programów z płyty publikujemy poradniki w czasopiśmie, jak je instalować, konfigurować, obsługiwać i do czego warto je wykorzystać.

Zawartość płyty została sprawdzona za pomocą programów antywirusowych F-Secure 2009 i NOD32 3.0

OD REDAKTORA

Łukasz Czekajewski
zastępca redaktora naczelnego
lukasz.czekajewski@komputerswiat.pl

MILSZY KONIEC WAKACJI

Wakacje powoli, ale nieubłaganie się kończą. Z urlopów powracamy do pracy, szkoły lub na uczelnię. To twarde lądowanie będzie przyjemniejsze dzięki Twojemu Niezbędnikowi, w którym przygotowaliśmy zestaw programów na każdą okazję. Jeśli nie chcemy się jeszcze uczyć, a samo słowo „praca" działa na nas jak płachta na byka, zajrzyjmy do działu hobby, w którym znajdziemy kilkadziesiąt programów w kilkunastu kategoriach. A jeżeli po prostu mamy ochotę korzystać z komputera i internetu, na płycie dostępne są najnowsze wersje przeglądarek, narzędzi oraz aplikacji multimedialnych.

„W tym numerze wyjątkowo publikujemy aż 7 programów w pełnych wersjach!

W tym numerze wyjątkowo publikujemy aż 7 pełnych wersji. Zadowolą one zarówno internautów (tidy Favorites Pro), graczy (New Star Grand Prix), jak i osoby zajmujące się muzyką (seria eJay). Wszyscy powinni natomiast zainstalować znakomity program narzędziowy Advanced SystemCare 3 Pro i używać go. Oczyści komputer ze śmieci, naprawi błędy i zabezpieczy przed zagrożeniami z internetu. Na koniec, sprawdźmy za pomocą Neuromemory, czy przez wakacje nie zapomnieliśmy angielskiego słownictwa.

Szukaj w kioskach »»

Niezbędnik 5/2009
14 października 2009

Niezbędnik 6/2009
16 grudnia 2009

HITY Z PŁYTY	DVD KOD	licencja	strona
Advanced SystemCare 3 Pro	005	PEŁNA WERSJA	7
Bankonet 2.1	022	PEŁNA WERSJA	11
eJay Legends 2	046	PEŁNA WERSJA	10
Faktura-NT 4.9	054	PEŁNA WERSJA	11
Neuromemory 3 część 1	093	PEŁNA WERSJA	9
New Star Grand Prix 1.1	094	PEŁNA WERSJA	6
Tidy Favorites 4.1 Pro	149	PEŁNA WERSJA	8

PRACA	DVD KOD	licencja	strona
AceMoney Lite 3.16.2	002	FREEWARE	
Adobe Premiere Elements 7	003	TRIAL	15
Alligator Flash Designer 7	008	TRIAL	
Avidemux 2.4.3	021	FREEWARE	16
Bullzip PDF Printer 6	025	FREEWARE	
CorelDRAW Graphics Suite X4	034	TRIAL	17
DBBD Twój Budżet 1.4.2 Beta	037	FREEWARE	
Druczek 2009	041	DEMO	
EssentialPIM Free 3.04	048	FREEWARE	
GIMP 2.6.6	061	FREEWARE	
Interesik 2005 2.0	072	FREEWARE	12
KoolMoves 7.04	081	TRIAL	
Lightning 0.9	083	FREEWARE	
Paint.NET 3.36	102	FREEWARE	16
Paint.NET 3.36 PL	103	FREEWARE	16
PDFCreator 0.9.8	104	FREEWARE	14
Samozatrudnienie 9.1	128	DEMO	
Sony Vegas Movie Studio 9.0b	135	TRIAL	
Sothink SWF Quicker 4.5	136	TRIAL	14
Task Coach 0.73.2	145	FREEWARE	13
VATowiec 3.67	156	FREEWARE	13
VATowiec 3.67 Komplet	157	FREEWARE	13

NAUKA	DVD KOD	licencja	strona
Angielski Mówisz i Rozumiesz	010	DEMO	
Celestia 1.6	028	FREEWARE	
Chemix 3.50	029	FREEWARE	
CyTaT 5.2	036	FREEWARE	
DeadLine 2.36	038	FREEWARE	
Desktop Earth 2.1	039	FREEWARE	
eTeacher 1.3 Freeware	049	FREEWARE	21
EuroPlus+ Angielski z Cambridge	050	DEMO	
Google Earth Free 5	063	FREEWARE	20
HEXelon MAX 6.07	065	FREEWARE	
HEXelon Tabliczka mnożenia 4.0	066	FREEWARE	
Klawiaturka! 1.0.0.7	079	FREEWARE	
NASA World Wind 1.4	092	FREEWARE	
Profesor Henry 6	115	DEMO	21
Profesor Klaus 6 Słownictwo	116	DEMO	
Profesor Pedro 6.0 Słownictwo	117	DEMO	
Przelicznik jednostek 0.9.5	118	FREEWARE	
Przysłowia 1.0	119	FREEWARE	
Q-typing 1.3	121	FREEWARE	19
QWERTY 1.1	123	FREEWARE	
Ryzyk Fizyk 1.0	127	FREEWARE	
Sebran's ABC 1.49	129	FREEWARE	
Słownik angielsko-polski 08-10-2008	132	FREEWARE	
Słownik synonimów 1.0	133	FREEWARE	19
Stellarium 0.10.2	138	FREEWARE	
Szkoła Koziołka Matołka	142	DEMO	23
Tabliczka Mnożenia	143	FREEWARE	
TTCalc 0.8.6	151	FREEWARE	22
WordWeb 5.52	163	FREEWARE	
WorldWide Telescope 2.2	164	FREEWARE	18

HOBBY	DVD KOD	licencja	strona
Advanced Tram Simulator 0.57b	006	FREEWARE	
Adventure Game Studio 3.1.2 SP1	007	FREEWARE	
Arena 2.0.1	011	FREEWARE	28
Arena 2.0.1 PL	012	FREEWARE	28
Artweaver 0.5.7	013	FREEWARE	
Bus Driver	026	DEMO	33
Construct 0.99.42	033	FREEWARE	
CrossWord Edytor krzyżówek 2.0	035	FREEWARE	
Drzewo Genealogiczne II	042	DEMO	
eXtreme Movie Manager 7	053	SHAREWARE	29
Game Maker 7 Lite	059	FREEWARE	32
GenealogyJ 2	060	FREEWARE	
IKEA Home Planner 2009	068	FREEWARE	
JPEGCrops 0.7.5 beta	078	FREEWARE	
MediaMonkey Standard 3.1	088	FREEWARE	29
MediaMonkey Standard 3.1 PL	089	FREEWARE	29
Mp3tag 2.43	091	FREEWARE	30
New Zealand RC model flightsimulator	095	FREEWARE FREEWARE	33
openBVE 1.2	100	FREEWARE	
Photo! Editor 1.1	106	FREEWARE	25
Photoscape 3.3	107	FREEWARE	25
Photoscape 3.3 PL	108	FREEWARE	25
Picasa 3	109	FREEWARE	
Pomocnik szaradzisty	112	DEMO	30
Power Tab Editor 1.7	113	FREEWARE	
Qtpfsgui 1.9.3	120	FREEWARE	24
RcCad 2.2.1	124	TRIAL	31
Real Checkers 3D	126	FREEWARE	28
Sweet Home 3D 2.0	141	FREEWARE	26
TGF2, MMF2 + MMF2 Developer	147	DEMO	
Tux Paint 0.9.21	152	FREEWARE	31
TuxGuitar 1.1	153	FREEWARE	27

ZABAWA	DVD KOD	licencja	strona
Big Solitaires 3D 1.4	023	FREEWARE	36
Bridge Building Game 1.4	024	FREEWARE	
Comic Life 1.3	032	DEMO	35
EvilLyrics 0.1.9	051	FREEWARE	
Icy Tower 1.4	067	FREEWARE	37
Imienniczek 2.0	071	FREEWARE	
Kyodai Mahjongg 21.42	082	DEMO	37
Lotto Archiwum 2.4	084	FREEWARE	
Lottomaniak.NET 1.3	085	DEMO	
MakeUp Pilot 4	086	DEMO	
MiniLyrics 6.5.281	090	FREEWARE	
Pivot Stickfigure 2.2.5	110	FREEWARE	34
PokerTH 0.7.1	111	FREEWARE	
Pozytywek 1.1	114	FREEWARE	
Słowa Rymowane 2.0 Beta 2	131	FREEWARE	
Tales of Monkey Island (demo)	144	DEMO	
Teeworlds 0.5.1	146	FREEWARE	
The Mirror of Beauty 1.4	148	TRIAL	35
Wormux 0.8.4	165	FREEWARE	36
Zegarynka 1.2	166	FREEWARE	

MULTIMEDIALNE	DVD KOD	licencja	strona
ALLPlayer 4	009	FREEWARE	39
Avi2DVD 0.5	020	FREEWARE	39
DVD Flick 1.3	043	FREEWARE	
DVD Shrink 3.2	044	FREEWARE	
DVDFab HD Decrypter 6	045	FREEWARE	
Expressivo 1.5	052	TRIAL	38
foobar2000 0.9.6.8	058	FREEWARE	
HandBrake 0.9.3	064	FREEWARE	
K-Lite Codec Pack 5 Standard	080	FREEWARE	
QuickTime Alternative 2.9	122	FREEWARE	
Real Alternative 1.90	125	FREEWARE	
SubRip 1.50 beta 4	139	FREEWARE	
VLC media player 1.0.1	159	FREEWARE	
Winamp 5.56	161	FREEWARE	

UŻYTKOWE	DVD KOD	licencja	strona
7-Zip 9.04 Beta	001	FREEWARE	
Adobe Reader 9.1	004	FREEWARE	
avast! 4 Home	018	FREEWARE	
AVG Anti-Virus Free Edition 8.5	019	FREEWARE	
CCleaner Slim 2.22	027	FREEWARE	
Circle Dock 0.9.2	030	FREEWARE	
Circle Dock 0.9.2 PL	031	FREEWARE	
FastStone Image Viewer 3.9	055	FREEWARE	
Glary Utilities 2.14	062	FREEWARE	
ImgBurn 2.5	069	FREEWARE	
ImgBurn 2.5 PL	070	FREEWARE	
IrfanView 4.25	075	FREEWARE	
IrfanView 4.25 PL	076	FREEWARE	
Malwarebytes Anti-Malware 1.39	087	SHAREWARE	41
Norton AntiVirus 2009 Gaming Edition	096	TRIAL	41
PDF-XChange Viewer 2	105	FREEWARE	40
Smart Defrag 1.20	134	FREEWARE	
Spybot Search & Destroy 1.6.2	137	FREEWARE	
Sumatra PDF 0.9.4	140	FREEWARE	
Total Commander 7.5 beta 7	150	SHAREWARE	
Virtual CloneDrive 5.4.3.2	158	FREEWARE	
VSuite Ramdisk 1.11	160	FREEWARE	
WinRAR 3.80	162	TRIAL	

INTERNETOWE	DVD KOD	licencja	strona
eMule 0.49c	047	FREEWARE	
Firefox 3.5.1	057	FREEWARE	
Internet Explorer 8 dla Windows Vista	073	FREEWARE	
Internet Explorer 8 dla Windows XP	074	FREEWARE	
Nowe Gadu-Gadu	097	FREEWARE	
Opera 9.64	101	FREEWARE	
Skype 4.1	130	FREEWARE	
µTorrent 1.8.3	154	FREEWARE	
µTorrent 1.8.3 PL	155	FREEWARE	

STEROWNIKI I DODATKI	DVD KOD	licencja	strona
ATI Catalyst 9.7 Vista	014	FREEWARE	
ATI Catalyst 9.7 WinXP	015	FREEWARE	
ATI Catalyst Control Center 9.7 Vista	016	FREEWARE	
ATI Catalyst Control Center 9.7 WinXP	017	FREEWARE	
DirectX 9.0c (Marzec 2009)	040	FREEWARE	
Java Runtime Environment 1.6.0.14	077	FREEWARE	
NVIDIA GeForce 190.38 Vista	098	FREEWARE	
NVIDIA GeForce 190.38 WinXP	099	FREEWARE	

LINUX	DVD KOD	licencja	strona
Fedora 11	056	FREEWARE	

Co to jest DVDKOD?

Aby na płycie Niezbędnika szybko odnaleźć wybrany program, podany DVD KOD należy wpisać w wyszukiwarkę w menu krążka i zatwierdzić, wciskając klawisz enter.

WYPRÓBUJ

ALLPlayer 4

Jeden z najpopularniejszych programów do odtwarzania filmów z napisami. Zawiera komplet kodeków audio-wideo i odtworzy każdy film

Firefox 3.51

Najnowsza odsłona popularnej przeglądarki internetowej. Ma nowe wygodne menu, zużywa mniej zasobów komputera, blokuje niechciane reklamy

Glary Utilities 2.14

Zestaw narzędzi do przyspieszania i naprawy Windows. Usuwa także ślady korzystania z internetu. Program darmowy

KLite Codec Pack 5

Zestaw kodeków audio-wideo do komputera. Przyda się nam, jeśli na pececie słuchamy muzyki lub oglądamy filmy w różnych formatach

Tak oznaczamy wersje programów w Niezbędniku

PEŁNA WERSJA
Program komercyjny, przygotowany specjalnie dla Czytelników. Mogą go używać tylko posiadacze Twojego Niezbędnika

FREEWARE
Program darmowy, bez ograniczeń funkcji, którego można legalnie używać bez opłat

DEMO/TRIAL
Programy płatne – na płycie znajdują się wersje testowe, ograniczone czasowo lub funkcjonalnie. Więcej informacji w opisie każdej aplikacji

Pytanie z sali

Dzień dobry! Mam pytanie: Co oznacza informacja u dołu opisu, że program darmowy dla Czytelników Niezbędnika? Czy trzeba mieć prenumeratę?

janian5@wp.pl

Od redakcji: Ten zapis znajduje się przy każdej pełnej wersji z Twojego Niezbędnika. Oznacza on, że aby legalnie korzystać z pełnej wersji programu, należy mieć płytę oraz numer czasopisma, w którym był on zamieszczony.

Rejestracja programów

Mam tylko jedno pytanie: jak mają korzystać z pełnych wersji programów ci Czytelnicy, którzy z różnych powodów nie mają dostępu do internetu? Dla nich te programy są bezużyteczne! A wasza gazeta staje się z tego powodu mało atrakcyjna.

Robert Chłopek

Od redakcji: Ten problem ma coraz mniej Czytelników, gdyż coraz więcej gospodarstw domowych ma dostęp do internetu. Sieciowa rejestracja niektórych programów jest wymuszana przez producentów programów i niestety redakcja nie ma na to wpływu. Ale często rejestrację można przeprowadzić z innego komputera, na przykład w kawiarence internetowej lub u znajomego, a uzyskany kod przenieść na kartce papieru czy na pendrivie na komputer domowy.

Chicken Invaders

Witam. Czytam Komputer Świat już bardzo długo. Czasami też kupuję Twój Niezbędnik. Mam pytanie: czy moglibyście umieścić pełną wersję gry Chicken Invaders 3 w Komputer Świecie lub w Niezbędniku?

alex044@wp.pl

Od redakcji: Redakcja postara się spełnić prośbę Czytelnika w jednym z najbliższych numerów czasopisma.

Pełna wersja NOD32

Drogi Niezbędniku! Czy moglibyście w numerze 5/2009 zamieścić NOD 32? Potrzebny mi ten program. Czytam Niezbędnik od dwóch lat i liczę na waszą pomoc.

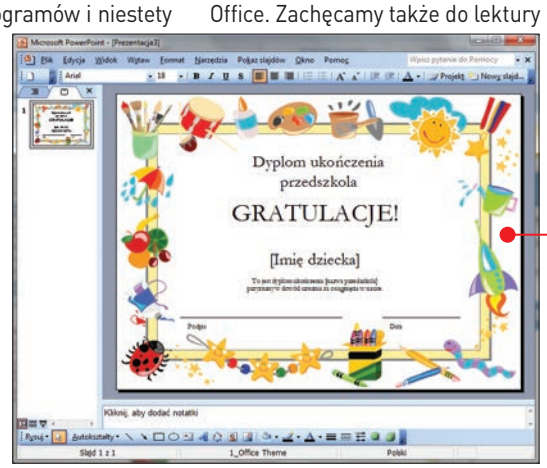
Adrian Krukowski

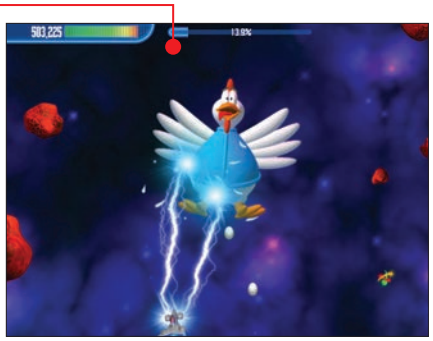
Program do dyplomów

Mam na imię Beata i pochodzę z niewielkiej miejscowości pod Krakowem. Pracuję na warsztacie terapii zajęciowej jako instruktor w pracowni komputerowej z dziećmi niepełnosprawnymi. Poszukuję dobrego i w miarę funkcjonalnego programu do tworzenia ciekawych dyplomów, wizytówek, zaproszeń, ale w szczególny sposób kładę nacisk na kreowanie dyplomów. Posiadamy na wyposażeniu Publisher, jednak tak do końca nie odpowiada mi ten program – jest dość drobiazgowy. Zwracam się z wielką prośbą do Państwa o wskazanie mi jakiegoś dobrego programu darmowego albo w wersji trial. A może wydalibyście taki program, powiadamiając mnie o tym?

Beata Piwudzka

Od redakcji: Prosimy rzucić okiem na PowerPoint z pakietu MS Office (ma sporo wzorcowych szablonów na witrynie Microsoftu http://office.microsoft.com/pl-pl/templates) lub na Impress z darmowego pakietu OpenOffice. Zachęcamy także do lektury





Komputer Świata 16/2009, w którym opublikowana została specjalna wersja pakietu OpenOffice 3.1 z dodatkowymi szablonami.

Program do wizytówek

Mam prośbę. Odkąd tylko mam komputer, czyli jakieś osiem lat, staram się kupować Waszą gazetę. I widzę duże zmiany. Cieszy mnie fakt, iż zmieniliście CD na DVD. Moja prośba jest następująca: czy moglibyście zamieścić jakiś program do tworzenia wizytówek? Ostatnio szukałem przez Google, ale spotkałem się z dużą liczbą pytań na forach, z jakiego programu skorzystać.

Mariusz Nonas

Od redakcji: Niezły program do tworzenia wizytówek – Business Card Studio – Czytelnik znajdzie w Komputer Świecie 14/2008.

Coś do wycinania

Czy możecie zamieścić w najbliższym numerze Twojego Niezbędnika program do wycinania filmów? Mogą być wszystkie formaty. Kiedyś zamieściliście w Niezbędniku 4/2006 program o nazwie Ultra Video Converter 1.6.4, ale to była wersja demo. A może jest jakiś odpowiednik tego programu?

Michał

Od redakcji: Programów do edycji i konwersji wideo publikowaliśmy już bardzo wiele, zarówno w Twoim Niezbędniku, jak i Komputer Świecie oraz w Ekspercie. Polecamy Czytelnikowi na przykład VIDEOzillę z Komputer Świata 17/2009 oraz Format Factory 1.90 z Niezbędnika 3/2009. Jako edytor filmowy można też wykorzystać program Adobe Premiere Elements 7 z aktualnej płyty Niezbędnika.

Pytanie o licencję

Niedawno kupiłem kwietniowy DVD Niezbędnik z programem jv16 PowerTools. W instrukcji zaznaczyliście Państwo, że program działa jako wersja pełna, nieograniczona czasowo. Dlaczego zatem w moim przypadku wyświetla się informacja o ograniczeniu czasowym programu? Nie wydaje mi się, żebym pominął jakieś procedury przy instalacji programu. Proszę o pomoc w tej sprawie.

Szczepan

Od redakcji: Program jest w pełnej, niczym nieograniczonej wersji. U Czytelnika prawdopodobnie wcześniej była zainstalowana wersja demo i stąd problemy. Prosimy odinstalować wcześniejsze pełne i demonstracyjne wersje jv16 PowerTools i dopiero zainstalować pełną wersję z płyty Twojego Niezbędnika. Jeśli to nie pomoże, prosimy o kontakt z redakcją.

Program do łączenia GIF-ów

Redakcjo, mam prośbę. Czy można by zamieścić w Niezbędniku program do łączenia obrazów typu GIF w jedną animację? Bardzo proszę o rozważenie mojej prośby, bo nigdzie nie mogłem znaleźć żadnego programu tego typu w języku polskim. Pozdrowienia dla całej redakcji.

Czytelnik

Od redakcji: Na aktualnej płycie nie opublikowaliśmy takiego programu, ale Czytelnik znajdzie go na stronie autorów aplikacji GIMP. Nazywa się GIMP Animation Package i jest do ściągnięcia ze strony www.gimp.org

Więcej programów po polsku!

Mam już dość męczenia się z obsługą angielskojęzycznych programów. Niech redakcja coś zrobi i publikuje jak najwięcej aplikacji w naszym rodzimym języku! W końcu Polacy to nie gęsi, jak poeta pięknie powiedział.

Czarny Dyzio

Od redakcji: Czytelnikowi powinien spodobać się nasz poprzedni Niezbędnik – na nim znalazły się tylko polskie programy. Również w tym numerze nie mamy się czego wstydzić – 70 procent programów na płycie ma polskie wersje językowe!

Dawajcie lepsze programy!

W Niezbędniku ciągle jest to samo. Dlaczego nie zróżnicujecie programów na płycie?

Od redakcji: Prosimy o nadsyłanie propozycji i tematyki programów na adres redakcja@komputerswiat.pl

HITY Z PŁYTY

Fot.: Dreamstime

W ROZDZIALE

New Star GP 1.1	6
Advanced SystemCare 3 Pro	7
Tidy Favourites 4.1 Pro	8
Neuromemory 3	9
eJay Legends 2	10
Bankonet 2.1	11
Faktura-NT 4.9	11

Niezbędnik otwiera oczywiście dział z najfajniejszymi programami. Oto siedem pełnych wersji komercyjnych programów – u nas w cenie czasopisma! Wciągająca gra, program, który tak przyspieszy nasz system, że nie będziemy mogli za nim nadążyć, cały pakiet eJay dla muzyków, aplikacja do nauki angielskiego... Warto je wszystkie zainstalować i wypróbować.

NEW STAR GP 1.1

PEŁNA WERSJA

To bardzo wciągająca gra, która pozwoli nam poczuć się jak gwiazda Formuły 1. Na torze i poza nim

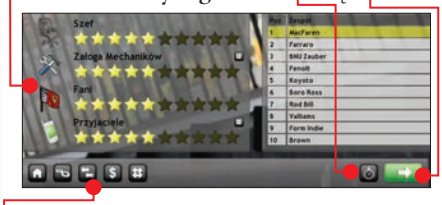
New Star GP to świetnie skonstruowany symulator kariery kierowcy wyścigowego.

Na start

1 Po instalacji gry uruchamiamy ją, klikając dwukrotnie na ikonę ● na pulpicie. Pokaże się okno, w którym ustawiamy rozdzielczość ekranu Rozdzielczość, i klikamy na OK.

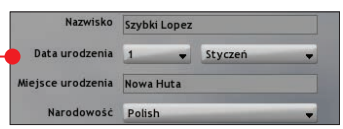
2 Wybieramy Nowa Gra. Wpisujemy dane naszego bohatera ● i wybieramy jego zespół i klikamy na ➡. Następny ekran pozwoli nam ustalić między innymi poziom trudności, który na początek warto ustawić na Łatwy. Klikamy na ➡.

Na ekranie głównym gry widzimy poparcie u szefa, mechaników, fanów i przyjaciół ●. Klikając na ●, przechodzimy do następnego dnia tygodnia. Każdej soboty czekają nas kwalifikacje, w niedziele wyścigi. Ikona ● włącza trening, na którym możemy zdobyć doświadczenie i uznanie szefa. Ikony w sekcji ● służą do wyświetlania historii naszej kariery, stanu finansów.



Wyścigi

Gdy nadejdzie sobota, weźmiemy udział w kwalifikacjach. Dzień potem wystartujemy w wyścigu. Sterowanie jest proste – klawiszami kursora skręcamy, przyspieszamy i hamujemy. Spacja pokazuje stan paliwa, opon i uszkodzenia, lewy shift włącza turbo. Przed startem, a także po każdym zjeździe do boksu, decydujemy, ile paliwa zatankujemy, rodzaj opon oraz zamontujemy KERS. Wyścig zaczynamy, klikając na ●. Sterowanie nie jest trudne, jednak jeśli chcemy osiągać najlepsze czasy, trzeba trenować. Nie można także zapominać o strategii – w porę zjeżdżać do boksu po paliwo, opony i reperacje. Za zarobione pieniądze możemy w menu głównym, dział Finanse $, kupować domy i samochody, czym budujemy prestiż.



jt

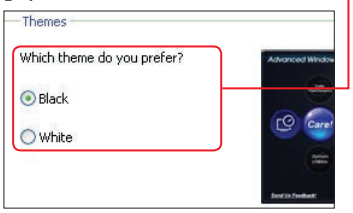
■ **INFORMACJE** autor/producent: **New Star Games Ltd.** | e-mail: **brak** | rozmiar: **18 MB** | cena: **darmowy dla Czytelników Niezbędnika** | DVD-KOD: 094 → www.newstarsoccer.com

ADVANCED SYSTEMCARE 3 PRO

PEŁNA WERSJA

Aby Windows działał dobrze, musimy o niego odpowiednio zadbać. Pomoże nam w tym Advanced SystemCare z Niezbędnika

Na płycie Niezbędnika znajdziemy jeden z najlepszych programów do optymalizowania i administrowania systemami Windows. Advanced SystemCare 3 Pro łączy w sobie funkcje programów do przyspieszania pracy i naprawiania systemu, wspomagających administrowanie, dezinstalatora, edytora zasobów komputera oraz aplikacji do porządkowania i defragmentowania dysków. Mało tego, pomaga również w rozwiązywaniu problemów bezpieczeństwa, wyszukując i eliminując zagrożenia typu spyware i luki narażające naszą prywatność.



Znane powiedzenie: jeśli coś jest do wszystkiego, to jest do niczego, nie ma tutaj zastosowania. Wszystkie narzędzia działają skutecznie, a dobrze zaplanowany interfejs pozwala bezproblemowo dotrzeć do każdego narzędzia. Mniej zaawansowanych użytkowników liczba funkcji może odstraszać, jednak producent pomyślał i o tym. Aby zlokalizować problemy w systemie, wystarczy jeden przycisk. Do ich naprawy również wystarczy jedno kliknięcie.

Instalacja

1 Wpisujemy **DVD-KOD: 005** w wyszukiwarce płyty Niezbędnika, wciskamy klawisz enter i uruchamiamy program instalacyjny, klikając na INSTALUJ.

2 W pierwszym oknie instalatora klikamy na Next >. Następnie zaznaczamy opcję I accept the agreement i ponownie klikamy na Next >.

3 W trzech kolejnych krokach klikamy trzy razy na przycisk Next >. Instalacja rozpocznie się po kliknięciu na Install. Kończymy ją przyciskiem Finish.

4 Na ekranie pojawi się okno podstawowej konfiguracji programu. Klikamy na Next >.

5 Wybieramy kolor interfejsu. Program uruchamiamy przyciskiem Start Now. Od tej pory aplikacja będzie startowała razem z systemem.

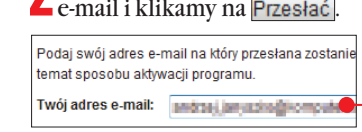
6 Moduł konserwacji systemu rozpocznie automatycznie sprawdzanie komputera. Po zakończeniu możemy od razu naprawić napotkane problemy, klikając na Repair. Jednak program nie jest jeszcze w pełni funkcjonalny. To dobry moment, żeby go zarejestrować.

Rejestracja i konfiguracja

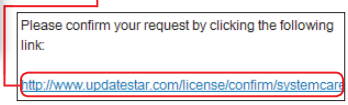
1 Uruchamiamy przeglądarkę internetową i w pole adresu wpisujemy:

www.updatestar.com/license/request/systemcare

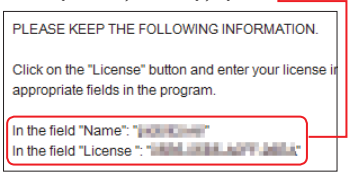
2 W pole wpisujemy swój adres e-mail i klikamy na Przesłać.



3 Na podany adres otrzymamy wiadomość z prośbą o potwierdzenie rejestracji. Klikamy na odnośnik.



4 Na naszą skrzynkę przyjdzie druga wiadomość. Tym razem z danymi rejestracyjnymi.



5 W oknie głównym programu klikamy na przycisk Register.

6 W oknie, które pojawi się na ekranie, wpisujemy dane rejestracyjne. Zatwierdzamy przyciskiem Activate Now i klikamy na OK.

7 Po zarejestrowaniu uruchomi się kreator konfiguracji. W dwóch pierwszych oknach klikamy na Next >. W standardowych ustawieniach program będzie się automatycznie aktualizował, czyścił prywatne dane przy włączaniu i wyłączaniu systemu oraz uruchamiał moduł konserwacji w czasie bezczynności Windows.

8 Wybieramy profil optymalizacji komputera i sposób dostępu do sieci, na przykład. W ostatnim oknie klikamy na Finish.

Optymalizujemy pecet

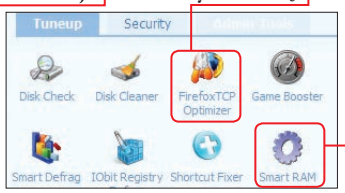
1 W oknie głównym klikamy na i rozpoczynamy diagnostykę przyciskiem Scan.

2 Advanced SystemCare sprawdzi konfigurację systemu, fragmentację dysku oraz stan zabezpieczeń i luki w systemie.

3 Po zakończeniu program wyświetli liczbę wykrytych problemów w sprawdzanych kategoriach. Klikamy na Repair, aby rozpocząć ich naprawianie.

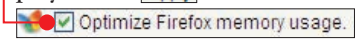
Optymalizujemy Firefox

1 Advanced SystemCare pozwala zoptymalizować przeglądarkę Firefox. W tym celu przechodzimy do sekcji i klikamy na ikonę.



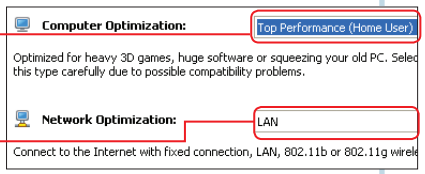
2 W oknie optymalizatora klikamy na zakładkę. Wskazujemy rodzaj łącza, z którego korzystamy, i klikamy na przycisk Boost Now!. Program dostosuje do niego ustawienia systemu i przeglądarki.

3 Warto też zracjonalizować wykorzystanie pamięci RAM przez Firefox. Klikamy na i na zakładkę Useful Settings. Zaznaczamy opcję i zatwierdzamy przyciskiem Apply.



Optymalizujemy RAM

1 Aby usprawnić wykorzystanie pamięci RAM, włączamy narzędzie.



2 SmartRAM, pracując w tle, optymalizuje wykorzystanie pamięci RAM tak, aby jak najwięcej zasobów było dostępnych dla aplikacji, z której aktualnie korzystamy.

3 Aby SmartRAM startował razem z Windows, klikamy na Settings, zaznaczamy opcję Run at Windows Startup.

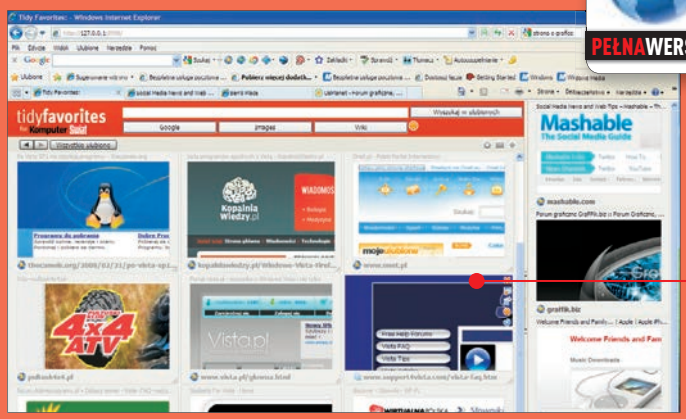
aj

INFORMACJE autor/producent: **IObit.com** | e-mail: **redakcja@komputerswiat.pl** | rozmiar: **7 MB** | cena: **darmowy dla Czytelników Niezbędnika** | **DVD-KOD: 005** → www.iobit.com

PRZECHOWYWANIE ULUBIONYCH

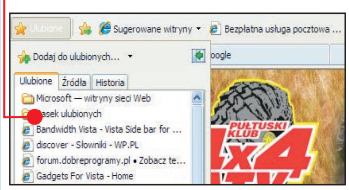
TIDY FAVORITES 4.1 PRO

PEŁNA WERSJA



Dostęp do ulubionych adresów stron WWW powinien być łatwy i intuicyjny. Zapewni to Tidy Favorites z Niezbędnika

Zapisywanie odnośników do ulubionych stron WWW to dobra praktyka. W ten sposób możemy przyspieszyć przeglądanie często odwiedzanych witryn oraz zapamiętywać adresy przypadkowo znalezionej i ciekawej strony WWW. Obsługę ulubionych odnośników znajdziemy we wszystkich przeglądarkach internetowych. Czasami jednak organizacja zapisanych odnośników jest niewygodna. Poza tym zazwyczaj przeglądarki nie pozwalają korzystać z zapisanych adresów na różnych pecetach i w innych programach. Kłopotliwe jest również archiwizowanie zapisanych adresów.

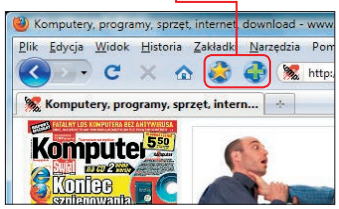


Na płycie Niezbędnika znajdziemy doskonałą aplikację do obsługi ulubionych odnośników stron WWW. Program pozwala zaimportować zapisane adresy z najpopularniejszych przeglądarek internetowych, takich jak Opera, Internet Explorer, Firefox i Google Chrome, oraz

wyeksportować odnośniki do wybranej aplikacji, a także automatycznie synchronizować je z wybranymi przeglądarkami.

Ponadto aplikacja umożliwia przechowywanie adresów w internecie – funkcja ta pozwala korzystać z ulubionych odnośników na każdym pececie z dostępem do globalnej sieci przez rok od daty rejestracji.

Korzystanie z odnośników zapisanych w Tidy Favorites jest bardzo łatwe i intuicyjne. Pomocne są na przykład miniatury zapisanych stron i ikony szybkiego dostępu do odnośników widoczne w głównym oknie przeglądarek współpracujących z aplikacją. Program zamieszczony na płycie został specjalnie przygotowany dla Czytelników Niezbędnika i działa w pełni funkcjonalnie przez sześć miesięcy od daty ukazania się pisma w sprzedaży. Zobaczmy, jak sprawnie posługiwać się tą ciekawą aplikacją.



Instalacja

1 Z płyty Niezbędnika rozpoczynamy instalację programu Tidy Favorites. W oknach instalatora klikamy na Dalej >. Następnie wybieramy Akceptuję warunki umowy. W kolejnych oknach klikamy na Dalej >, Instaluj i na Zakończ.

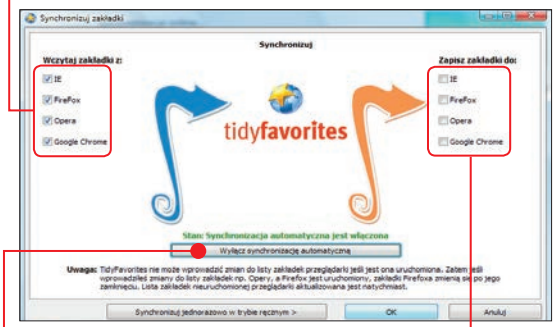
2 Program przy następnych uruchomieniach komputera będzie startował razem z Windows. Ikona aplikacji widoczna będzie przy zegarze systemowym.

Synchronizujemy Ulubione adresy za pomocą Tidy Favorites

Wszystkie odnośniki do ulubionych stron przechowywane w przeglądarkach WWW mogą być widoczne w panelu Tidy Favorites. Aby to było możliwe, najwygodniej jest skonfigurować automatyczną synchronizację odnośników między przeglądarkami i aplikacją. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 Prawym przyciskiem myszy klikamy na ikonę aplikacji widoczną przy zegarze systemowym i z wyświetlonego menu wybieramy Synchronizuj zakładki...

2 W nowym oknie zaznaczamy pola przy nazwach przeglądarek, z których chcemy importować odnośniki, i klikamy na Finish i Dalej >. Jeśli chcemy, aby



odnośniki zgromadzone w Tidy Favorites były również automatycznie dodawane do wybranej przeglądarki WWW, dodatkowo zaznaczamy wybrane pola. Ustawienia akceptujemy kliknięciem na przycisk i OK.

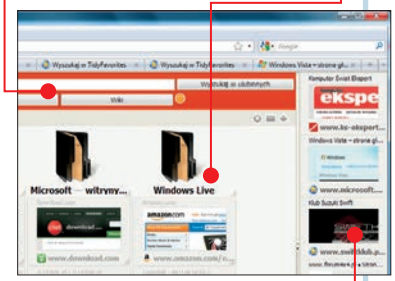
Korzystamy z Tidy Favorites

1 Po konfiguracji Tidy Favorites możemy rozpocząć korzystanie z aplikacji. Służą do tego przyciski widoczne w przeglądarkach WWW.

Kliknięcie na włączy panel z odnośnikami. Przycisk natomiast służy do dodawania odnośników stron do programu – jego kliknięcie spowoduje dodanie odnośnika do aktualnie wyświetlonej strony w przeglądarce.

Okno z odnośnikami zapisanymi w Tidy Favorites możemy również otworzyć, klikając podwójnie na ikonę aplikacji widoczną w zasobniku systemowym.

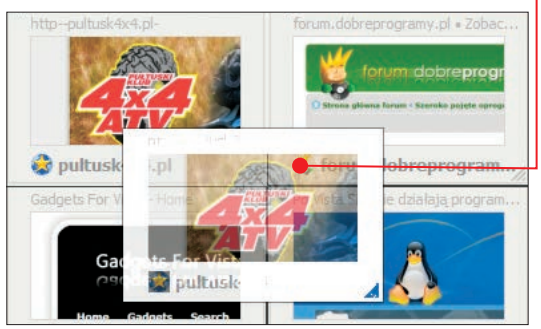
2 Panel Tidy Favorites podzielony jest na trzy części – panel do wyszukiwania, odnośniki pobrane z przeglądarek WWW



i ulubione adresy dodanych bezpośrednio do aplikacji. Kliknięcie na dowolny skrót spowoduje otwarcie właściwej witryny WWW w domyślnej przeglądarce internetowej.

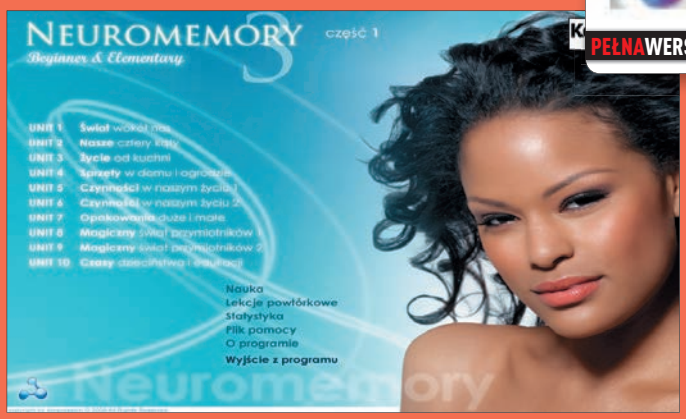
3 Tidy Favorites pozwala łatwo zarządzać odnośnikami. Wystarczy myszą wskazać wybraną ikonę. Spowoduje to wyświetlenie ikon do zarządzania wybranym skrótem. Za ich pomocą możemy odświeżyć miniaturę strony, zmienić opis pod odnośnikiem lub kliknięciem na usunąć wskazany

adres. Równie łatwo możemy zmienić miejsce wyświetlania skrótu – wystarczy na niego kliknąć i przeciągnąć we właściwe miejsce – a także skalować je. **jw**



INFORMACJE autor/producent: **Tidy Favorites** | e-mail: **redakcja@komputerswiat.pl** | rozmiar: **7 MB** | cena: **darmowy dla Czytelników Niezbędnika** | **DVD-KOD: 149** → www.tidyfavorites.com

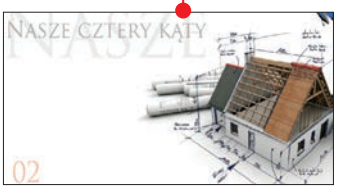
NEUROMEMORY 3



PEŁNA WERSJA

Osoby poznające nowe języki wiedzą, że obok znajomości zasad gramatyki równie ważne jest opanowanie obcych słówek

Aplikacja Neuromemory, której pełna wersja znalazła się na płycie w tym numerze Niezbędnika, jest doskonałym przykładem na to, jak skutecznie nauczyć się angielskich słów i zwrotów z najważniejszych dziedzin życia.

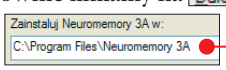


Zaletą programu jest przede wszystkim to, że słownictwa uczymy się poprzez skojarzenia z obrazkami – każde hasło jest odpowiednio zilustrowane, dzięki czemu użytkownik łatwiej przyswaja sobie wiedzę. Wymowa każdego wprowadzonego wyrazu (aplikacja zawiera ich 640) została nagrana i zamieszczona w programie. Ponadto dla każdego wprowadzanego hasła znajduje się kilka typów ćwiczeń, niektóre polegają na uzupełnieniu zdania, niektóre na zapisaniu usłyszanego wyrazu itd. W zależności od tego, czy użytkownik udzielił poprawnej odpowiedzi, ćwiczenie z danym wyrazem kwalifikowane jest do powtórki.

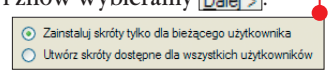
Użytkownik ma możliwość korzystania z lekcji powtórkowych, na które składają się przerobione już ćwiczenia. Algorytm zawarty w programie sam ustala, kiedy dane hasło powinno się tam pojawić.

Instalacja

1 Z płyty Niezbędnika uruchamiamy program instalacyjny. W pierwszym oknie klikamy na Dalej >. W następnym oknie wybieramy lokalizację programu i ponownie klikamy na Dalej >.



2 Wskazujemy, dla kogo mają być dostępne skróty do aplikacji, i znów wybieramy Dalej >.



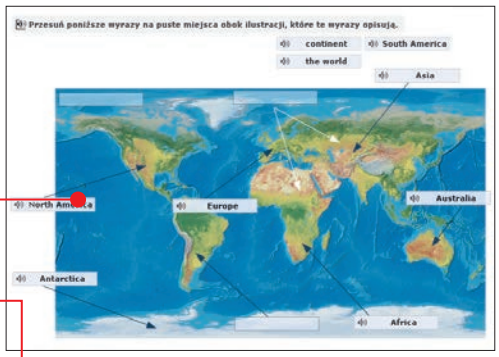
Czekamy na rozpoczęcie i zakończenie instalacji, a następnie klikamy na przycisk Zakończ.

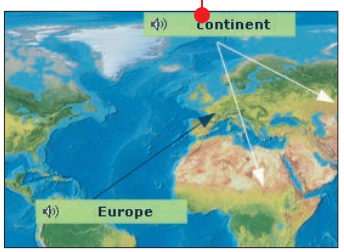
Nauka słówek z Neuromemory

1 Uruchamiamy program Neuromemory 3 za pomocą ikony skrótu na pulpicie.

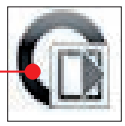
Jeżeli wybierzemy model stopniowej nauki słówek zaplanowanej przez program, to w głównym oknie klikamy na przycisk UNIT 1 Świat wokół nas, a w następnym oknie rozpoczynamy naukę za pomocą przycisku 2. Pierwsze ćwiczenie będzie polegało na opanowaniu najważniejszych nazw geograficznych.

2 W nowym oknie za pomocą lewego przycisku myszy przeciągamy nazwy kontynentów na odpowiednie miejsca na mapie świata. Po zakończeniu ćwiczenia klikamy na przycisk. Jeżeli wszystkie wypełnione pola na planszy zabarwią się na zielono, oznacza to, że prawidłowo dopasowaliśmy nazwy do mapy.





Za pomocą przycisku przechodzimy do kolejnego ćwiczenia.



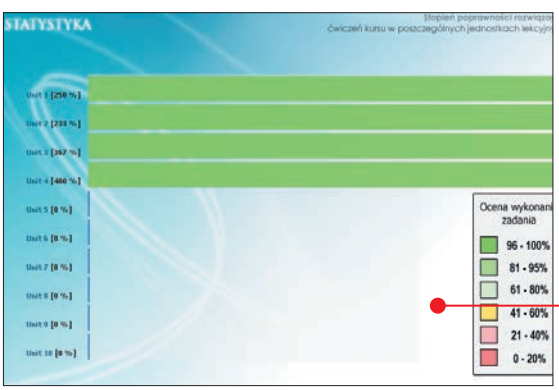
Przy każdym ze słów znajdziemy ikonę. Po kliknięciu na nią usłyszymy angielską wymowę konkretnego słowa. Ponownie sprawdzamy prawidłowość wyboru rozwiązania, klikając na.

4 Jeżeli wybrane przez nas słówko zabarwi się na czerwono, będzie to oznaczało, że popełniliśmy błąd. Wówczas za pomocą przycisku możemy skłonić program, by sam wskazał nam prawidłowe rozwiązanie ćwiczenia.

3 Następne ćwiczenie w kolejności jest nieco odmienne i kształci inne umiejętności. Naszym zadaniem jest dokończenie podanego przez program zdania za pomocą jednego z podanych słówek. Znowu za pomocą lewego przycisku myszy przesuwamy słowo na puste pole.

Statystyki i postępy w nauce

1 Program Neuromemory pozwala nam na bieżąco sprawdzić, w jakim tempie uczymy się nowego słownictwa i które z lekcji możemy uznać za opanowane. Aby dotrzeć do tych informacji, w głównym oknie aplikacji klikamy na przycisk Statystyka.

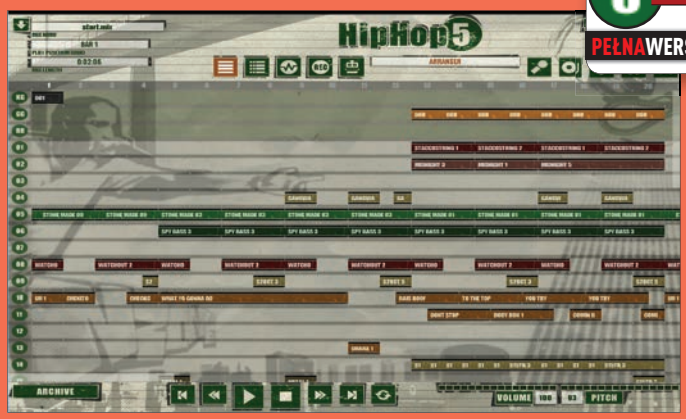


2 Pojawi się nowe okno, w którym możemy prześledzić nasze postępy w opanowaniu angielskiego słownictwa. Wyniki podzielono na konkretne lekcje. **psz**

■ **INFORMACJE** autor/producent: **4Future** | e-mail: **pomoc@4future** | rozmiar: **176 MB** | cena: **darmowy dla Czytelników Niezbędnika** | DVD-KOD: 093

→ www.4learning.pl

EJAY LEGENDS 2



PEŁNA WERSJA

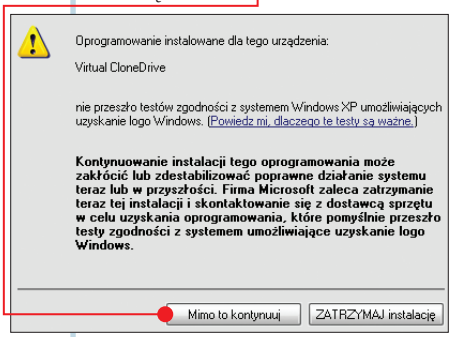
Masa instrumentów, setki profesjonalnych próbek dźwiękowych – seria eJay to wszystko, czego potrzeba początkującemu twórcy

Pakiet eJay Legends 2 to prawdziwa okazja – kilka programów i olbrzymi zbiór materiałów pomocniczych w jednym miejscu. Zobaczmy, jak zainstalować ten wspaniały zbiór i jak zacząć tworzenie własnej muzyki.

Instalacja

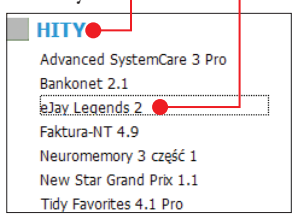
Na płycie Niezbędnika znajdziemy aż trzy edycje programu eJay – wydanie HipHop, Dance i Techno. Z racji tego, że całość zajmuje sporo miejsca, aplikacje instalujemy z obrazów płyt. Nie jest to operacja skomplikowana, wymaga zainstalowania wirtualnego napędu.

1 Zaczynamy od programu do montowania obrazów. Jeśli nie mamy zainstalowanego żadnego, warto skorzystać z szybkiego i prostego w obsłudze Virtual CloneDrive DVD-KOD: 158.
Instalujemy Virtual CloneDrive. Jest to proces krótki, jedynym niestandardowym działaniem jest potwierdzenie wgrania niestandardowych sterowników kliknięciem na ●.

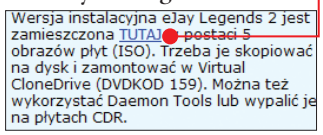


Nie trzeba restartować komputera, o istnieniu wirtualnego napędu świadczy ikona ● w zasobniku.

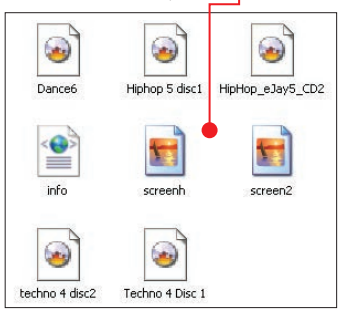
2 W menu płyty Niezbędnika klikamy na ● i ●.



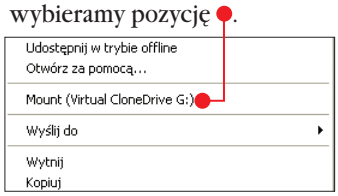
W tekście opisu znajdujemy link ● i klikamy na niego.



3 Otworzy się okno z obrazami płyt instalacyjnych ●.

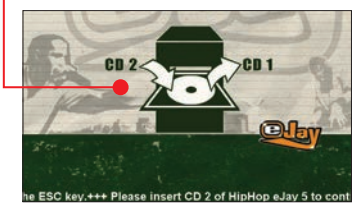


Klikamy na ikonę upatrzonego programu (do wyboru mamy Dance6, HipHop 5 disc 1 i Techno Disc 1) prawym przyciskiem myszy i z menu kontekstowego wybieramy pozycję ●.



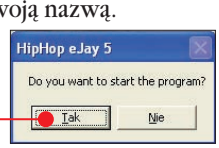
4 Po krótkiej chwili otworzy się menu płyty eJaya. Wszystkie wersje mają zbliżony do siebie sposób instalacji. W pole ● wpisujemy miejsce, w którym ma się znaleźć program, i klikamy na Installation.

5 Wersje HipHop oraz Techno instalują się z dwóch płyt. Gdy pojawi się komunikat ●, należy przejść do okna otwartego w punkcie 3 (najlepiej klikając na eJay Legends 2 na Pasku zadań).



Tam prawym przyciskiem myszy kliknąć na drugą płytę instalacyjną (nazwa z końcówką CD2 lub disc2 ●) i z menu kontekstowego wybrać opcję Mount. Instalacja będzie się kontynuować automatycznie.

Po jej zakończeniu możemy od razu uruchomić program, klikając na ●. Można zrobić to też za pomocą ikony ● na pulpicie. Naturalnie każda edycja będzie mieć ikonę zgodną ze swoją nazwą.

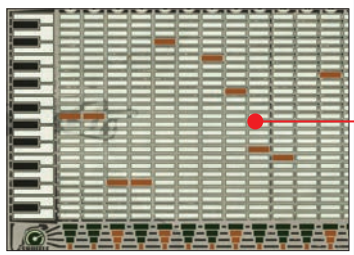


Warsztat muzyka

1 Tworzenie utworów w serii eJay jest legendarnie wręcz proste. Zacznijmy od poznania narzędzi w edycji HipHop:

- – okno główne
- – mikser ścieżek
- – studio z efektami
- – ściąganie dźwięku z CD
- – syntezator mowy
- – studio nagraniowe
- – symulator adaptera
- – perkusja
- – klawisze
- – bas

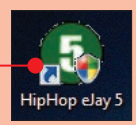
2 Każdy instrument ma swój prosty interfejs, zazwyczaj składający się z matrycy ●, na której umieszczamy nuty, sekcji z efektami ● i panelu sterowania.



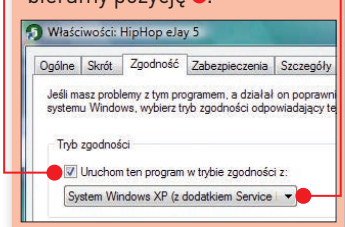
3 Utworzone fragmenty aranżujemy w oknie aranżera ●, po prostu manipulując klockami reprezentującymi takty. Więcej informacji o poszczególnych instrumentach znajdziemy w archiwalnych wydaniach Niezbędnika 2/2004 i 4/2004. jt

eJay w Viście

Aby program poprawnie pracował w systemie Vista, trzeba go uruchomić w trybie zgodności. Aby to zrobić, klikamy prawym przyciskiem myszy na ikonę aplikacji ●.



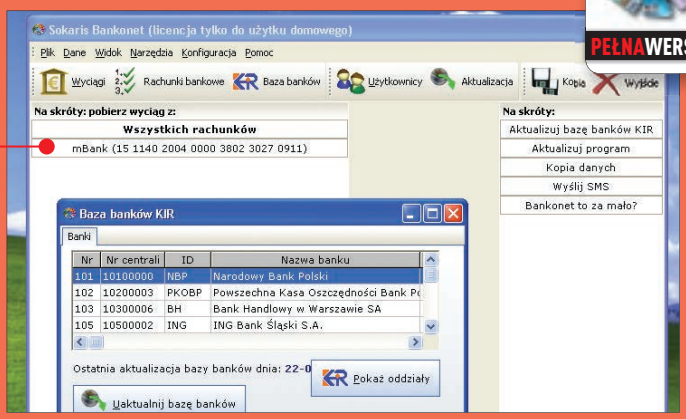
Z pojawiającego się menu wybieramy Właściwości. W zakładce Zgodność wstawiamy zaznaczenie przy opcji ● i z listy wybieramy pozycję ●.



■ **INFORMACJE** autor/producent: **eJay GmbH** | e-mail: **brak** | rozmiar: **3 GB (wszystkie części)** | cena: **darmowy dla Czytelników Niezbędnika** | DVD-KOD: 046 → www.ejay.pl

BANKONET 2.1

PEŁNA WERSJA



Zamiast logować się do banku ze strony WWW, lepiej skorzystać z programu Bankonet – będziemy mieli stały dostęp do wyciągów

Bankonet to program dla osób, które mają rachunki bankowe z dostępem przez internet. Aplikacja umożliwia automatyczne pobieranie wyciągów z wielu kont i przeglądanie ich w trybie offline bez konieczności logowania się w serwisie bankowym. Program umożliwia automatyczne nadawanie statusów pobranym przelewom (energia, paliwo, żywność) i pozwala na wysłanie SMS-a lub e-maila informującego o nowym przelewie. **Uwaga!** Licencja na program jest bezterminowa, ale dostęp do aktualizacji mamy przez rok – do 30 września 2010 roku.

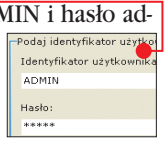
Instalacja i uruchomienie

1 Instalację programu uruchamiamy z płyty Niezbędnika. Klikamy na Dalej > i zaznaczamy Akceptuję warunki umowy. Następnie pięć razy klikamy na Dalej >, a potem na Instaluj i po chwili na Zakończ.

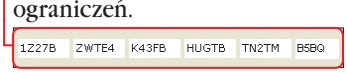
2 Aby uruchomić aplikację, dwukrotnie klikamy na ikonę.

Rejestracja programu

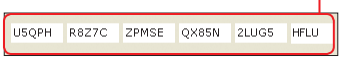
1 Po uruchomieniu aplikacji w wyświetlonym oknie weryfikacji dostępu wpisujemy domyślny identyfikator ADMIN i hasło admin. Następnie klikamy w tym i następnym oknie na OK.



2 W oknie głównym programu z menu Pomoc wybieramy pozycję Rejestracja programu i w wyświetlonym oknie wprowadzamy numer licencji. Klikamy na OK. Od tej pory z programu możemy korzystać w domu bez ograniczeń.



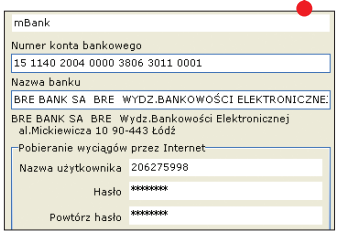
3 Teraz musimy jeszcze dokonać drugiej rejestracji, która umożliwi nam przez rok aktualizację biblioteki bankowej. W tym celu z menu Pomoc wybieramy pozycję Rejestracja licencji na aktualizację biblioteki bankowej i wpisujemy numer licencji. Klikamy na OK.



Konfigurujemy konto

1 Najpierw aktualizujemy bazę banków, klikając w oknie głównym na Aktualizuj bazę banków KIR.

2 Teraz klikamy na przycisk Rachunki bankowe, a potem na Dodaj. W oknie uzupełniamy dane o swoim koncie i klikamy na OK, a potem na Zamknij.

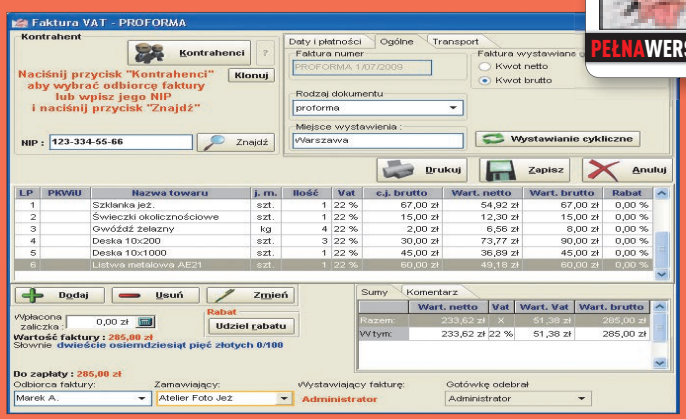


3 Aby pobrać wyciąg, klikamy na dodane konto, a potem w wyświetlonym oknie na Pobierz. tpa

■ **INFORMACJE** autor/producent: **SOKARIS** | e-mail: **brak** | rozmiar: **5,8 MB** | cena: **darmowy dla Czytelników Niezbędnika** | DVD-KOD: 022 → www.bankonet.pl

FAKTURA-NT 4.9

PEŁNA WERSJA



Prowadząc biznes, warto wspierać się dobrym i wszechstronnym programem księgowym, takim jak na przykład Faktura-NT

Aplikacja współpracuje z bankami internetowymi, zawiera edytor szablonów dokumentów firmowych i pozwala na korektę dokumentów już po ich wystawieniu. Umożliwia również obsługę sklepu internetowego, w tym faktur elektronicznych, a także wysyła klientom powiadomienia SMS o przekroczeniu terminu płatności.

Na płycie Niezbędnika znajdziemy pełną wersję Faktura-NT z roczną (do 30 września 2010 roku) licencją, obejmującą aktualizacje.

Instalacja programu

1 Uruchamiamy instalator Faktura-NT i klikamy na Dalej >. W oknie Umowa Licencyjna zaznaczamy Akceptuję warunki umowy. Do kolejnych okien przechodzimy, klikając na Dalej >. Instalację rozpoczynamy, klikając na Instaluj.

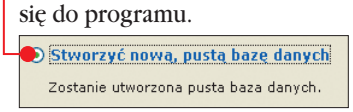
2 Pojawia się okno o nazwie Wybierz język instalacji, w którym klikamy na OK. Rozpoczyna się instalacja modułu baz danych. Postępujemy podobnie jak w kroku 1. Na koniec klikamy na Zakończ. Restartujemy komputer, klikając ponownie na Zakończ.

Aktywacja programu

Program standardowo działa jako 30-dniowa wersja próbna. Aby korzystać z wersji pełnej, należy go aktywować.

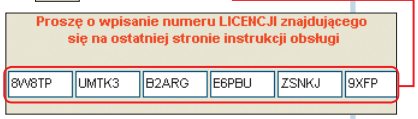
1 Uruchamiamy program, klikając na pulpicie na ikonę.

2 W oknie tworzenia bazy danych zaznaczamy i klikamy na Dalej oraz na Gotowe!. W oknie Weryfikacja dostępu klikamy na Ok, aby zalogować się do programu.

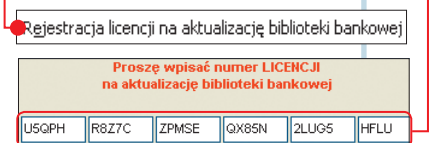


3 Za pierwszym razem wyświetlone zostanie okno Dane Twojej firmy, w którym podajemy dane firmy. Klikamy na. Gdy chcemy wprowadzić te informacje potem, klikamy na.

4 Z menu Pomoc wybieramy Rejestracja programu i w wyświetlonym oknie wpisujemy następujący kod aktywacyjny. Klikamy na Ok.



5 Teraz z menu Pomoc wybieramy opcję i w wyświetlonym oknie wpisujemy podany kod aktywacji aktualizacji. Klikamy na Ok. kż



■ **INFORMACJE** autor/producent: **Sokaris** | e-mail: **office@sokaris.pl** | rozmiar: **14 MB** | cena: **darmowy dla Czytelników Niezbędnika (roczna licencja)** | DVD-KOD: 054 → www.sokaris.com.pl

Fot.: Dreamstime

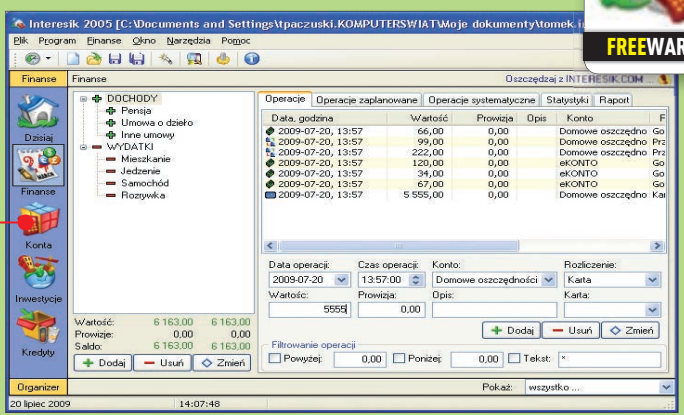
W ROZDZIALE

Interesik 2005	12
Task Coach 0.73	13
VATowiec Komplet 3.67	13
PDFCreator 0.9.8	14
Sothink SWF Quicker 4.5	14
Adobe Premiere Elements 7.0	15
Avidemux 2.5.0	16
Paintnet 3.36	16
CorelDRAW Graphics Suite X4	17

Praca to w tym Niezbędniku dział dla zawodowców. Znajdziemy w nim bardzo różne aplikacje, które łączy jedna cecha: są tak zaawansowane, że spokojnie możemy ich używać w zastosowaniach profesjonalnych. Dotyczy to zarówno edytorów wideo, jak i programów graficznych czy księgowych. Przecież zawodowcy muszą dbać o swoje finanse...

INTERESIK 2005

FREEWARE



Prowadzenie domowego budżetu może być łatwe i przyjemne. Wystarczy zainstalować Interesik – z nim nigdy nie wydamy więcej, niż mamy

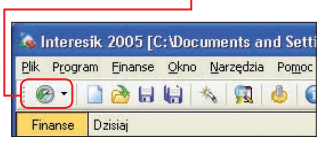
Interesik to program służący do zarządzania finansami firmowymi i osobistymi. Pozwala na kontrolę bieżących wydatków i dochodów, podział na dowolną ilość kont w dowolnej walucie, pełną rejestrację operacji na funduszach inwestycyjnych, obsługę informacyjnych kanałów RSS, generowanie statystyk. Aplikacja ma także wbudowany organizer oraz bazę adresową banków.

Instalacja i uruchomienie

1 Instalację programu uruchamiamy z płyty Niezbędnika. Klikamy na przycisk Dalej >, zaznaczamy pozycję Akceptuję warunki umowy, a w następnych oknach klikamy na Dalej >, Instaluj i Zakończ. Program zostanie włączony automatycznie.

2 Aby potem uruchomić aplikację w dowolnym momencie, dwukrotnie klikamy na ikonę, którą znajdziemy na pulpicie.

3 Przy zamykaniu aplikacji zostanie automatycznie zapisany plik z naszym profilem i danymi. Po powtórnym otwarciu programu, aby wczytać swój profil, klikamy na przycisk.

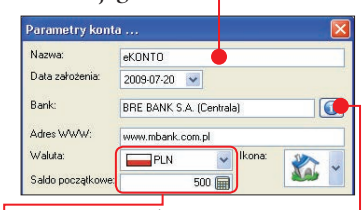


Definiujemy konta

Zdefiniowanie kont w programie jest pierwszą czynnością, którą należy wykonać, aby korzystać z aplikacji. Kontem może być zarówno nasz rachunek w banku, rachunek maklerski oraz gotówka przechowywana w domu. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 W programie przechodzimy na zakładkę. Aby dodać nowe konto, klikamy na przycisk Dodaj.

2 W wyświetlonym oknie wprowadzamy parametry konta. Najpierw wprowadzamy nazwę dla swojego konta.



Następnie, jeśli dodawane konto jest rachunkiem bankowym, klikamy na przycisk i z rozwijanej listy wskazujemy bank, a potem klikamy na i OK. Informacje

o banku zostaną uzupełnione automatycznie. Teraz musimy jeszcze wybrać walutę konta i wprowadzić saldo początkowe (aktualny stan naszego konta). Klikamy na OK – konto zostanie dodane. W ten sam sposób dodajemy resztę naszych kont.

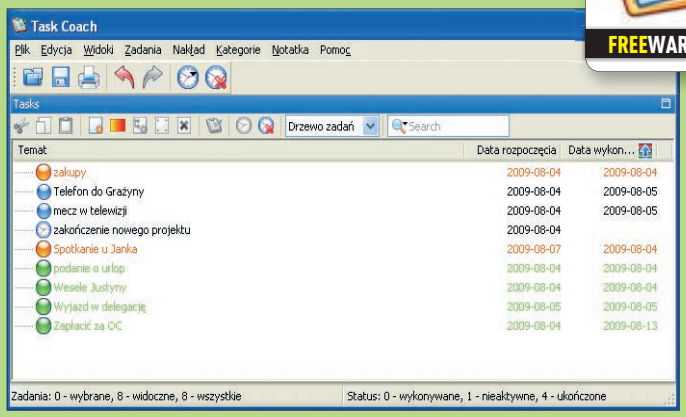
3 Gdy nasze konta są dodane, może rozpocząć prowadzenie swoich finansów. **tpa**

INFORMACJE autor/producent: **Konrad Pawlus** | e-mail: **konrad@konri.com** | rozmiar: **2,1 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 072**

→ www.interesik.com

TASK COACH 0.73

FREEWARE



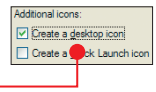
Task Coach 0.73 pomoże osobom, którym trudno zapanować nad własnym rozkładem zajęć. Może za nas pamiętać o wszystkim!

To narzędzie przeznaczone dla wszystkich tych, którzy na co dzień mają zbyt wiele spraw na głowie i trudno im się w tym bałaganie połapać. Program Task Coach 0.73 pozwala nam zaprogramować zadania, które nasz komputer ma wykonać w zdefiniowanym czasie. Może to być na przykład ściągnięcie z internetu określonego pliku czy przeprowadzenie przez program antywirusowy skanowania systemu w poszukiwaniu szkodników. Ale to nie wszystko. Aplikacja pozwala także na planowanie listy zadań w pracy, zarządzanie konkretnym projektem czy przypominanie o spotkaniu.

Instalacja

1 Z płyty Niezbędnika uruchamiamy program instalacyjny. W pierwszym oknie klikamy na Next >. Następnie akceptujemy warunki licencji accept the agreement i ponownie czterokrotnie wybieramy Next > w kolejnych oknach.

2 Wskazujemy skróty, które mają prowadzić do programu, i akceptujemy wybór przyciskiem Next >. Właściwą instalację rozpoczynamy, klikając na Install, a kończymy przyciskiem Finish.



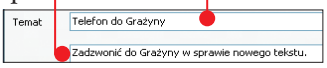
Włączamy polską wersję programu

1 Uruchamiamy Task Coach za pomocą ikony skrótu na pulpicie. W głównym oknie programu wybieramy przycisk Edit, a następnie Preferences...

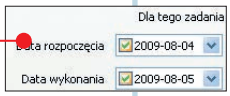
2 W nowym oknie klikamy na ikonę, a później z rozwiniętego menu wybieramy język polski Język polski (Polish). Kończymy przyciskiem OK i uruchamiamy ponownie program.

Wybieramy zadania do wykonania

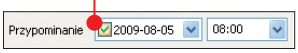
1 W głównym oknie aplikacji wybieramy przycisk. W kolejnym oknie nadajemy nazwę nowemu zadaniu oraz jego opis.



Teraz klikamy na przycisk i wyznaczamy daty rozpoczęcia i zakończenia zadania.



2 Możemy zażądać, by program przypomniał nam o dokonaniu wpisanej czynności. W zakładce Przypominanie wyznaczamy datę i godzinę powiadomienia.



3 Od tego momentu Task Coach będzie nas informował o zbliżających się zadaniach do wykonania za pomocą ikony na pasku zadań pulpitu. **Uwaga!** Aby powiadomienia działały, program musi być uruchomiony. **psz**

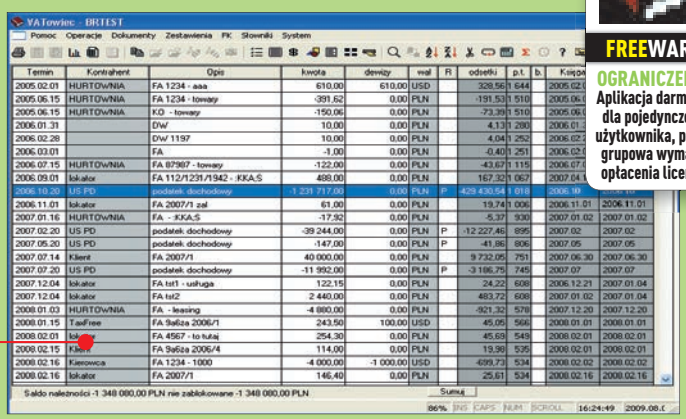
INFORMACJE autor/producent: **Task Coach** | e-mail: **brak** | rozmiar: **9 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 145**

www.taskcoach.org

VATOWIEC KOMPLET 3.67

FREEWARE

OGRANICZENIA
Aplikacja darmowa dla pojedynczego użytkownika, praca grupowa wymaga opłacenia licencji



Profesjonalna księgowość w firmie nie zawsze wymaga zakupu zestawu drogich aplikacji. Możemy sięgnąć po VATowiec komplet

Funkcjonalność większości darmowych aplikacji księgowych ogranicza się do podstawowych operacji związanych z zarządzaniem niewielką firmą. Inaczej jest w przypadku aplikacji VATowiec. To rozbudowany program, który pozwala zarządzać jednocześnie nawet setką firm (w tym pełna księgowość). VATOwca wspierają dodatkowe moduły wyspecjalizowane w obsłudze firm transportowych. Faktury mogą być wystawiane w kilku językach. Zobaczmy, jak rozpocząć pracę z VATowcem.

Dodajemy nową firmę

1 Po zainstalowaniu aplikacji z płyty Niezbędnika uruchamiamy ją, klikając na ikonę na pulpicie. Następnie z menu Pomoc wybieramy Zmień firmę.

Moduły pakietu

Program składa się z pięciu wyspecjalizowanych modułów, przeznaczonych dla różnych branż biznesu.

Vatowiec – moduł księgowości i magazynowy, w tym rejestr VAT, obsługa kas fiskalnych, formularzy podatkowych

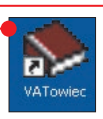
Kadrowiec – moduł dla działu kadr, obsługa pracowników, płac oraz ZUS (współpraca z programem Płatnik)

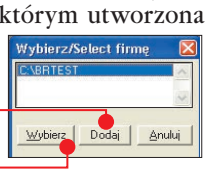
Celin – moduł dla firm zajmujących się obsługą przewozów międzynarodowych, wsparcie dla czynności celnych

Przewoźnik – moduł wspierający organizację pracy dla małych przewoźników, na przykład firm taksówkowych

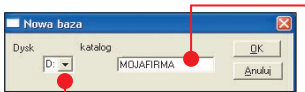
Spedytor – moduł dla firm zajmujących się transportem dużych ilości towarów

2 Klikamy na i wskazujemy dysk, na którym utworzona





będzie baza nowej firmy. Podajemy nazwę bazy. Klikamy na, aby uruchomić program.



3 Z menu Słowniki wybieramy polecenie Firma i właściciele. W oknie Firma i właściciele podajemy dane firmy.

Dodajemy hasło dostępu

1 Klikamy na System i Użytkownicy. Klikamy dwukrotnie na. W oknie Zmiana hasła podajemy nowe hasło Administratora.

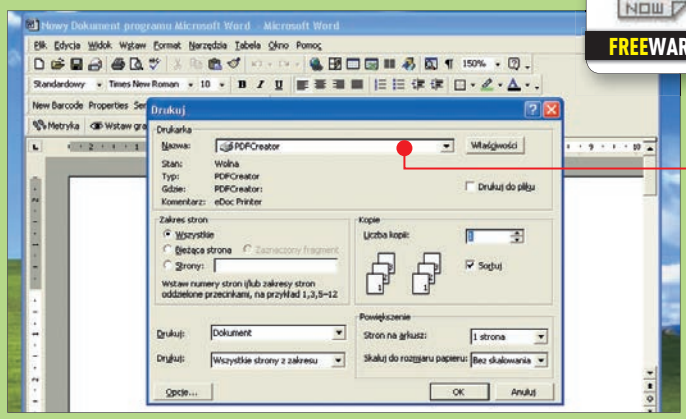
2 Aby dodać nowego użytkownika, klikamy na Dodaj. W polu podajemy identyfikator nowego użytkownika bazy. **kż**

INFORMACJE autor/producent: **Te De Sp. z o.o.** | e-mail: **p@vatowiec.pl** | rozmiar: **19 MB** | cena: **darmowy dla pojedynczego użytkownika** | **DVD-KOD: 157**

http://vatowiec.pl

PDFCREATOR 0.9.8

FREEWARE



Stworzenie dokumentu PDF może być wyjątkowo łatwe. Wystarczy skorzystać z programu PDFCreator – znajdziemy go na płycie Niezbędnika

Program PDFCreator, jak sama nazwa wskazuje, służy do tworzenia dokumentów w formacie PDF. Aplikacja umożliwia stworzenie PDF-ów praktycznie z każdego programu mającego opcję wydruku. Przy tym korzystanie z programu jest bardzo proste, a proces konwersji wykonywany jest automatycznie i trwa bardzo krótko.

Instalacja i uruchomienie

1 Instalację programu uruchamiamy z płyty Niezbędnika. Klikamy na przyciski OK i Dalej >, zaznaczamy pozycję Akceptuję warunki umowy. Następnie cztery razy klikamy na Dalej >, usuwamy zaznaczenie ● i ponownie klikamy cztery razy na Dalej >, a potem na Instaluj i po chwili na Zakończ.

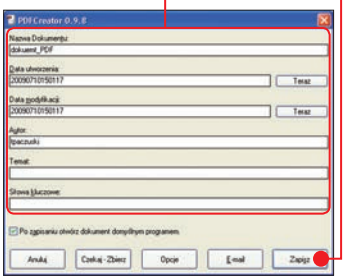
2 Po instalacji program integruje się z systemem jako drukarka wirtualna. Możemy jednak uruchomić okno jego monitora, który pozwala kontrolować tworzenie dokumentów PDF oraz skonfigurować aplikację. W tym celu dwukrotnie klikamy na ikonę skrótu ●, którą znajdziemy na pulpicie.

Tworzymy PDF z dokumentu

1 W edytorze tekstu, na przykład w Microsoft Word, otwieramy dokument, który chcemy konwertować na PDF.

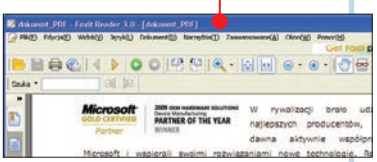
2 Następnie z menu Plik wybieramy pozycję Drukuj... W wyświetlonym oknie jako drukarkę ustawiamy ● i klikamy na OK.

3 W następnym oknie możemy wprowadzić tytuł dokumentu, autora i inne dane, które będą zaszyte we właściwościach tworzonego PDF-a ●. Klikamy na ●.



4 Wskazujemy lokalizację, w której ma zostać zapisany plik, podajemy nazwę ● i klikamy na ●.

5 Dokument PDF zostanie utworzony we wskazanej lokalizacji i automatycznie otworzony w domyślnej przeglądarce ●. **tpa**



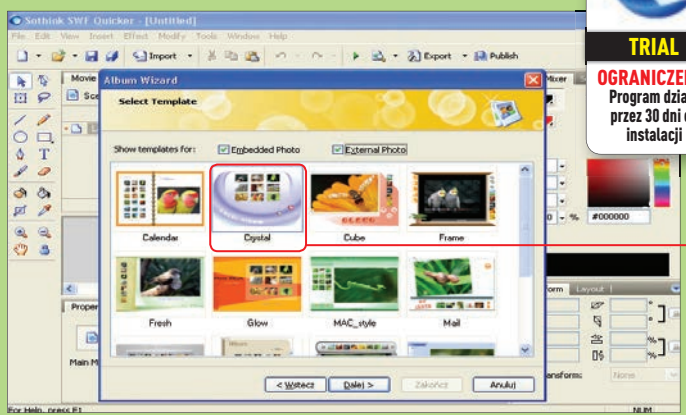
■ **INFORMACJE** autor/producent: **Philip Chinery** | e-mail: **brak** | rozmiar: **17,2 MB** | cena: **darmowy** | DVD-KOD: 104

➔ www.pdfforge.org

SOTHINK SWF QUICKER 4.5

TRIAL

OGRANICZENIA
Program działa przez 30 dni od instalacji



Z Sothink SWF Quicker w kilku krokach stworzymy atrakcyjnie wyglądający album ze zdjęciami

Nie mamy czasu, by pokazać zdjęcia z wakacji znajomym? Lepszym pomysłem na ciekawą prezentację jest stworzenie atrakcyjnie wyglądającego albumu, który możemy rozesłać pocztą elektroniczną lub opublikować w internecie na swojej stronie. W przygotowaniu animacji pomocny będzie program Sothink SWF Quicker – zobaczmy, jak używać tego narzędzia.

Instalacja i uruchomienie

1 Z płyty Niezbędnika uruchamiamy instalator programu. Przez kolejne kroki instalacji przechodzimy, klikając na Next >.

2 Za pomocą skrótu utworzonego na pulpicie ● uruchamiamy aplikację. W nowo otworzonym oknie klikamy na przycisk Continue.

Tworzymy album zdjęć

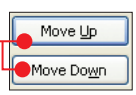
1 W programie zostaniemy powitani oknem kreatora. Klikamy na ●, a następnie na OK.

2 Jeżeli album ze zdjęciami chcemy zapisać na płycie lub wysłać w wiadomości e-mail, wybierzmy Embedded Photo. Klikamy na Dalej >.

3 W kolejnym kroku wybieramy motyw galerii ●. Zaznaczamy odpowiedni i klikamy na Dalej >.

4 Następnie klikamy na przycisk Add Photo... i zaznaczamy wybrane zdjęcia na dysku twardym, klikamy na Otwórz.

5 Za pomocą przycisków ● zmieniamy kolejność zdjęć w albumie. Do następnego kroku przechodzimy, klikając na Dalej >.



6 Program utworzy nasz album. Klikamy na Zakończ.

7 Klikamy na menu File, Publish. i Export Flash movie (*.swf). Następnie klikamy na Dalej >.

8 W kolejnym kroku, klikając na przycisk Browse..., wskazujemy folder na dysku twardym, w którym zapisany będzie plik naszego albumu. Podajemy jego nazwę i klikamy na Zapisz i Dalej >.

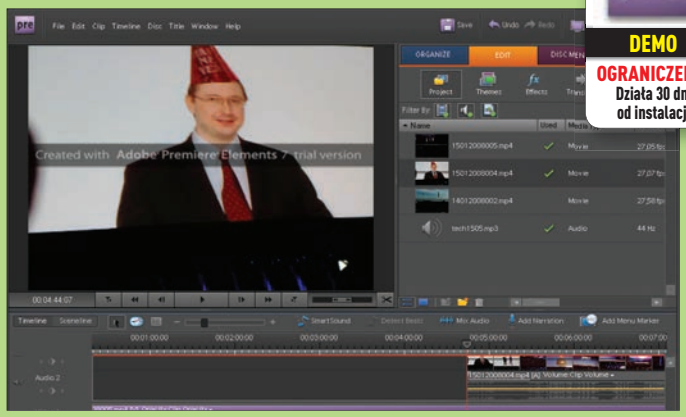
9 Następnie klikamy na Tools, Create Projector (EXE) from Movie (SWF). Wskazujemy plik galerii i klikamy kolejno na Otwórz i Zapisz. W tym samym katalogu znajdziemy plik z rozszerzeniem EXE. Uruchamiając go, wyświetlimy galerię ●. **aś**

Pełną, trzecią wersję opisywanego programu znajdziemy na płycie dołączonej do Komputer Świat Ekspert 9/2008.

■ **INFORMACJE** autor/producent: **SourceTec Software** | e-mail: **support@sothink.com** | rozmiar: **15,4 MB** | cena: **około 280 złotych** | DVD-KOD: 136

➔ www.sothink.com

ADOBE PREMIERE ELEMENTS 7.0



DEMO

OGRANICZENIA
Działa 30 dni od instalacji

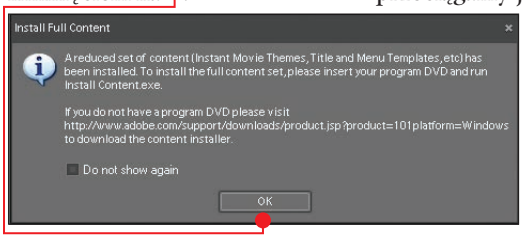
Nieco odchudzona wersja znanego edytora wideo Premiere nadal jest potężnym i prostym w obsłudze narzędziem

Kręcenie filmów nigdy nie było prostsze. Niedrogie kamery i możliwość łatwej publikacji w sieci i wypalania krążków sprawiają, że wideofilmowaniem może zająć się każdy. Pod warunkiem, że ma odrobinę zacięcia i odpowiedni program do edycji. Premiere Elements to zdecydowanie dobre narzędzie, zobaczmy, jak się je obsługuje.

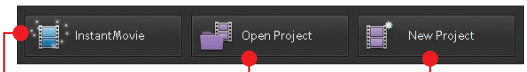
Własny film

1 Z płyty Niezbędnika instalujemy Adobe Premiere Elements. Program uruchamiamy, klikając na ikonę na pulpicie.

Pojawiające się okno zamykamy kliknięciem na .

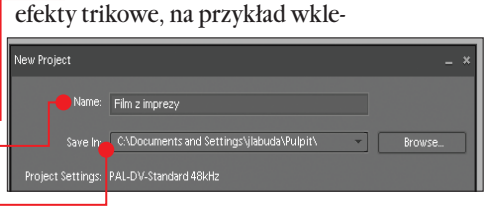


Wyświetlony komunikat informuje nas, ile jeszcze dni pozostało z okresu testowego . Klikamy na Next >.

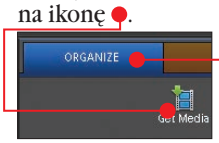


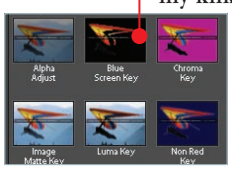
2 Mamy do wyboru włączenie kreatora filmu , wczytanie istniejącego projektu lub utworzenie nowego . Wybierzmy ostatnią pozycję.

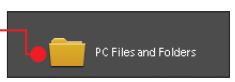
W pole wpisujemy nazwę projektu, w określamy, gdzie będą przechowywane pliki. Przycisk Change Settings uruchamia opcje związane z jakością i formatem wideo. Wybieramy OK.



3 Aby wczytać pliki do naszego projektu, w zakładce klikamy na ikonę .

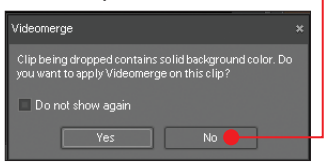




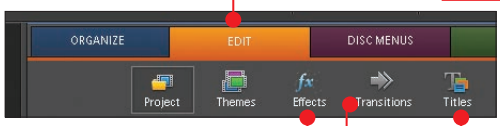


Wybieramy źródło wideo i dźwięku, na przykład , czyli pliki na naszym dysku. Wszystkie media, czyli obrazki, dźwięki i filmy pojawią się w zasobniku , z którego przeciągamy je po prostu na linię , tworząc w ten sposób szkic naszego dzieła.

Jeżeli film będzie kręcony na jednolitym tle, Premiere Elements zapyta nas, czy nie potraktować tła jako bluboksu, czyli przezroczystości. Dzięki temu możemy uzyskać ciekawe efekty trikowe, na przykład wklejając jeden film w element drugiego. Jeśli jednolite tło jest przypadkowe, klikamy na .



4 Gdy już skończymy dodawanie zawartości, klikamy na zakładkę .



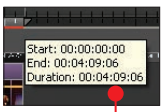
Tu możemy dodawać efekty wideo , przejścia i napisy . Robi się to bardzo prosto. Klikamy na kategorię, poniżej wybieramy efekt i przeciągamy go na linię czasu, na fragment filmu.

5 Gdy już skończymy zabawę z filmem, trzeba go opublikować. W zakładce SHARE znajdziemy kilka przydatnych metod:

- nagrywanie płyt DVD/Blu-ray (możemy w oddzielnej sekcji zrobić menu) ,
- wysłanie na serwis YouTube ,
- zgranie na dysk komputera ,
- przesłanie do urządzenia przenośnego ,
- nagranie taśmy DV/HDV (na kamerze DV) .

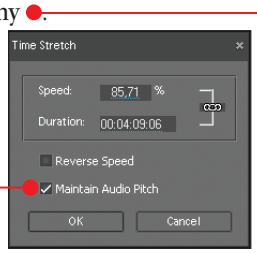
Nie chcemy obcinać filmu, zapętlać muzyki ani dopuścić, by część wideo była bez dźwięku. Jest na to sposób.

2 Ustawiamy kursor myszy na końcu klipu wideo. Po kilku sekundach zobaczymy okienko z informacją o czasie trwania filmu . Notujemy go.

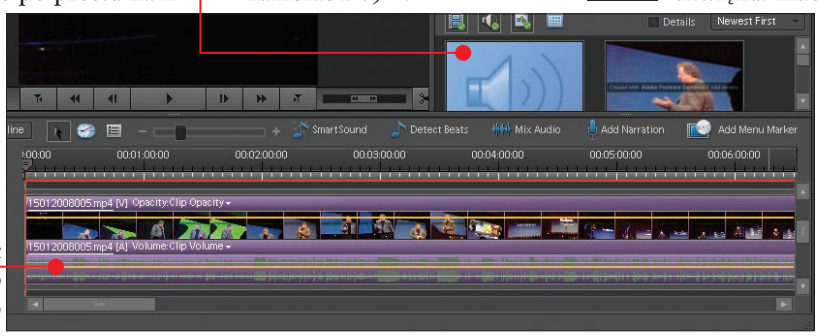


3 Klikamy prawym przyciskiem myszy na ścieżkę pliku audio i z pojawiającego się menu wybieramy Time Stretch... . W wyświetlonym okienku Duration: wpisujemy czas trwania wideo, który zapisaliśmy w poprzednim kroku.

Jeśli chcemy zachować wysokość dźwięku, wstawiamy zaznaczenie przy . Klikamy na OK. Czas trwania ścieżki audio został dopasowany .

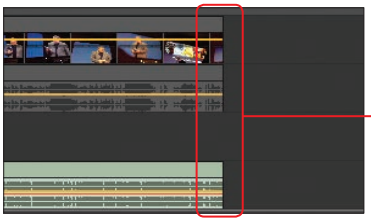


Pamiętajmy, że nie można przesadzać z rozciąganiem lub ściskaniem dźwięku. Inaczej stanie się on nie do słuchania. Za pomocą narzędzia Time Stretch można też regulować czas trwania klipu wideo.

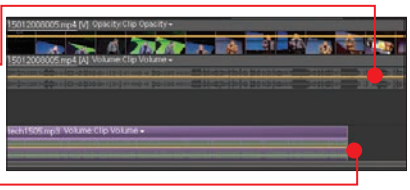


Zaawansowana edycja

Premiere Elements potrafi znacznie więcej niż prosta edycja wideo. Liczba zaawansowanych opcji jest olbrzymia, poznajmy jedną naprawdę ciekawą. Dopasujmy długość pliku audio do wideo.



1 Przypuśćmy, że nasze wideo jest dłuższe niż podkład muzyczny, którym dysponujemy .

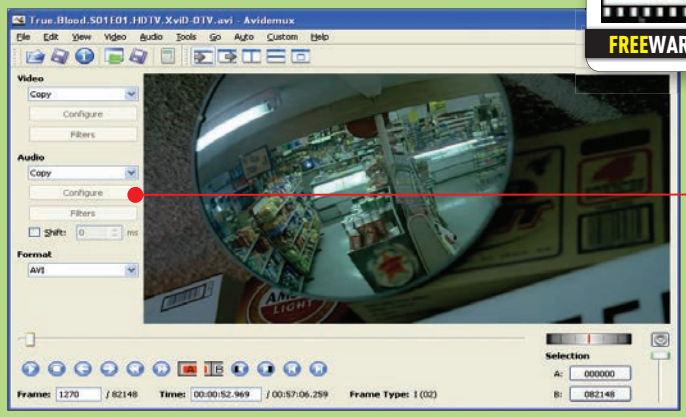


INFORMACJE autor/producent: **Adobe** | e-mail: **brak** | rozmiar: **1,4 GB** | cena: **około 400 złotych** | DVD-KOD: 003

→ www.adobe.com

AVIDEMUX 2.5.0

FREEWARE



Korzystając z programu AviDemux, skonwertujemy dowolny film tak, by odtworzyć go na przykład na urządzeniu przenośnym

AviDemux to prosty i darmowy edytor plików filmowych, który pozwoli nam dopasować wideo do naszych potrzeb – przyciąć, zmienić rozmiar i przekonwertować na odpowiedni format.

Instalacja programu

1 Aby zainstalować program, wybieramy na płycie DVD-KOD: 021.

2 W oknie Avidemux 2.5.0 Setup klikamy na przycisk Next >, a następnie na I Agree. Następnie wybieramy opcję Full i korzystamy trzykrotnie z przycisku Next >, po czym klikamy na przycisk Install.

3 Jeżeli chcemy, by program uruchomił się od razu, zaznaczamy opcję Run Avidemux 2.5 now. Na koniec klikamy na przycisk Finish.

Przygotowujemy film na odtwarzacz MP4

Z pomocą AviDemux przygotujemy film do odtwarzania na przenośnym odtwarzaczu multimediów. Priorytetem będzie wielkość pliku, musimy zatem zmniejszyć rozdzielczość pliku filmowego, i skompresować dźwięk.

1 Jeżeli podczas instalacji nie wybraliśmy opcji Run Avidemux 2.5 now, uruchamiamy program poprzez menu Start.

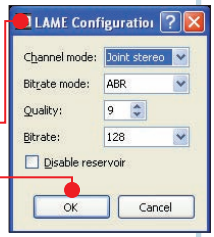
2 W oknie programu klikamy na ikonę, aby otworzyć film.

3 Wybieramy kodek, korzystając z listy wyboru MPEG-4 AVC (x264).

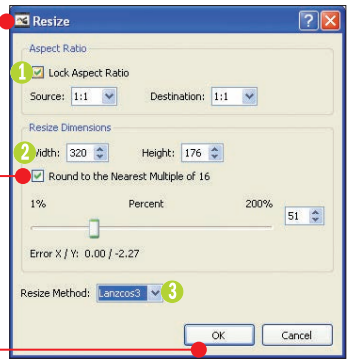
4 Za pomocą przycisku Filters zmieniamy rozdzielczość obrazu. W oknie Video Filter Manager klikamy na Transform, a potem dwukrotnie klikamy na Resize. W oknie zaznaczamy opcję 1, wpisujemy rozdzielczość 2, a następnie zaznaczamy opcję i zmieniamy opcję Resize Method: na 3. Następnie klikamy na .

5 Po dodaniu filtrów klikamy na ikonę, aby zapisać ustawienia, a następnie korzystamy z przycisku Close.

6 Aby zmienić ustawienia dźwięku, wybieramy kodek MP3 (lame). Następnie klikamy na przycisk i ustawiamy opcje takie jak na obrazku i klikamy na .



7 Aby uruchomić proces przekształcania filmu, klikamy na ikonę. **mgb**

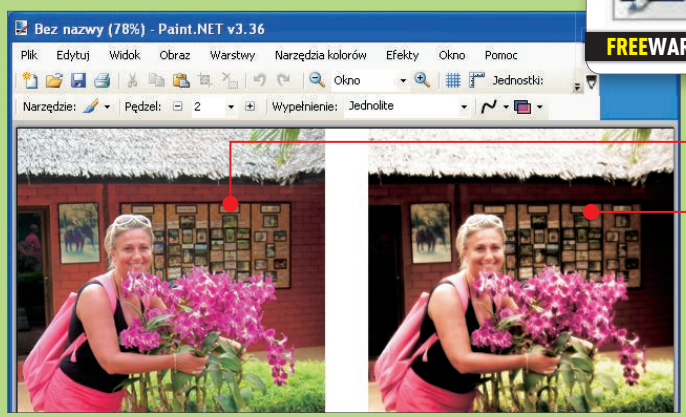


■ **INFORMACJE** autor/producent: **Free Software Fundation** | e-mail: **brak** | rozmiar: **13 MB** | cena: **darmowy** | DVD-KOD: 021

➔ www.avidemux.org

PAINTNET 3.36

FREEWARE



Dzięki ciekawym funkcjom aplikacji nawet początkujący twórca grafiki z łatwością uzyska profesjonalne efekty przy obróbce zdjęć

Paint.Net to program do edycji fotografii i grafiki cyfrowej. Szczególnie przydatny dla osób szukających narzędzia wygodnego w obsłudze i nieprzytłaczającego ogromem możliwości. Aplikacja oferuje funkcje porównywalne do tych, które są dostępne w dużych, skomplikowanych i zwykle drogich programach graficznych.

Jedną z ciekawszych funkcji, w którą została wyposażona nowa wersja programu, jest „zmiękczanie". Efekt ten pozwala nadać zdjęciom szczególny, nieco sentymentalny klimat, poprzez zmniejszenie rozpiętości tonalnej zdjęć i konwersję zimnych kolorów na ich cieplejsze odpowiedniki. Zobaczmy, jak to zrobić.

Instalacja i uruchomienie

1 Instalację programu uruchamiamy z płyty Niezbędnika (DVD-KOD: 102). W kolejnych oknach klikamy dwa razy na przycisk Next >. Czekamy na zainstalowanie programu, a na koniec wciskamy klawisz Finish.

2 Teraz uruchamiamy instalację spolszczenia do programu. W tym celu wpisujemy w menu płyty DVD-KOD: 103 i wciskamy enter. Dwa razy klikamy na Next >.

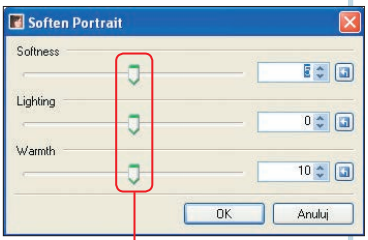
3 Aby uruchomić aplikację, dwukrotnie klikamy na ikonę jej skrótu utworzoną na pulpicie.

Zmiękczanie

Efekt ten najlepiej sprawdza się w ujęciach portretowych lub zdjęciach architektury.

1 W głównym oknie programu otwieramy zdjęcie. W tym celu wybieramy zakładkę Plik, a następnie Otwórz... W naszym przypadku pobierzemy fotkę zapisaną na pulpicie naszego komputera .

2 Teraz klikamy na zakładkę Efekty, następnie wybieramy funkcję Photo i wreszcie Soften Portrait... Otworzy się

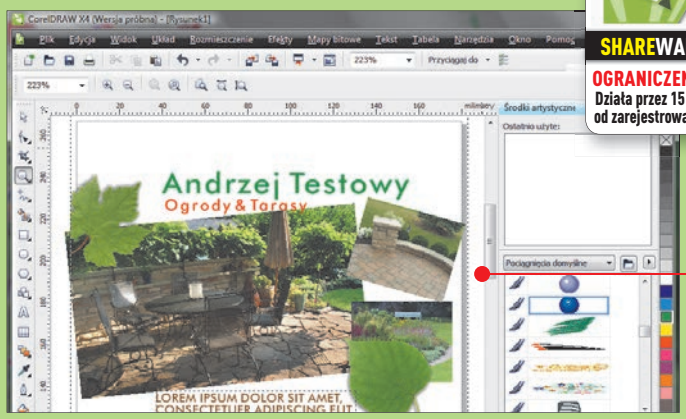


okno formatki z suwakami , które pozwalają regulować poziomy miękkości (Softness), światła (Lighting) oraz ciepła (Warmth). Żeby uzyskać najciekawszy efekt, należy użyć suwaków, zmieniając ich ustawienia. Zmiany będą widoczne na bieżąco. Aby wrócić do wartości domyślnych, wystarczy kliknąć na ikonę. Dzięki takim zabiegom zdjęcie straci na ostrości i czułości, ale to właśnie te cechy sprawiają, że wyda się nam ono bardziej „miękkie" . **ik**

■ **INFORMACJE** autor/producent: **Rick Brewster** | e-mail: **brak** | rozmiar: **1,6 MB** | cena: **darmowy** | DVD-KOD: 102

➔ www.getpaint.net

CORELDRAW GRAPHICS SUITE X4



SHAREWARE
OGRANICZENIA
Działa przez 15 dni od zarejestrowania

Program graficzny dla grafika jest tym czym arkusz kalkulacyjny dla księgowego. Zależą od niego zarówno efekty, jak i wygoda pracy

X4 to oznaczenie najnowszej wersji uznanego programu do tworzenia grafiki wektorowej CorelDRAW.

Na płycie tego wydania Niezbędnika znajdziemy go jako składnik rozbudowanego pakietu graficznego. CorelDRAW Graphics Suite X4 zawiera pełną gamę narzędzi potrzebnych do tworzenia i edycji grafiki wektorowej i rastrowej, składu dokumentów czy tworzenia animacji. W stosunku do poprzedniej wersji X4 zawiera przeszło 50 nowych funkcji.

Wśród nich są między innymi: formatowanie tekstu w locie, identyfikacja czcionek, niezależne warstwy dla poszczególnych stron tego samego dokumentu i interaktywne tabele. W nowej odsłonie pakiet obsługuje pliki programów MS Office Publisher, Word 2007, Adobe Illustrator CS3, Adobe Photoshop CS3, Acrobat 8 oraz AutoCAD (DXF i DWG).

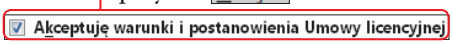
Komputer Świat pokaże, jak zainstalować i zarejestrować pakiet i przybliży jego poszczególne składniki.

Instalacja programu

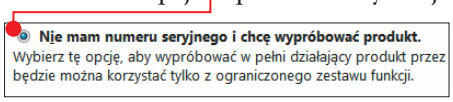
1 Odnajdujemy CorelDRAW Graphics Suite X4, wpisując DVD-KOD: 034 w wyszukiwarce na płycie Niezbędnika.

2 Uruchamiamy instalator pakietu, korzystając z przycisku INSTALUJ.

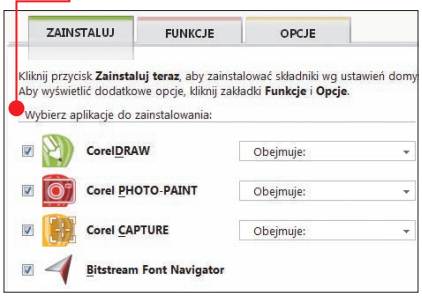
3 Zapoznajemy się z postanowieniami umowy licencyjnej. Jej zaakceptowanie jest konieczne do kontynuowania instalacji. Zaznaczamy opcję i klikamy na przycisk Dalej >.



4 Wstawiamy zaznaczenie przy opcji i przechodzimy dalej.



5 W kolejnym kroku możemy wybrać instalowane składniki pakietu. Domyślnie instalują się wszystkie aplikacje składowe Graphics Suite X4.

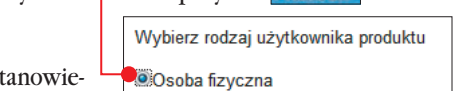


6 Po kliknięciu na przycisk Zainstaluj teraz instalator rozpocznie kopiowanie i rejestrowanie plików pakietu. Instalację kończymy przyciskiem Zakończ.

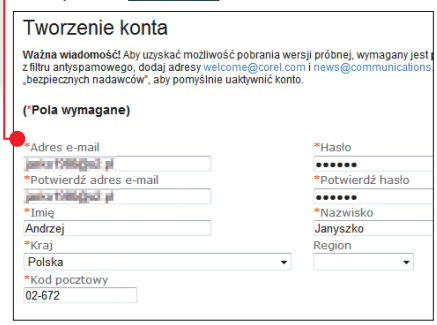
Rejestracja pakietu

1 W przeglądarce internetowej otwieramy stronę www.corel.com i klikamy na odnośnik Zaloguj w prawym, górnym rogu.

2 Zaznaczamy opcję i klikamy na przycisk PRZEŚLIJ.



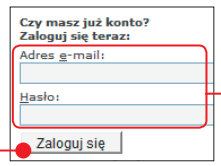
3 Wypełniamy formularz rejestracyjny i zatwierdzamy, klikając na PRZEŚLIJ.



4 Uruchamiamy dowolny składnik pakietu. Przechodzimy do menu , Programy, CorelDRAW Graphics Suite X4 i na przykład CorelDRAW X4.

5 Na pulpicie pojawi się okno powitalne informujące o liczbie dni pozostałych do zakończenia okresu testowego. Klikamy na Kontynuuj.

6 W polach podajemy kolejno adres e-mail oraz hasło podane w czasie rejestracji i zatwierdzamy przyciskiem.



7 Zostaniemy poinformowani o pomyślnym zarejestrowaniu programu i rozpocznie się uruchamianie aplikacji.

Składniki pakietu

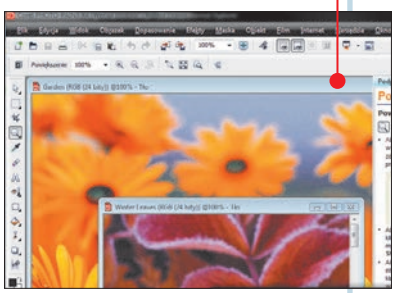
CorelDRAW Graphics Suite to nie jeden program graficzny, ale zaawansowany zestaw aplikacji. W jego skład wchodzą trzy osobne programy i kilka dodatkowych narzędzi. Zobaczmy, do czego służą.

CorelDRAW X4

Profesjonalna aplikacja do tworzenia i edycji grafiki wektorowej. Program wykorzystywany komercyjnie przez profesjonalnych grafików. Dzięki systemowi podpowiedzi, przewodników i dość intuicyjnemu interfejsowi użytkownika sprawdzi się równie dobrze w rękach grafików amatorów. Za pomocą CorelDRAW możemy przygotowywać ilustracje, rysunki, szablony dokumentów, znaków graficznych, makiety pism i biuletynów, a nawet projekty architektoniczne. Aplikacja wyposażona jest w szereg funkcji zwiększających wygodę i możliwości projektowania. Należą do nich: zarządzanie warstwami niezależnie dla każdej strony tworzonego dokumentu, obsługa plików RAW oraz możliwość tworzenia i korzystania z gotowych szablonów. Program obsługuje dokumenty tworzone w programach Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Acrobat 8, Microsoft Word i Publisher oraz AutoCAD.

Corel PHOTO-PAINT X4

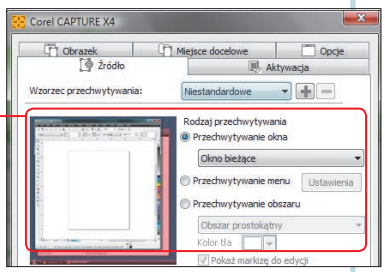
Ten składnik pakietu Graphics Suite to funkcjonalny edytor grafiki rastrowej. Aplikacja pozwala na wszechstronną obróbkę obrazów i fotografii cyfrowych. Za jego pomocą z łatwością usuniemy defekty zdjęć, dokonamy retuszu lub zmodyfikujemy takie parametry, jak nasycenie kolorów, kontrast czy ostrość. Z łatwością wykonamy też fotomontaż i dodamy ciekawe efekty. W tej edycji program obsługuje pliki RAW.



Corel CAPTURE X4

Aplikacja do robienia zrzutów ekranu. Może przechwycić obraz z całego pulpitu lub tylko wybranej przez nas części, potrafi również zapisywać jako obrazki długie dokumenty, na przykład całą stronę WWW (nawet jeśli trzeba ją przewijać). Możemy ustawić częstotliwość wykonywania zrzutów, wywoływać funkcję za pomocą wybranego klawisza, zapisywać zrzuty do wskazanego katalogu lub wydrukować.

aj



INFORMACJE autor/producent: **Corel Corporation** | e-mail: **brak** | rozmiar: **376 MB** | cena: **około 2000 złotych** | DVD-KOD: 034

www.corel.com

Fot.: Dreamstime

W ROZDZIALE

WorldWide Telescope 2.2	18
Q-typing 1.3	19
Słownik Synonimów 1.0	19
Google Earth Free 5	20
eTeacher 1.3	21
Profesor Henry 6.0 Słownictwo	21
TTCalc 0.8.6	22
Chemix 3.50	22
Szkoła Koziołka Matołka	23

Koniec wakacji za pasem – pora na naukę! A zatem do dzieła! W Niezbędniku znajdziemy bardzo ciekawe programy, które uatrakcyjnią zdobywanie wiedzy. Zapoznajmy się więc z nimi: odwiedźmy wirtualne planetarium, wybierzmy się w podróż dookoła świata z Google Earth albo poznajmy kolorową szkołę, do której chodzi ulubieniec dzieci – Koziołek Matołek. Taka nauka to prawdziwa frajda!

WORLDWIDE TELESCOPE 2.2

FREEWARE

Nowoczesne wirtualne planetarium to nie tylko mapka z pozycjami gwiazd. To multimedialne kompendium wiedzy o wszechświecie

Microsoft WorldWide Telescope to wirtualne planetarium. Aplikacja pozwala podziwiać wszechświat na ekranie komputera, tak jak widzą go astronomowie. Obraz nieba to mozaika zdjęć wykonanych za pomocą licznych naziemnych i kosmicznych teleskopów. Program pozwala zapisać jako pokaz przebieg naszej wirtualnej wycieczki po niebie lub skorzystać z już gotowych prezentacji. Inne godne zauważenia funkcje to realistyczny model Układu Słonecznego oraz sterowanie teleskopami wyposażonymi w interfejs ASCOM.

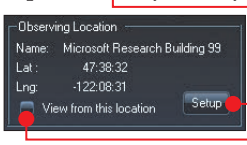
Instalacja i uruchomienie

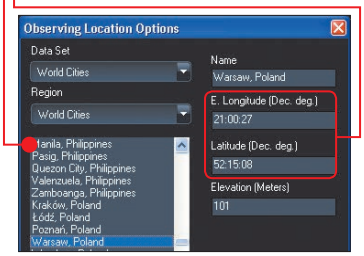
1 Uruchamiamy instalator z płyty Niezbędnika. Klikamy na Next > i zaznaczamy pole I Agree.

2 Do kolejnych okien przechodzimy, klikając na Next >. Na koniec klikamy na Close.

3 Program uruchamiamy, klikając na na pulpicie. Następnie zaznaczamy pole Do not show me this dialog again i klikamy na Close.

4 Określamy miejsce obserwacji. Klikamy na przycisk View, a następnie na. Wybieramy miasto z listy lub, co jest wskazane, podajemy długość i szerokość geograficzną w polach. Klikamy na OK i zaznaczamy pole.



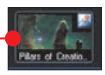


Wymagania programu

Minimum konieczne dla poprawnego wyświetlania obrazu nieba to procesor z zegarem 2 GHz (najlepiej wielordzeniowy), 1 gigabajt pamięci RAM oraz karta grafiki wyposażona w co najmniej 128 megabajtów pamięci.

Nawigacja po niebie

1 Podczas pracy w dolnym panelu wyświetlona jest lista interesujących ciał niebieskich będących w polu widzenia okna programu. Przybliżymy je, klikając na ich ikony.



2 Po niebie nawigujemy za pomocą myszy. Wciskając dodatkowo klawisz alt, obrócimy pole widzenia. Powiększenie zmienimy, obracając kółkiem myszy (albo klawiszami + i − lub page up i page down).

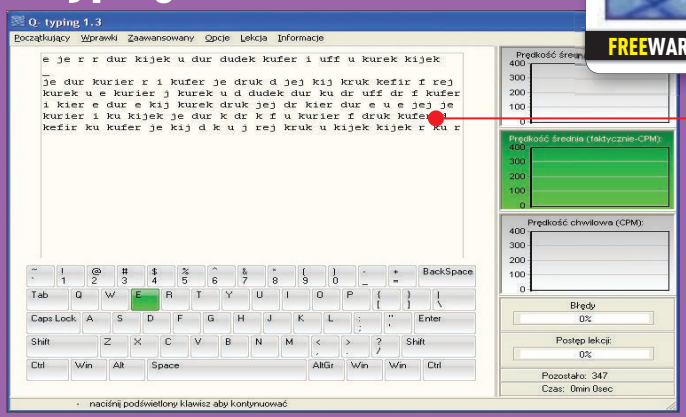
3 W okienku wyświetlone są informacje o współrzędnych i gwiazdozbiorze, w który wycelowano pole widzenia. **kż**

INFORMACJE autor/producent: **Microsoft Reasearch** | e-mail: **brak** | rozmiar: **27 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 164**

→ www.worldwidetelescope.org/Home.aspx

Q-typing 1.3

FREEWARE



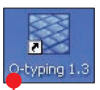
Umiejętność szybkiego, bezwzrokowego pisania na klawiaturze wymaga wielu godzin ćwiczeń – najlepiej z programem Q-typing

Program Q-typing przeznaczony jest do nauki bezwzrokowego pisania na klawiaturze. W programie do dyspozycji mamy dziewięć specjalnie przygotowanych lekcji dla początkujących. Zaawansowani użytkownicy natomiast mogą szlifować swoje umiejętności pisania słów (również po angielsku), cyfr, znaków specjalnych czy korzystając z zewnętrznych plików TXT, dowolnych tekstów.

Instalacja i uruchomienie

1 Instalację programu uruchamiamy z płyty Niezbędnika. Klikamy cztery razy na Dalej >, a potem na Instaluj i Zakończ. Program zostanie uruchomiony automatycznie.

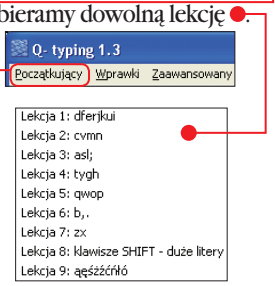
2 Aby uruchomić aplikację w dowolnym momencie, dwukrotnie klikamy na ikonę, którą znajdziemy na pulpicie.



Rozpoczynamy naukę

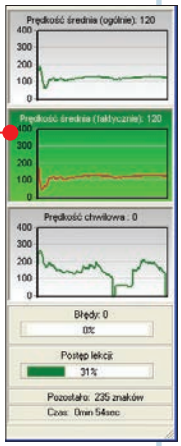
1 Zanim zaczniemy naukę pisania, warto przeczytać instrukcję i zapoznać się z mapą klawiatury, z której dowiemy się, jak prawidłowo układać palce i pisać na klawiaturze. W tym celu klikamy na menu Informacje, a potem na, aby uruchomić instrukcję, lub, aby wyświetlić mapę klawiatury.

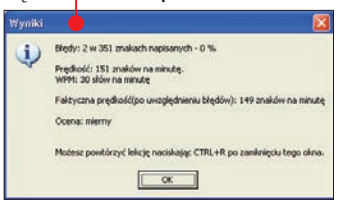
2 Aby rozpocząć lekcję, klikamy na odpowiednie menu, na przykład, i wybieramy dowolną lekcję.



3 Po chwili zostanie wyświetlone ćwiczenie – znaki, które musimy bezwzrokowo wprowadzić. Dodatkowo dla ułatwienia w oknie programu na klawiaturze będą podświetlane kolejne klawisze, które aktualnie mamy wcisnąć.

4 W programie na bieżąco prowadzone są statystyki z wykresami, pokazujące prędkość średnią ogólną i faktyczną (z uwzględnieniem błędów) oraz chwilową. Po zakończeniu lekcji zostanie wyświetlone okno z podsumowaniem i oceną.





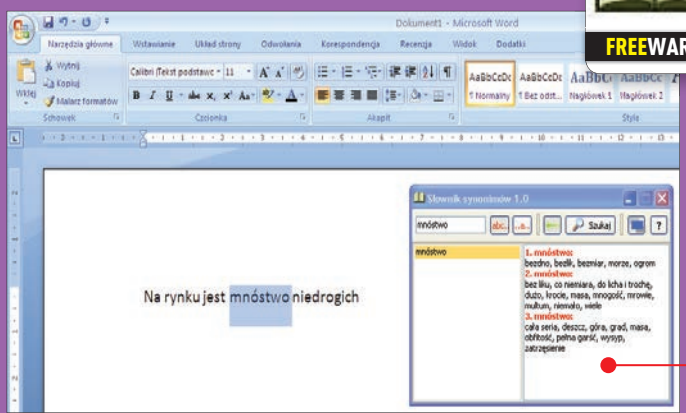
tpa

INFORMACJE autor/producent: **Konrad Pawlus** | e-mail: **q-typing@mail.com** | rozmiar: **0,9 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 121**

www.qtyping.republika.pl

SŁOWNIK SYNONIMÓW 1.0

FREEWARE

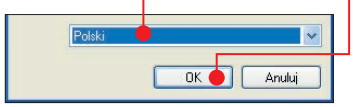


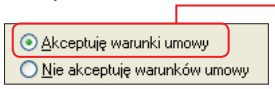
Jeśli brakuje nam czasami słów podczas pisania tekstu, program Słownik synonimów jest właśnie dla nas. Znajdziemy go na płycie Niezbędnika

Słownik synonimów to niewielka, ale bardzo przydatna darmowa aplikacja. Baza programu zawiera kilkanaście tysięcy słów. Słownik synonimów ma wygodny interfejs, który w bardzo łatwy sposób pozwala odnaleźć wyraz bliskoznaczny szukanego wyrazu. Program z pewnością sprawdzi się zarówno w szkole przy pisaniu wypracowań, jak i w pracy przy redagowaniu tekstów.

Instalacja i uruchomienie

1 Instalację programu uruchamiamy z płyty Niezbędnika. Wybieramy i klikamy na, a potem na przycisk Dalej > i zaznaczamy pozycję. W następnych oknach klikamy na Dalej >, Instaluj i Zakończ. Program zostanie uruchomiony automatycznie.



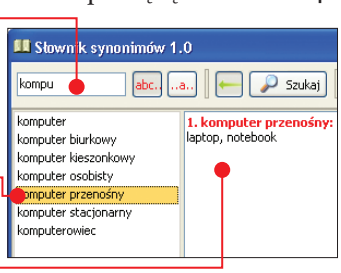


2 Aby uruchomić aplikację w dowolnym momencie, wystarczy kolejno kliknąć na przyciski Start, Programy, Słownik synonimów 1.0, oraz Słownik synonimów 1.0.

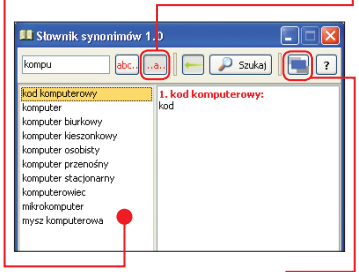
Korzystamy z programu

1 Aby wyszukać synonimy wyrazu, wystarczy w pole wprowadzić jego początek i kliknąć na przycisk Szukaj.

2 Zostanie wyświetlona lista wszystkich wyrazów pasujących do wprowadzonego słowa. Wskazujemy wyraz, do którego chcemy poznać synonimy, na przykład. W oknie zostaną wyświetlone wszystkie wyrazy bliskoznaczne.



3 Jeśli wprowadzone słowo ma być dowolną frazą szukanego wyrazu, klikamy na przycisk. Program odnajdzie wszystkie wyrazy pasujące do wpisanej frazy.



4 Kliknięcie na przycisk spowoduje, że okno programu będzie zawsze na wierzchu – jest to bardzo wygodne, na przykład gdy pracujemy w edytorze tekstu i dostęp do aplikacji chcemy mieć zawsze pod ręką.

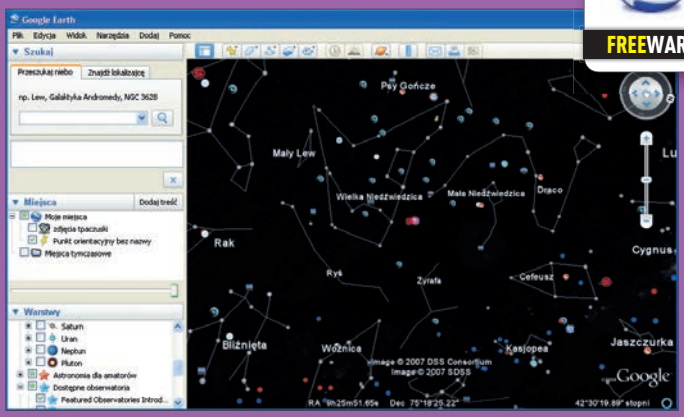
tpa

INFORMACJE autor/producent: **Kamil Mierzejewski** | e-mail: **kontakt@mierzej.pl** | rozmiar: **0,7 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 133**

www.mierzej.pl

GOOGLE EARTH FREE 5

FREEWARE



Wirtualne podróże, obserwacja nieba i wędrówki po Marsie – to wystarczające powody, dla których warto zainstalować Google Earth

Google Earth to cyfrowy atlas świata ze szczegółowymi mapami satelitarnymi. Aplikacja pozwala także na wizualizację ukształtowania powierzchni terenu, modeli budynków, siatki dróg oraz przeróżnych treści multimedialnych. Google Earth oferuje także między innymi możliwość wyświetlenia map historycznych, włączenia widoku ulicy, wirtualnie zanurkować i odkrywać podwodny świat. W Google Earth możemy nagrywać i odtwarzać własne wycieczki oraz oglądać mapę nieba i trójwymiarową powierzchnię Marsa oraz Księżyca.

Instalacja i uruchomienie

1 Uruchamiamy instalator programu z płyty Niezbędnika. Po pobraniu programu z internetu rozpocznie się jego instalacja. Po jej zakończeniu, aby od razu włączyć aplikację, wystarczy kliknąć na Uruchom Google Earth.

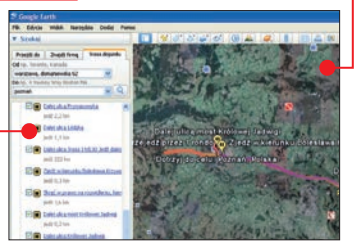
2 Aby uruchomić aplikację w dowolnym innym momencie, dwukrotnie klikamy na ikonę jej skrótu, którą znajdziemy na pulpicie.

Wyznaczamy trasę

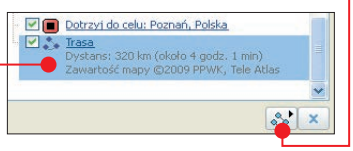
1 Google Earth możemy wykorzystać do wyznaczenia drogowej trasy między dwoma punktami na mapie, adresami lub celami specjalnymi.

2 Aby wyszukać punkty trasy, przechodzimy na zakładkę, a następnie w pola wpisujemy szukane adresy początku i końca trasy (miejscowość, ulicę i numer).

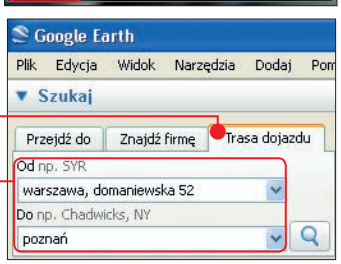
3 Klikamy na przycisk. Trasa zostanie wyświetlona na mapie z poszczególnymi manewrami. Aby wyświetlić w przybliżeniu wybrany manewr, klikamy na niego dwukrotnie na liście.



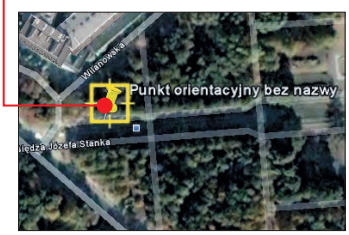
4 Przejazd wyznaczoną trasą możemy zasymulować i obejrzeć ją z lotu ptaka. W tym celu zaznaczamy wycieczkę i klikamy na przycisk.



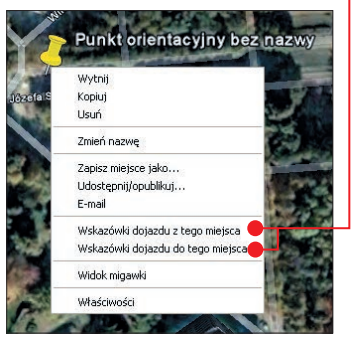
5 Wirtualną podróż możemy przyspieszać, cofać i zatrzymywać, korzystając z przycisków lub za pomocą suwaka dowolnie ją przesuwać. Aby wyjść z trybu wycieczki, klikamy na przycisk.



6 Zamiast wyszukiwać punkty trasy (lub jeden z punktów trasy) możemy wskazać je na mapie. W tym celu wprowadzamy na mapie punkty orientacyjne. Klikamy na ikonę, którą znajdziemy na pasku narzędziowym, a następnie przesuwamy punkt, precyzując jego położenie na mapie. W wyświetlonym oknie klikamy na OK.



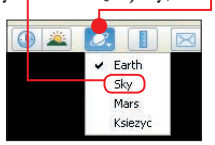
7 Klikamy prawym przyciskiem myszy na dodany punkt na mapie i z wyświetlonego menu kontekstowego wybieramy pozycję – w odpowiednim polu zostaną wprowadzone informacje o punkcie.



Obserwacja nieba

Google Earth oprócz możliwości wyświetlania obrazów Ziemi, pozwala także na oglądanie obiektów na niebie, takich jak gwiazdy, gwiazdozbiory, galaktyki, planety czy Księżyc.

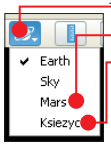
1 Aby przełączyć aplikację w tryb nieba, klikamy na przycisk, a następnie z wyświetlonej listy wybieramy. Pamiętajmy, że widok nieba pokazywany jest zawsze z bieżącego położenia na Ziemi. Jeśli zatem chcemy obejrzeć widok nieba nad Berlinem, zanim przełączymy program w tryb nieba, najpierw przenosimy się do stolicy Niemiec.

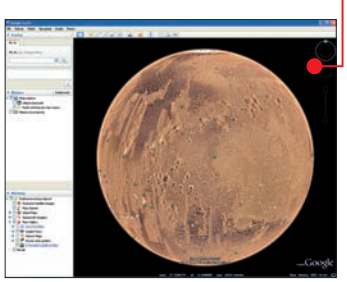


2 Podobnie jak w trybie Ziemi poszczególne elementy nieba wyświetlimy, zaznaczając odpowiednie warstwy.

3 Aby dowiedzieć się więcej na temat widocznych ciał niebieskich, wystarczy dwukrotnie kliknąć na wybrany obiekt. W zależności od typu obiektu uzyskamy dostęp do różnych danych multimedialnych.

4 Dodatkowo mamy możliwość szczegółowej eksploracji powierzchni Marsa i Księżyca. W tym celu przełączamy Google Earth w odpowiedni tryb, klikając na przycisk, a potem na lub na. Aby przełączyć się w tryb Ziemi, wybieramy pozycję Earth. **tpa**





INFORMACJE autor/producent: **Google** | e-mail: **brak** | rozmiar: **1 MB** | cena: **darmowy** | DVD-KOD: 063

http://earth.google.com

ETEACHER 1.3

FREEWARE

Program eTeacher 1.3 udowadnia, że nie tylko najnowsze aplikacje zapewnią nam skuteczną naukę języka angielskiego

Na sklepowych półkach królują obecnie zaawansowane multimedialne programy do nauki języków obcych, którym mogą sprostać tylko dobrze wyposażone komputery za kilka tysięcy złotych. Co jednak zrobić, gdy dysponujemy starszym domowym pecetem lub tanim komputerem, który nie udźwignie wyśrubowanych wymagań językowych aplikacji? Czy jesteśmy całkowicie pozbawieni możliwości nauki angielskiego przed komputerowym ekranem? Okazuje się, że na szczęście nie. Wystarczy skorzystać z programu eTeacher 1.3 zamieszczonego na płycie w tym numerze Niezbędnika. Aplikacja nie zawiera co prawda multimedialnych fajerwerków, za to jest prosta w obsłudze i doskonale spełnia rolę skutecznego nauczyciela.

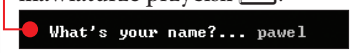
Instalacja

Po uruchomieniu programu instalacyjnego z płyty Niezbędnika klikamy na przycisk Next >. W kolejnym oknie ponownie wybieramy ten przycisk. Program zostanie zainstalowany.

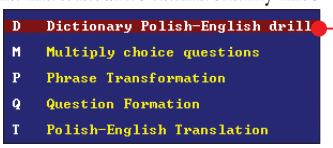
Nauka z eTeacherem

1 Uruchamiamy program za pomocą ikony skrótu na pulpicie.

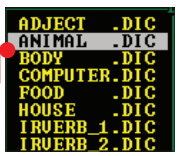
W pierwszym oknie wpisujemy imię użytkownika, na przykład, i dwukrotnie wciskamy na klawiaturze przycisk enter.



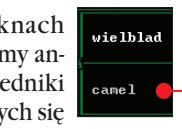
2 W nowym oknie wybieramy tryb pracy programu. Jeżeli zamierzamy podjąć naukę, zaznaczamy opcję LEARN i ponownie używamy przycisku enter. Pojawi się kolejne okno oferujące różne rodzaje lekcji. Za pomocą strzałek na klawiaturze zaznaczamy interesującą nas opcję i zatwierdzamy wybór za pomocą enter.



3 Teraz wybieramy dziedzinę, w której będziemy ćwiczyć znajomość słówek i poznawać nowe zwroty. Z dostępnego menu wybieramy na przykład. Znowu naciskamy na enter.



W nowych oknach kolejno wpisujemy angielskie odpowiedniki słów pojawiających się w górnej części. Tym razem także wybór każdego słowa potwierdzamy za pomocą enter.



psz

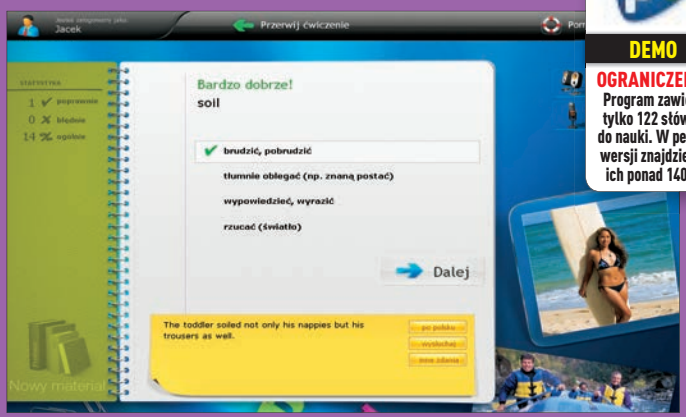
eTeacher 1.3 w Viście

Jeśli program nie będzie chciał się uruchamiać w Windows Vista, trzeba go włączać w trybie zgodności. Klikamy prawym przyciskiem myszy na ikonę, wybieramy Właściwości, Zgodność. Następnie zaznaczamy Uruchom ten program w trybie zgodności, z listy wybieramy Windows 98 / Windows Me, klikamy OK i uruchamiamy program.

■ **INFORMACJE** autor/producent: **Nahlik SOFT** | e-mail: **brak** | rozmiar: **123 kB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 049**

➔ www.nahliksoft.com.pl

PROFESOR HENRY 6.0 SŁOWNICTWO



DEMO

OGRANICZENIA
Program zawiera tylko 122 słówka do nauki. W pełnej wersji znajdziemy ich ponad 14000

Nauka angielskiego może być przyjemnością, jeśli użyjemy do tego celu odpowiedniego programu. Profesor Henry jest jednym z lepszych

Profesor Henry to multimedialny kurs do nauki języka angielskiego. Aplikacja została opracowana przez znaną firmę Edgard. Zaletą Profesora są urozmaicone ćwiczenia – gwarantujące ciekawą i efektywną naukę. Dzięki specjalnemu systemowi inteligentnych powtórek ustalanych przez program zgodnie z postępami ucznia, czas potrzebny na naukę może być maksymalnie skrócony i w pełni wykorzystany. Warto pamiętać, że do swobodnej konwersacji w obcym języku wystarczy znajomość 2 tysięcy słów!

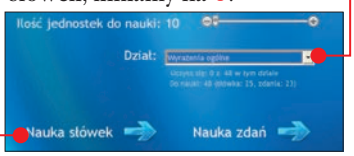
1 Instalujemy program z dysku dołączonego do Niezbędnika. W pierwszym oknie programu instalacyjnego klikamy na Tak. W następnym oknie klikamy na Dalej > i potem na Tak. W trzech kolejnych oknach klikamy na Dalej > i jeszcze raz na Tak, a na końcu klikamy na Instaluj. Po zakończeniu instalacji klikamy na Zakończ. Teraz możemy uruchomić program, klikając na Start, Wszystkie programy, potem na Profesor Henry 6.0 Słownictwo poziom 3 i 4 i Profesor Henry 6.0 Słownictwo.

2 Przy pierwszym uruchomieniu musimy utworzyć swój profil użytkownika, żeby móc dalej korzystać z programu. Klikamy na Stwórz nowy profil użytkownika. Wpisujemy dowolny login i zaznaczamy kliknięciem płeć użytkownika. Jeśli chcemy zabezpieczyć swój login hasłem, zaznaczamy opcję Hasło do logowania: i wpisujemy dwa razy hasło w odpowiednie pola. Po tym wszystkim klikamy na Utwórz profil.

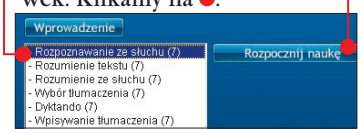
3 Aby wejść do programu, klikamy na swój awatar i potem jeszcze na OK.

Naukę rozpoczynamy od kliknięcia na.

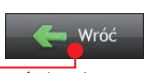
Zostaniemy poinformowani, że jest to wersja demonstracyjna. Klikamy na OK. Następnie z listy dialogowej wybieramy zakres tematyczny materiału, który chcemy opanować. Aby uczyć się słówek, klikamy na.



4 Teraz jeszcze kliknięciem wybieramy z listy rodzaj słówek. Klikamy na.



Po zakończeniu ćwiczenia klikamy na, by powrócić do ekranu początkowego.



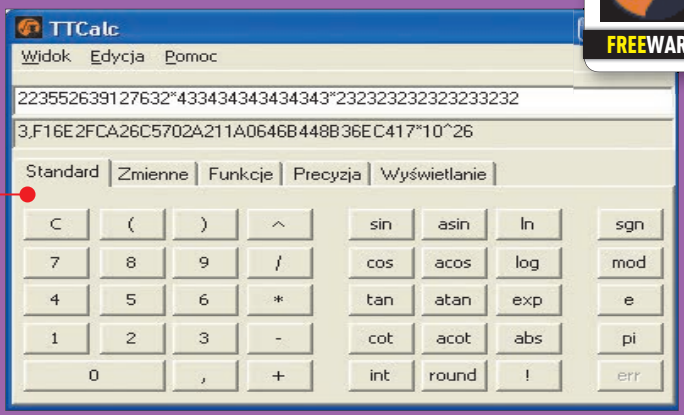
jg

■ **INFORMACJE** autor/producent: **Edgard** | e-mail: **brak** | rozmiar: **32 MB** | cena: **70 złotych** | **DVD-KOD: 115**

➔ www.jezykiobce.pl

TTCALC 0.8.6

FREEWARE



Programów liczących mamy duży wybór, jednak nie każdy pozwala na obliczenia na tak dużych i małych liczbach jak TTCalc

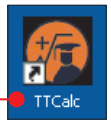
TTCalc to kalkulator matematyczny, który potrafi operować na ogromnych liczbach. Wyróżnia się dużą precyzją – do 258 cyfr. Pracuje w dowolnym systemie liczbowym – od dwójkowego do szesnastkowego. Cechą charakterystyczną aplikacji jest niezaokrąglanie wyniku obliczeń (patrz ramka). Przeczytajmy, jak rozpocząć pracę z TTCalc.

Instalacja i uruchomienie

1 Uruchamiamy instalator z płyty Niezbędnika. Klikamy na OK, potem na Dalej > i zaznaczamy pole Akceptuję warunki umowy. Klikamy trzykrotnie na Dalej >.

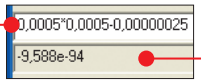
2 Zaznaczamy Utwórz ikonę na pulpicie, aby utworzyć skrót na pulpicie. Klikamy na Dalej > i na Instaluj. Po instalacji klikamy na Zakończ.

3 TTCalc za pierwszym razem uruchomi się automatycznie. Potem włączymy go, klikając na skrót na pulpicie Windows.

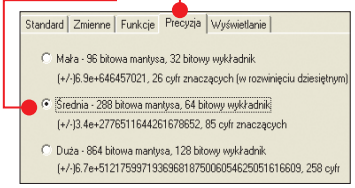


4 Z menu View wybieramy Language. Zaznaczamy Polish.

5 Do obliczeń wykorzystujemy przyciski na zakładce Standard. Wartości wpisujemy w pole, a wynik odczytujemy z pola.

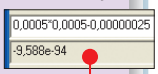


6 Precyzję kalkulatora wybieramy, przechodząc na zakładkę. Jeśli chcemy, aby kalkulator korzystał z liczb złożonych z maksymalnie 85 cyfr, zaznaczamy pole.



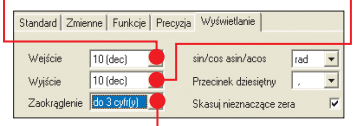
Dokładność wyniku

Dla obliczeń na wartościach ułamkowych wynik działania w TTCalc może różnić się od prawidłowego o bardzo niewielką liczbę. Ten ewentualny błąd jest zaniedbywalny. Podany wynik obliczenia jest równy praktycznie 0 (ma 93 zera po przecinku) i w innych kalkulatorach byłby wyświetlany jako 0.



Dodatkowe ustawienia

1 Przechodzimy na zakładkę Wyświetlanie. Z listy wybieramy system liczbowy wpisywanych liczb, a z system dla wyświetlanego wyniku.



2 Wartości w polu służą do określenia dokładności wyświetlanych na ekranie liczb (nie wpływa to na precyzję obliczeń). **kż**

■ **INFORMACJE** autor/producent: **Tomasz Sowa** | e-mail: **t.sowa@ttmath.org** | rozmiar: **0,6 MB (0,2 MB – wersja podręczna)** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 151** → http://ttcalc.sourceforge.net/index.html

CHEMIX 3.50

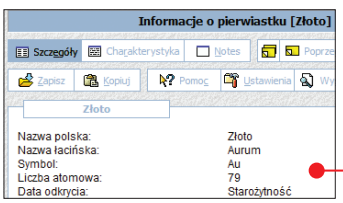
FREEWARE

Za pomocą aplikacji Chemix w prosty i przyjemny sposób poszerzymy naszą wiedzę o pierwiastkach

Aplikacja Chemix to doskonała pomoc naukowa dla wszystkich osób, które potrzebują informacji z zakresu chemii. Program przyda się uczniom szkoły podstawowej, gimnazjum oraz liceum. W skład Chemiksa wchodzi układ okresowy pierwiastków. Ma on formę interaktywnej tablicy Mendelejewa, która pozwala na szybkie wyszukiwanie potrzebnych informacji za pomocą wbudowanej wyszukiwarki. Program zawiera także tablice chemiczne, słownik, test oraz moduł umożliwiający przeliczanie wykorzystywanych w chemii jednostek.

Instalacja i uruchomienie

1 Odnajdujemy program na płycie Niezbędnika i uruchamiamy plik instalacyjny. W nowym oknie klikamy na Dalej, zaznaczamy Rozumiem i akceptuję Umowę licencyjną i wybierając opcję Dalej, przechodzimy przez kolejne polecenia instalatora. Na koniec klikamy na Zakończ.



2 Aby uruchomić program Chemix, klikamy kolejno na, Wszystkie programy, Chemix i na koniec wybieramy Chemix. Po uruchomieniu programu pojawi się okno z Poradą dnia. Jeżeli chcemy wyłączyć okno, zdejmujemy zaznaczenie z opcji Wyświetlaj podczas uruchamiania i klikamy na Zakończ.

Sprawdzamy właściwości pierwiastka

Korzystając z programu Chemix, w prosty sposób sprawdzimy podstawowe właściwości pierwiastka, takie jak liczba i masa atomowa czy data odkrycia. Na tym nie kończą się możliwości aplikacji. Chemix dodatkowo wyświetla szczegółową charakterystykę pierwiastka.

1 Klikamy na przykład na złoto o symbolu Au. W oknie pojawią się podstawowe informacje.

2 Po wybraniu Charakterystyka wyświetlą się szczegółowe informacje o pierwiastku.

Sprawdzamy swoją wiedzę

Chemix sprawdzi naszą wiedzę z zakresu chemii. Za pomocą programu pobierzemy z internetu zestawy testów, które możemy rozwiązać.

1 Klikamy na Internet i wybieramy. Następnie zaznaczamy jeden z testów, na przykład Symbole chemiczne, i klikamy na Pobierz.

2 W głównym oknie wybieramy Akcesoria i Test chemiczny. Zaznaczamy jeden z dostępnych testów i klikamy na Rozpocznij. **kd**

■ **INFORMACJE** autor/producent: **Rafał Toborek** | e-mail: **brak** | rozmiar: **2,5 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 029**

→ http://dev.chemixlab.com

SZKOŁA KOZIOŁKA MATOŁKA

DEMO

OGRANICZENIA
Dostępnych jest tylko kilka plansz

Jeżeli jesteś już uczniem lub wkrótce nim będziesz, ten program na pewno pomoże ci w nauce i zagwarantuje świetną zabawę!

Szkoła Koziołka Matołka to program dla dzieci. Mały gracz poznaje szkołę, do której uczęszcza Koziołek. Okazuje się, że lekcje wcale nie muszą być nudne – teleturnieje, konkursy i dyplomy gwarantują doskonałą zabawę. A w czasie przerw i po zajęciach czekają dodatkowe atrakcje: piłka nożna, kapsle i turniej sportowy. Każdy znajdzie tu coś dla siebie: szkolny teatrzyk poszukuje utalentowanego reżysera, a pracownia malarska proponuje zestaw do wyklejania obrazków.

Instalacja i uruchomienie

1 Aplikację instalujemy z płyty Niezbędnika. W pierwszym oknie klikamy na przycisk Dalej. Instalator zapisze program do folderu docelowego, w naszym przypadku będzie to C:\Program Files\AidemMedia\Demo\SzkołaKoziołka. Klikamy na przyciski Dalej i OK.

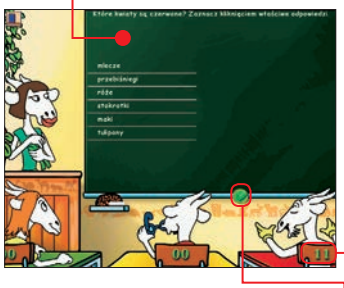
2 Aplikację uruchamiamy, klikając kolejno na Start, Wszystkie programy, AidemMedia, Wersje demonstracyjne, następnie Szkoła Koziołka Matołka i wreszcie na Szkoła Koziołka Matołka.

Teleturniej przyrodniczy

1 W głównym oknie możemy wybrać zajęcia. My udamy się na lekcję przyrody. Najeżdżamy kursorem na postać nauczycielki, klikamy i lekcja rozpoczyna się.

2 Najpierw zdecydujemy, którzy uczestnicy będą sterowani przez komputer, a którzy przez gracza. Następnie wybieramy poziom zadań, w naszym przypadku trudny, i rozpoczynamy zabawę, klikając na .

3 Zadaniem uczestnika jest odpowiedzieć prawidłowo na więcej pytań niż pozostali. Naszym klawiszem do zgłaszania się do odpowiedzi jest [1]. Treść pytania pojawia się na tablicy. Zadanie rozwiązujemy, używając myszy do klikania, zaznaczania lub przeciągania słów, obrazków i innych elementów zadania. Po zakończeniu rozwiązywania zadania naciskamy, wówczas nauczyciel oceni odpowiedź. Zdobyte punkty widać na oparciach krzeseł zawodników. Znamy już zasady, to do dzieła! **ik**



■ **INFORMACJE** autor/producent: **AIDEM MEDIA** | e-mail: **aidem@aidemmedia.pl** | rozmiar: **52,35 MB** | cena: **19,90 złotych** | **DVD-KOD: 142**

➔ www.aidemmedia.pl

REKLAMA

Fot.: Dreamstime

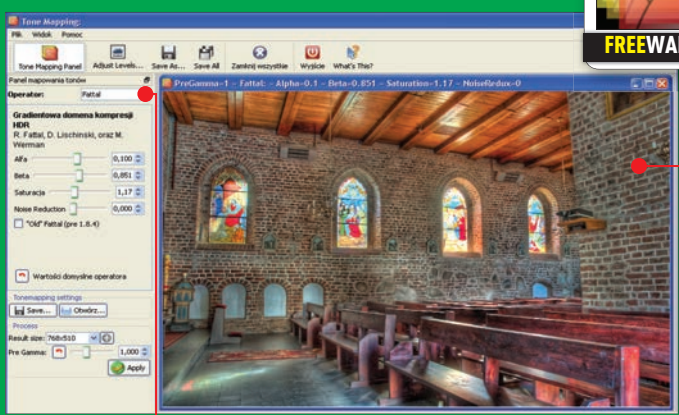
W ROZDZIALE

Qtpfsgui 1.9.3	24
Photo! Editor 1.1	25
Photoscape 3.3	25
Sweet Home 3D 2.0	26
TuxGuitar 1.1	27
Arena 2.0.1	28
Real Checkers 3D	28
Extreme Movie Manager 7.0.3.9	29
MediaMonkey 3.1.0	29
Mp3tag 2.43	30
Pomocnik szaradzisty 1.1	30
Rc CAD 2.2.1	31
Tux Paint 0.9.21	31
Game Maker 7 LITE	32
Bus Driver 1.0	33
New Zealand RC	33

Czytelników Niezbędnika na pewno łączy jedno wspólne hobby – komputer. Tak, tylko że pecet może mieć tyle zastosowań, ilu użytkowników. I dlatego w dziale Hobby znajdziemy tak różne aplikacje, jak Sweet Home 3D do projektowania mieszkań i TuxGuitar pomagający grać na gitarze czy programy dla osób lubiących bawić się fotografią cyfrową. Warto wypróbować je wszystkie!

QTPFSGUI 1.9.3

FREEWARE



Fotografie HDR pokażą wszystko to, czego nie potrafił zarejestrować aparat. Złożymy je darmowym programem Qtpfsgui

Aparaty fotograficzne nie potrafią zarejestrować tylu poziomów jasności, ile widzą nasze oczy. Kontrastowa sceneria (na przykład ciemne wnętrze kościoła z bardzo jasnymi oknami) sprawi poważny problem cyfrówce – albo w ciemnych obszarach będą widoczne detale, ale jasne miejsca zostaną prześwietlone, albo odwrotnie – w jasnych rejonach zdjęcia zobaczymy szczegóły, ale za to cienie będą smoliste. Najlepiej wykonać kilka takich samych ujęć różniących się wyłącznie naświetleniem, a potem złożyć zdjęcia w jedną fotografię o szerokim zakresie tonalnym zwaną HDR (ang. High Dynamic Range). Pomoże nam w tym darmowy program Qtpfsgui.

fot. Karol Żebruń

Tworzymy obraz HDR

1 Po zainstalowaniu programu z płyty Niezbędnika uruchomimy go, wybierając Start, Wszystkie programy oraz Qtpfsgui i Qtpfsgui.

2 W oknie programu klikamy na Nowy plik HDR... i wybieramy Load Images... . W oknie wyboru pliku z wciśniętym klawiszem ctrl zaznaczamy wykonaną wcześniej serię zdjęć i klikamy na Otwórz. Zdjęcia zostają wczytane. Jeśli istnieje ryzyko, że fotografie są przesunięte względem siebie, zaznaczamy Auto Align Images. Klikamy na Dalej.

3 W kolejnym oknie klikamy na Dalej i na Zakończ. Pojawia się okno, w którym klikamy na Mapowanie tonów obrazu HDR. Ponieważ wynikowy plik HDR nie wygląda zbyt ładnie, zwykle konieczne jest poprawienie na przykład kontrastu.

4 Z listy wybieramy jedną z metod mapowania obrazu, na przykład Fattal. Suwakami poniżej dobieramy najlepsze wartości parametrów. Aby zobaczyć, jaki wynik daje dane ustawienie, najlepiej z listy wybrać mniejszy rozmiar pliku i kliknąć na Apply. Program szybko wyświetli przetworzony obraz.

Process
Result size: 1024x681

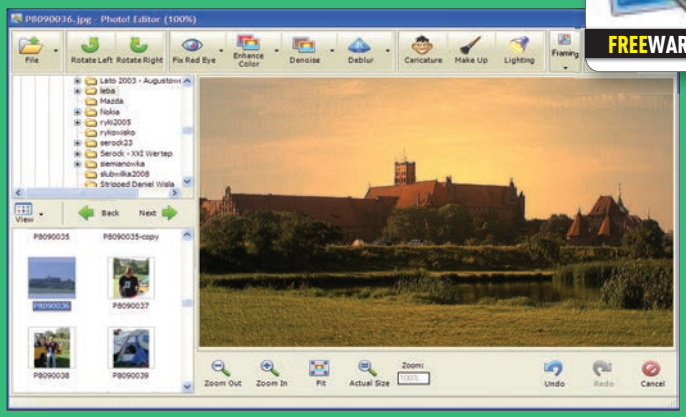
5 Gdy już jesteśmy pewni dokonanych ustawień, z listy wybieramy ostateczny rozmiar, klikamy na Apply, a potem na Save As..., aby zapisać efekt na dysku. W oknie dialogowym nazywamy plik i klikamy na Zapisz. **aż**

INFORMACJE autor/producent: **Guseppe Rota** | e-mail: **grota@users.sourceforge.net** | rozmiar: **9,1 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 120**

➔ http://qtpfsgui.sourceforge.net

PHOTO! EDITOR 1.1

FREEWARE



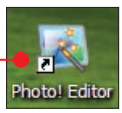
Edytowanie zdjęć nie jest trudnym zadaniem. Szczególnie, kiedy wykorzystamy do tego aplikację Photo! Editor z Niezbędnika

Photo! Editor umożliwia automatyczne usuwanie efektu czerwonych oczu, szumu widocznego na cyfrowych fotkach oraz na przykład przebarwień. Oprócz tego za pomocą aplikacji możemy dodać ciekawe efekty pozwalające zmienić realną twarz w karykaturę bądź umieszczać dodatkowe oświetlenie obiektów. Zobaczmy, jak obsługiwać aplikację.

Instalujemy program

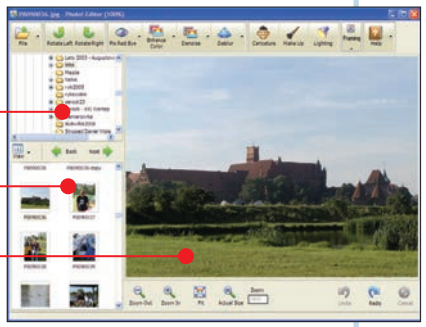
1 Z Niezbędnika rozpoczynamy instalację programu Photo! Editor. W oknie instalatora kolejno klikamy na Next >, I accept the agreement, Next >, następnie na Install i Finish.

2 Program uruchamiamy, klikając na ikonę zapisaną na pulpicie.

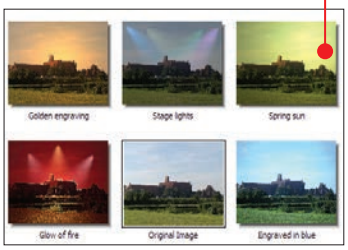


Zmieniamy oświetlenie zdjęcia

1 Otwieramy aplikację Photo! Editor. W eksploratorze plików wybieramy folder ze zdjęciami i w oknie podglądu myszą wskazujemy plik z fotografią. Zostanie on automatycznie otwarty w głównym oknie aplikacji.

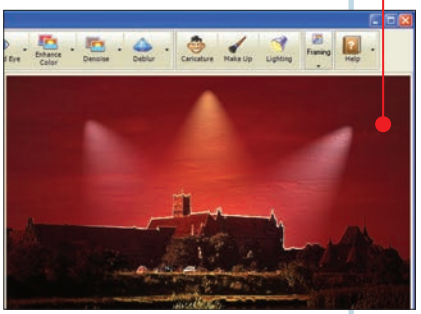


2 Aby zmienić oświetlenie zdjęcia, w oknie programu klikamy na przycisk Lighting. Otworzy się wówczas nowe okno, w którym zostanie wyświetlony podgląd zdjęcia po nałożeniu wybranych efektów.



3 Kliknięciem wybieramy odpowiadający nam schemat oświetlenia i następnie na przycisk Ok. W ten sposób zmieniona fotografia widoczna będzie w głównym oknie aplikacji.

4 Klikamy na ikonę, z menu wybieramy Save as... . W pole File name: wpisujemy nazwę dla zmienionego zdjęcia i klikamy na Save. **jw**

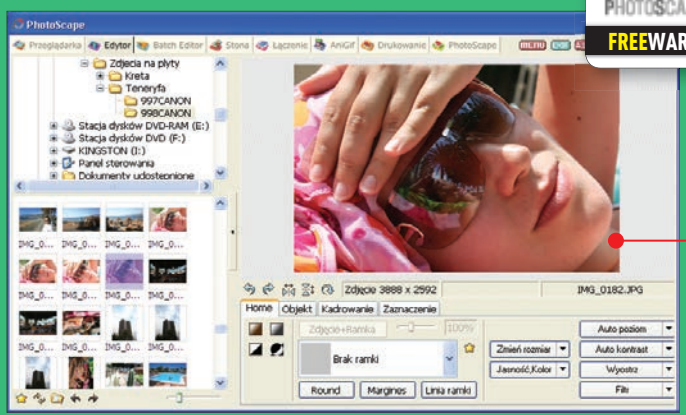


■ **INFORMACJE** autor/producent: **VicMan Software** | e-mail: **support@vicman.net** | rozmiar: **8 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 106**

➔ www.vicman.net

PHOTOSCAPE 3.3

FREEWARE



Skorygowanie zdjęcia cyfrowego czy też wykonanie efektownego kolażu nie wymaga specjalnych umiejętności – wystarczy program PhotoScape

PhotoScape to darmowe narzędzie do przeglądania i obróbki zdjęć. Dzięki programowi możemy w łatwy sposób między innymi wykonać korekcję światła, dodać ramkę lub podpis do zdjęcia, zmienić jego rozmiar, kadrować fotki czy usunąć efekt czerwonych oczu. Ponadto aplikacja pozwala na masową edycję fotografii, stworzenie prostej animacji oraz kolażu z fotek. Program doskonale sprawdzi się również jako narzędzie do drukowania fotografii.

Instalacja i uruchomienie

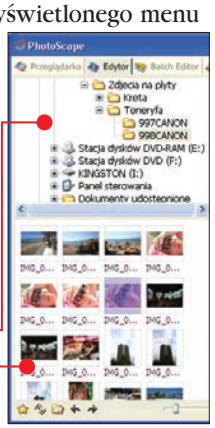
1 Instalację programu uruchamiamy z płyty Niezbędnika. Kolejno klikamy na przyciski Next >, I Agree, Next >, Next > i Install. Po chwili usuwamy zaznaczenie Run PhotoScape V3.3 i klikamy na Finish.

2 Zanim uruchomimy aplikację, instalujemy z płyty spolszczenie do programu. W oknie instalatora wystarczy kliknąć dwa razy na Next >.

3 Aby uruchomić aplikację, dwukrotnie klikamy na ikonę, którą znajdziemy na pulpicie.

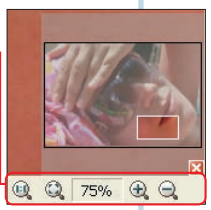
Usuwamy defekt skóry

1 Aby przeprowadzić korektę fotki, z wyświetlonego menu programu wybieramy pozycję.

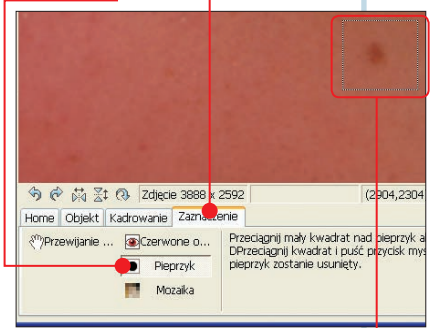


2 Wskazujemy lokalizację zdjęcia i wybieramy jego miniaturkę.

3 Następnie za pomocą narzędzi powiększamy i ustawiamy fotkę tak, aby defekt, który chcemy usunąć, był widoczny na ekranie.



4 Teraz w programie przechodzimy na zakładkę i klikamy na przycisk.



5 Za pomocą myszy zaznaczamy obszar, który ma zostać skorygowany – defekt zostanie usunięty automatycznie. Jeśli oczekiwany efekt nie zostanie osiągnięty – czynność zaznaczania defektu powtarzamy. **tpa**

■ **INFORMACJE** autor/producent: **MOOII TECH** | e-mail: **brak** | rozmiar: **14,4 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 107**

➔ www.photoscape.org

SWEET HOME 3D 2.0

FREEWARE

Urządzanie mieszkania może być męczące – przenoszenie mebli, mierzenie ścian... Lepiej robić to w komputerze za pomocą Sweet Home 3D!

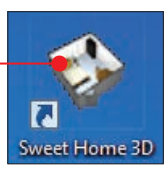
Program Sweet Home 3D służy do projektowania wnętrz. Może nam bardzo pomóc, jeśli planujemy przeprowadzkę, przemeblowanie czy też po prostu lubimy bawić się w aranżację pomieszczeń.

Wiadomo, przesuwając nawet najcięższe piętrowe łóżka myszą na ekranie monitora, nie zmęczymy się nawet w połowie tak bardzo, jak siłując się z nimi w rzeczywistości. Dzięki temu wypróbujemy więcej wariantów rozmieszczenia mebli, a każdy z nich będziemy mogli obejrzeć zarówno na planie, jak i w widoku trójwymiarowym czy z perspektywy gościa, co ułatwi nam podjęcie ostatecznych decyzji.

Instalacja

1 Program instalujemy z płyty Niezbędnika. Po uruchomieniu kreatora instalacji najpierw z listy wybieramy język Polski i klikamy na OK, a potem przechodzimy przez kolejne okna, akceptując warunki licencji Akceptuję warunki umowy i klikając na Dalej >, Instaluj i Zakończ.

2 Gotowe! Program jest zainstalowany – na pulpicie widzimy ikonę skrótu, na którą należy kliknąć, by Sweet Home 3D zaczął działać.



Zaczynamy pracę z programem

1 Po uruchomieniu programu widzimy, że jego okno jest podzielone na cztery części:

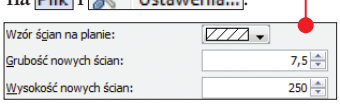
Ⓐ – to widok biblioteki mebli;
Ⓑ – tu pojawia się spis obiektów, które wybraliśmy do naszego projektu;
Ⓒ – miejsce na plan mieszkania – tu tworzymy nasz projekt;
Ⓓ – pole widoku trójwymiarowego – wszystko, co narysujemy lub umieścimy w części Ⓒ, zobaczymy tutaj w widoku 3D.

2 Pracę z programem zaczynamy od stworzenia planu mieszkania. Możemy zacząć rysować w polu Ⓒ dostępnym po uruchomieniu aplikacji lub stworzyć nowy projekt, klikając na w lewym górnym rogu programu, lub na Plik i Nowy.

3 Aby narysować ścianę, klikamy w polu planu tam, gdzie ma się ona zaczynać, potem na narzędzie i dwukrotnie w miejscu, gdzie ściana ma się kończyć. By cofnąć to, co narysowaliśmy, wciskamy skrót ctrl Z, by przywrócić skasowaną linię – ctrl Y, a by opuścić tryb rysowania ścian – esc.

4 Możemy od razu rysować całe pokoje – w tym celu wybieramy narzędzie i klikamy na planie na miejsca, gdzie mają być rogi pokoju. Na ostatni róg, by zamknąć rysunek, klikamy dwukrotnie.

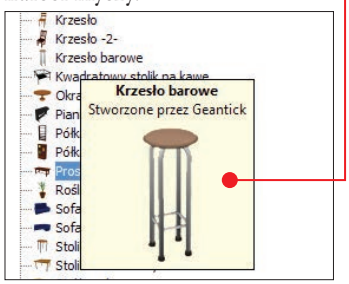
5 Aby zmienić parametry ścian (grubość, wysokość), klikamy na Plik i Ustawienia...



6 **Uwaga!** Bardzo ułatwimy sobie pracę, importując do programu (jako tło rysunku) zeskanowany plan naszego mieszkania. Aby to zrobić, klikamy na Plan oraz Importuj obrazek tła..., a potem na Wybierz obrazek. Klikając, wskazujemy na naszym dysku obrazek, który chcemy importować, i klikamy na Otwórz.

Meblujemy

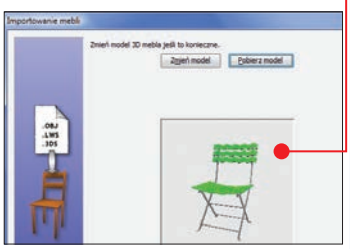
1 Jeśli skończyliśmy już rysowanie ścian, pora na meblowanie – to bardzo łatwe! W polu Ⓐ znajdują się dostępne obiekty pogrupowane w katalogi o nazwach pomieszczeń. Otwieramy je, dwukrotnie na nie klikając. Podgląd mebli zobaczymy, zatrzymując nad nimi kursor myszy.



2 Meble przenosimy na plan metodą przeciągnij i upuść, a potem przesuwamy w dowolne miejsce myszą. Gdy klikniemy na obiekt na planie, w jego rogach zobaczymy znaczniki. Służą one do obracania i modyfikowania rozmiarów obiektu. Wszelkie zmiany możemy od razu obserwować w widoku 3D w dolnej części okna programu.

3 **Uwaga!** Warto wzbogacić bibliotekę dostępnych mebli, importując nowe modele do programu. Służy do tego przycisk.

Po kliknięciu na niego otwiera się okno, w którym klikając na Wybierz model, możemy wybrać grafikę zapisaną na naszym dysku (musi być w formacie OBJ, LWS, 3DS, może być spakowana). Natomiast po kliknięciu na Pobierz model zostajemy przeniesieni do galerii na stronie programu Sweet Home 3D **www.sweethome3d.eu/importModels.html**. Aby pobrać wybrany mebel, wystarczy kliknąć na link będący jego nazwą.

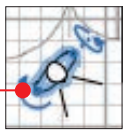


Oglądamy nasz projekt

1 Nasze mieszkanie cały czas obserwujemy na dolnym panelu w widoku 3D. Możemy dowolnie obracać model mieszkania za pomocą kursora myszy.

2 Jeśli chcemy zmienić parametry obrazu, takie jak kąt widzenia czy kolory, klikamy prawym przyciskiem na widok mieszkania lub na Widok 3D na górnej belce i wybieramy Modyfikuj...

3 Ciekawą opcją jest wirtualny spacer po mieszkaniu – klikamy na Widok 3D i wybieramy Wirtualna wizyta. Na planie pokazuje się wtedy postać wirtualnego gościa. Poruszamy nim za pomocą myszy, a w widoku 3D widzimy obraz z jego perspektywy. Możemy też po kliknięciu na Widok 3D wybrać Stwórz zdjęcie... Będziemy wtedy mogli zapisać na dysku widok 3D jako plik graficzny.



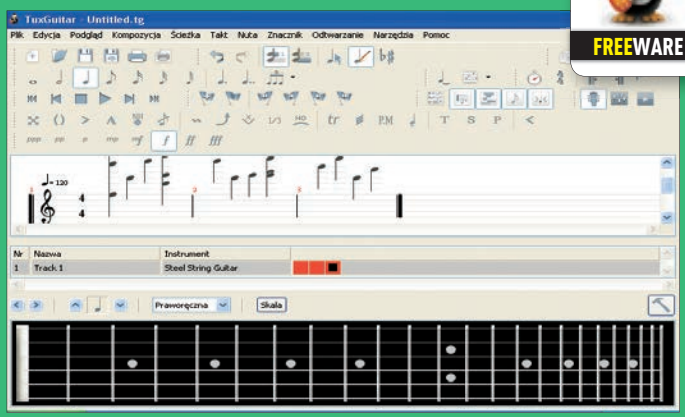
Zapisujemy, drukujemy

Aby zapisać projekt, wystarczy kliknąć na Plik i Zapisz, by wydrukować – na Plik i Drukuj... aa

INFORMACJE autor/producent: **eTeks** | e-mail: **puybaret@users.sourceforge.net** | rozmiar: **28 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 141**

→ www.sweethome3d.eu/index.html

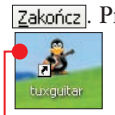
TUXGUITAR 1.1



Gitara to bardzo popularny instrument. Dla amatorów i zawodowców grających na gitarze doskonałą pomocą będzie program TuxGuitar

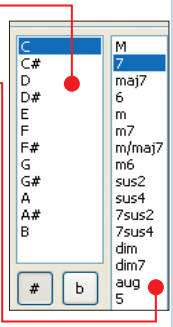
TuxGuitar to darmowy edytor nut i symboli akordów gitarowych. Za jego pomocą możemy łatwo zapisać podkład akordowy, odtworzyć utwór zapisany w nutach, a nawet wyświetlić sobie przykład prawidłowego palcowania. Spróbujmy go użyć jako podręcznej bazy danych chwytów akordowych.

1 Instalujemy program z dysku dołączonego do tego numeru Niezbędnika. W kolejnych pięciu oknach klikamy na Dalej > i w ostatnim na Zakończ. Program uruchomi się automatycznie. Aby uruchomić go następnym razem, klikamy podwójnie na ikonę na pulpicie Windows.

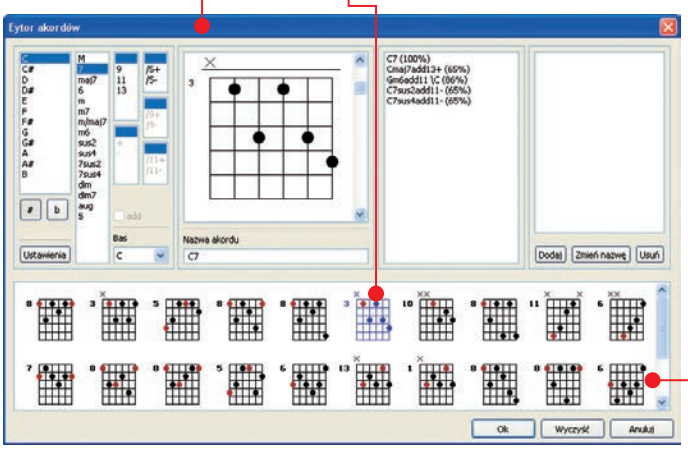


2 Aby wyświetlić edytor akordów i chwytów, klikamy na Nuta, Akord i Wstaw akord. Alternatywnie wciskamy klawisz A. Otworzy się okno Edytora akordów.

3 Z listy wybieramy tonację, a z listy jeden z rodzajów akordów. Są one zapisane symbolami używanymi w standardowej notacji (M – akord dur, m – akord moll itp.). Cyfry oznaczają dodane do akordu interwały (na przykład 7 – septyma mała, maj7 – septyma wielka itd.). W naszym przykładzie wybraliśmy akord C-dur z dodaną septymą małą. Po wybraniu akordu w dolnej części okna wyświetlą się diagramy chwytów, pozwalających go zagrać w różnych kombinacjach. Kliknięcie na wybrany diagram podświetla go na niebiesko i powoduje odegranie akordu przez syntezator wbudowany w programie.



4 Jeśli chcemy wstawić wybrany akord do opracowywanego utworu, klikamy na OK. **jg**



■ **INFORMACJE** autor/producent: **Tux Guitar** | e-mail: **brak** | rozmiar: **55 MB** | cena: **darmowy** | **DVD–KOD: 153**

➔ www.tuxguitar.com.ar

REKLAMA

OPROGRAMOWANIE DLA BUDOWNICTWA

BEZPŁATNY pakiet programów dla studentów

Pakiet PARTNER student zawiera w pełni funkcjonalne programy:

graficzne CAD i obliczeniowe CAE

w zakresie Architektury, Konstrukcji,

Instalacji oraz Kosztorysowania.

ArCADia-TERMO zdobywca Złotego Medalu na targach BUDMA 2009.

zapytaj o pakiet PARTNER student
e-mail: intersoft@intersoft.pl
tel: +48 42 6891111

INTERSOFT®

więcej informacji:

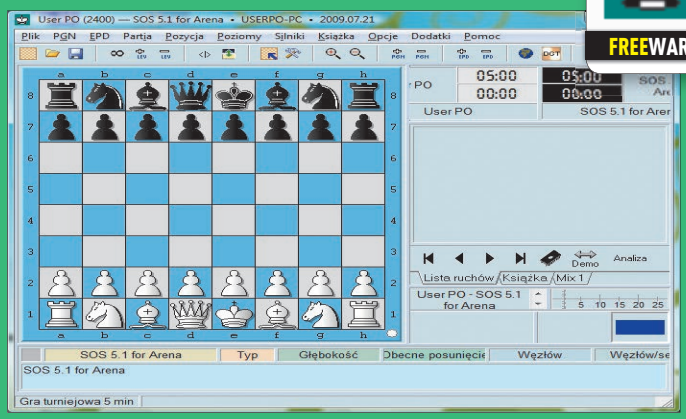
WWW.INTERSOFT.PL

ArCADia - IntelliCAD 2009 • I.T.I. • ArCADia-TERMO
ArCADia-Architektura • Konstruktor • R2D2-Rama 2D
R3D3-Rama 3D • INTERdrewno • INTERstal • StalCAD
ŻelbetCAD • InstalCAD • ArCADia-Kanalizacja zewnętrzna
ArCADia-Sieci elektryczne • NetMan • Przedmiar • Ceninwest

INTERsoft sp. z o.o.
90-057 Łódź, ul. Sienkiewicza 85/87, tel. +48 42 6891111

ARENA 2.0.1

FREEWARE



Arena to doskonały program szachowy. Aplikacja ma 250 silników, które decydują o poziomie trudności rozgrywki

Szachy według niektórych źródeł istnieją już od 6000 lat przed naszą erą. Współczesne zasady gry opracowano w piątym wieku. W Europie szachy znane są od 1000 lat, w Polsce natomiast od 800 lat. Nikogo nie powinna dziwić ich popularność. Niemal każdy emocjonował się pojedynkami szachowych arcymistrzów lub meczem Kasparowa z komputerem firmy IBM – Deep Blue. Jeżeli jesteśmy pasjonatami szachów, to program Arena z pewnością nam się spodoba. Aplikacja graficznie nie jest najpiękniejsza, oferuje jednak wiele ciekawych opcji od analizowania wykonanych ruchów po zapisanie całego przebiegu gry.

Instalacja i uruchomienie

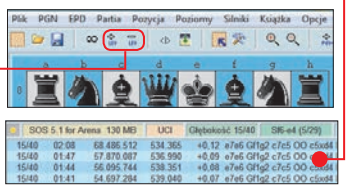
1 Z płyty Niezbędnika uruchamiamy instalator programu Arena. Klikamy pięciokrotnie na Next > i na koniec wybieramy Install. Zamykamy okno instalatora, wybierając Finish.

2 Aby uruchomić program Arena, wybieramy kolejno , Wszystkie programy, Arena, Arena. Po włączeniu aplikacji warto zmienić jej język na polski. W tym celu odnajdujemy pakiet na płycie Niezbędnika (DVD-KOD: 012) i klikamy na INSTALUJ. Uruchamiamy program i klikamy na Extras i Choose Language. Wybieramy Polish i OK.

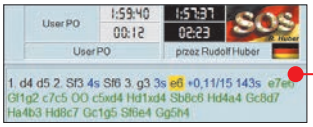
Rozpoczynamy grę

Czas rozpocząć grę. Najpierw warto ustawić poziom trudności. Dzięki temu przeciwnik nie pokona nas w kilkunastu ruchach.

1 W głównym oknie programu klikamy na . Następnie za pomocą ikon zwiększamy lub obniżamy poziom trudności. Im wyższy poziom trudności, tym więcej czasu damy komputerowi na obliczenie najkorzystniejszego ruchu.



2 Wszystkie wykonane ruchy zostaną wyświetlone w oknie. Możemy również zapisać w każdym momencie grę. W tym celu



klikamy na Plik i Zachowaj jako oraz nazywamy zapisywaną grę. Aby ponownie wgrać rozpoczęty mecz, klikamy na Plik i Wczytaj. **kd**

Szachowe WWW

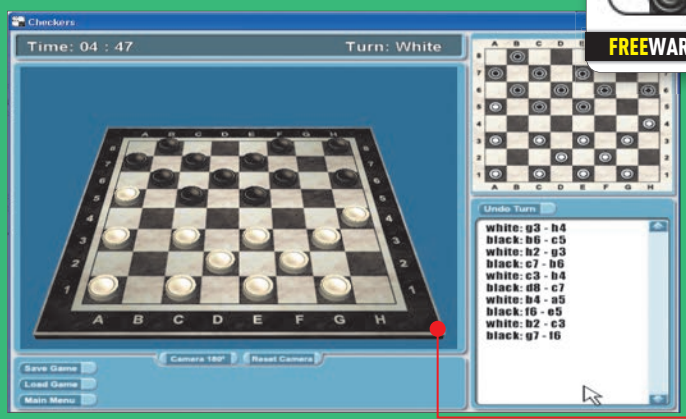
www.szachowisko.pl
www.szachy.org
www.szachy.biz
www.szachy.pl

INFORMACJE autor/producent: **Martina Blume** | e-mail: **brak** | rozmiar: **73 MB** | cena: **darmowy** | DVD-KOD: 011

➔ http://playwitharena.com

REAL CHECKERS 3D

FREEWARE



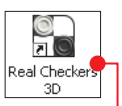
Proste w obsłudze, atrakcyjnie wyglądające warcaby z możliwością zapisu stanu gry

Warcaby to dobry sposób na spędzenie wolnego czasu. Jeżeli nie mamy z kim w nie pograć, możemy wybrać komputerowe warcaby i spróbować swych sił w pojedynku z komputerem. Zobaczmy, czy jesteśmy sprytniejsi od niego.

Instalacja i uruchomienie

1 Z płyty Niezbędnika uruchamiamy instalator i przechodzimy przez kolejne kroki, klikając na Next >.

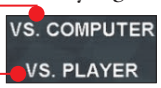
2 Grę włączamy za pomocą skrótu utworzonego podczas instalacji na pulpicie.



Rozpoczynamy grę

1 Gra uruchomi się w wersji pełnoekranowej, wybieramy NEW GAME, by rozpocząć nową rozgrywkę.

2 Jeżeli chcemy, by to komputer był naszym przeciwnikiem, klikamy na . Jeśli chcemy zagrać z osobą siedzącą obok nas, wybieramy .



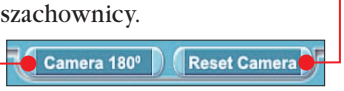
3 W kolejnym oknie widzimy pochyloną szachownicę z rozstawionymi pionkami. Powyżej możemy zerknąć na ustawienie pionków z góry – widok ten pozwala lepiej zaplanować kolejny ruch.

4 Pierwszy gracz, który rozpoczyna grę, sprawdza kolor pionków. Aby wykonać ruch, klikamy lewym przyciskiem myszy na jeden z pionków, a następnie wskazujemy pole, gdzie ma być przemieszczony pionek, i ponownie wciskamy lewy przycisk myszy.

5 W każdej chwili możemy cofnąć dowolną liczbę wykonanych ruchów – służy do tego przycisk Undo Turn.

6 Możemy również zapisać stan aktualnej rozgrywki. W tym celu klikamy na Save Game. Aby do niej powrócić, uruchamiamy jeszcze raz grę i wciskamy Load Game.

7 W trybie gry pomiędzy dwoma osobami przydadzą się przyciski . Umożliwiają one obrót szachownicy o kąt 180 stopni. Możemy również wcisnąć klawisz ctrl równocześnie z lewym przyciskiem myszy i dowolnie zmieniać kąt położenia szachownicy.



8 Zasady gry przewidują tylko ruchy do przodu, również bić można jedynie do przodu. Utworzone przy dojściu do końca szachownicy damki mogą się poruszać do tyłu, bić do tyłu, ale tylko w tempie jedno pole na ruch. **aś**

INFORMACJE autor/producent: **SUNNY TEAM** | e-mail: **brak** | rozmiar: **2 MB** | cena: **darmowy** | DVD-KOD: 126

➔ www.gametop.com

EXTREME MOVIE MANAGER 7.0

SHAREWARE

OGRANICZENIA
Obsługa maksimum 60 filmów

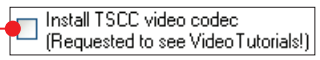
Każdy kinoman marzy o własnej bazie danych filmów i aktorów. Teraz wreszcie będzie mógł ją łatwo stworzyć

Program eXtreme Movie Manager pozwala na stworzenie i korzystanie z bazy danych filmów i aktorów. Jeżeli jesteśmy zapalonymi kinomaniakami, uzupełnianie informacji o naszej kolekcji filmowej wciągnie nas na długie godziny. Dodatkowo pełna wersja programu pozwala na wypożyczanie filmów przez internet.

Instalacja programu

1 Uruchamiamy instalację programu z płyty Niezbędnika (DVD-KOD: 053). W oknie Setup klikamy na przycisk Next >. Następnie zaznaczamy opcję I accept the agreement i ponownie korzystamy z przycisku Next >.

2 Korzystając z przycisku Browse..., podajemy ścieżkę instalacji programu C:\Program Files\eXtreme Movie Manager 7. Jeżeli tego nie zrobimy, aplikacja zainstaluje się w podkatalogu Moje dokumenty. Następnie trzykrotnie klikamy na przycisk Next >, a potem na przycisk Install.



3 Usuwamy zaznaczenie z opcji i w zamian zaznaczamy opcję Launch eXtreme Movie Manager, jeżeli chcemy, by program uruchomił się automatycznie po zakończeniu procesu instalacji. Na koniec klikamy na przycisk Finish.

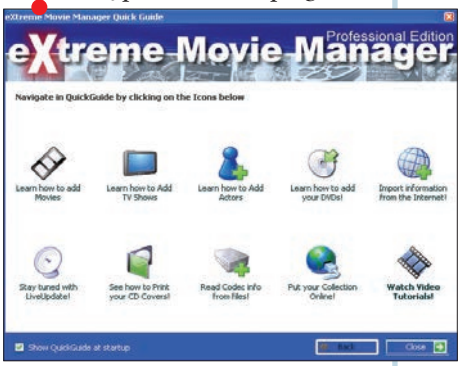
Korzystamy z programu

Po uruchomieniu programu wykonujemy następujące kroki.

1 W oknie Select Language wybieramy odpowiadający nam język, na przykład english.ini, i klikamy na przycisk Go.

2 W oknie Welcome klikamy na przycisk Close Me, aby zamknąć przypomnienie o tym, że używamy kopii shareware.

3 Mamy teraz otwarte dwa okna programu – główne oraz przewodnik. Z przewodnika możemy dowiedzieć się, jak obsługiwać najważniejsze funkcje programu. Możemy też usunąć zaznaczenie z opcji, aby przewodnik nie włączał się podczas startu programu.



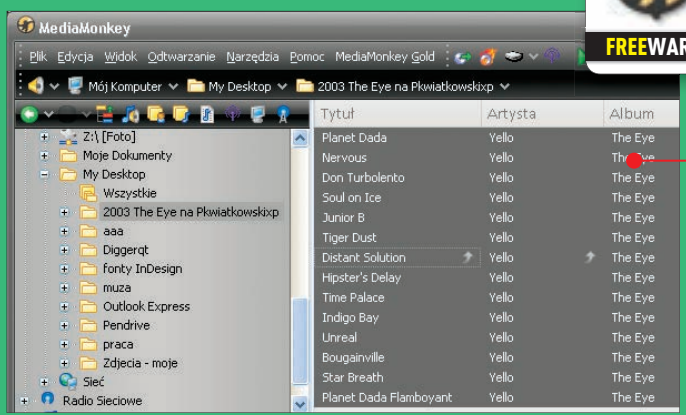
4 W głównym oknie programu jest kilka sekcji. Najważniejsza to lista filmów, obok widzimy wizytówkę filmu, a na górze znajdziemy narzędzia do uzupełniania naszej filmowej bazy danych.

mgb

■ **INFORMACJE** autor/producent: **Binary Works** | e-mail: **alessioviti@binaryworks.it** | rozmiar: **33 MB** | cena: **około 42 złote** | DVD-KOD: 053

→ www.binaryworks.it

MEDIAMONKEY 3.1.0



FREEWARE

Jeśli bałagan w naszej kolekcji MP3 utrudnia nam znalezienie szukanego utworu – zainstalujmy MediaMonkey. Z nim szybko zaprowadzimy ład w muzyce

MediaMonkey to wygodna aplikacja do zarządzania zgromadzoną muzyką. Oprócz możliwości łatwego katalogowania w MediaMonkey znajdziemy mnóstwo dodatkowych narzędzi, między innymi do zgrywania i nagrywania płyt CD Audio, odtwarzania muzyki czy konwertowania plików muzycznych pomiędzy różnymi formatami.

Instalacja i uruchomienie

1 Uruchamiamy instalację programu z płyty Niezbędnika. W kolejnych oknach klikamy na OK, Next >, następnie zaznaczamy pozycję I accept the agreement, pięć razy klikamy na Next >, a potem na Install. Na koniec usuwamy zaznaczenie Launch MediaMonkey i klikamy na Finish.

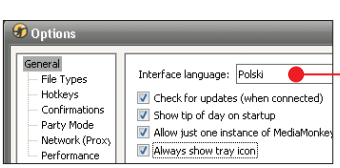
2 Zanim uruchomimy program, instalujemy spolszczenie. W tym celu wpisujemy w menu płyty DVD-KOD: 089. Dwa razy klikamy na Next >, a potem na Install i Finish.

3 Aplikację uruchamiamy, dwukrotnie klikając na ikonę jej skrótu utworzonego na pulpicie.

Zmieniamy język

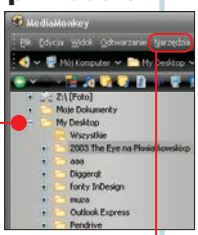
1 Po uruchomieniu MediaMonkey zamykamy wyświetlone w aplikacji okna, klikając na Cancel i Close, a następnie z menu Tools wybieramy pozycję Options...

2 W wyświetlonym oknie na pierwszej zakładce wybieramy pozycję i zatwierdzamy zmiany, klikając na OK. Następnie, aby język został zmieniony, zamykamy i ponownie uruchamiamy program.



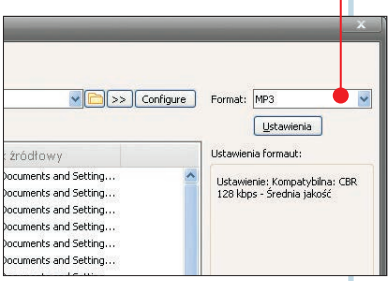
Konwertujemy pliki audio

1 Za pomocą drzewa wskazujemy lokalizację plików, które chcemy konwertować. Następnie w oknie zaznaczamy utwory.



2 Z menu wybieramy pozycję Konwertuj format Audio... W wyświetlonym oknie wskazujemy nowy format plików (po kliknięciu na przycisk Ustawienia możemy ustalić parametry dla danego formatu). Klikamy na przycisk OK – proces konwersji zostanie rozpoczęty. Utwory zostaną zapisane jako nowe pliki w tej samej lokalizacji.

tpa

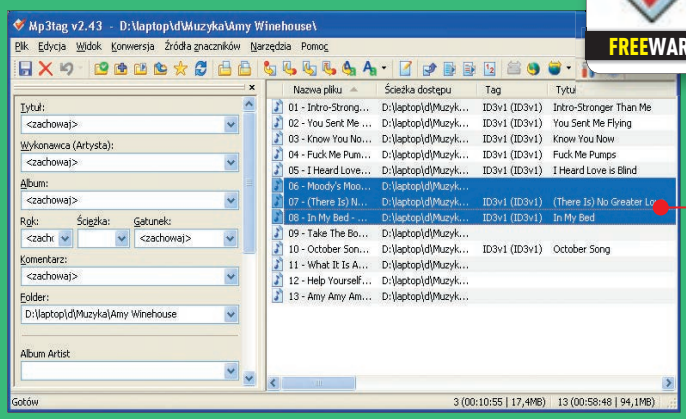


■ **INFORMACJE** autor/producent: **Ventis Media** | e-mail: **brak** | rozmiar: **7,2 MB** | cena: **darmowy** | DVD-KOD: 088

→ www.mediamonkey.com

MP3TAG 2.43

FREEWARE



Aby wyświetlany był tytuł i wykonawca odtwarzanego utworu MP3, musimy uzupełnić informacje w jego tagu – najlepiej za pomocą MP3tag

Mp3tag to rozbudowana aplikacja służąca przede wszystkim do edycji znaczników (tagów) utworów muzycznych oraz nazwy ich plików. Pozwala między innymi na seryjne usuwanie i dodawanie części informacji w wielu plikach jednocześnie, zmianę nazw plików na podstawie znaczników, uzupełnianie tagów na podstawie nazwy pliku i jego lokalizacji. Za pomocą programu możemy też eksportować informacje zawarte w tagach między innymi do plików HTML oraz importować informacje o plikach z lokalnej lub internetowej bazy freedb.

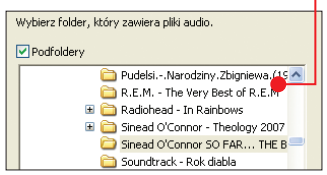
Instalacja i uruchomienie

1 Instalację programu uruchamiamy z płyty Niezbędnika. W kolejnych oknach klikamy na przyciski OK, Dalej >, Zgadzam się. Następnie dwa razy na Dalej >, a potem na Zainstaluj, Dalej > i Zakończ. Program uruchomi się automatycznie.

2 Aby uruchomić aplikację w dowolnym momencie, dwukrotnie klikamy na ikonę skrótu.

Edytujemy znaczniki

1 Najpierw musimy dodać do okna programu utwory, których znaczniki lub nazwy chcemy zmienić. Klikamy więc na przycisk, a następnie wskazujemy folder z plikami muzycznymi i klikamy na OK.

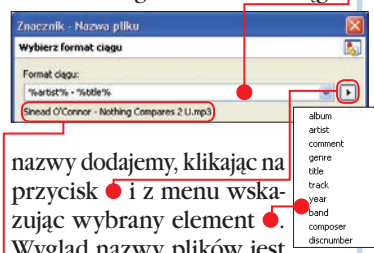


2 Teraz po kliknięciu na wybrany utwór możemy zmienić informacje w jego tagu. Aby zachować wprowadzone zmiany, klikamy na przycisk.

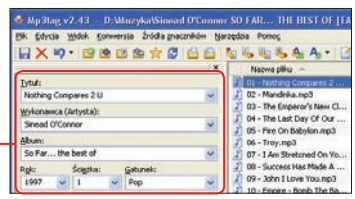
Zmieniamy nazwy plików

1 Na podstawie znaczników możemy modyfikować nazwy plików poszczególnych utworów. W tym celu zaznaczamy utwór lub kilka utworów i klikamy na.

2 Program zaproponuje nam format ciągu nazwy plików. Możemy go jednak dowolnie ustawić. Poszczególne składniki ciągu



nazwy dodajemy, klikając na przycisk i z menu wskazując wybrany element. Wygląd nazwy plików jest na bieżąco wyświetlany. Aby zatwierdzić zmiany, klikamy na OK – nazwy plików zostaną zmodyfikowane. **tpa**

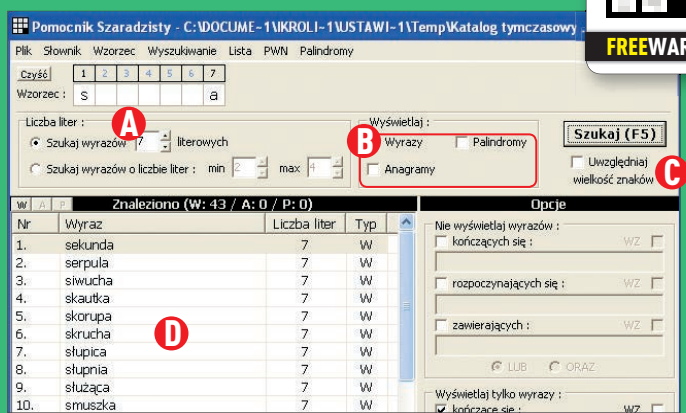


INFORMACJE autor/producent: **Florian Heidenreich** | e-mail: **brak** | rozmiar: **1,8 MB** | cena: **darmowy** | DVD-KOD: 091

www.mp3tag.de

POMOCNIK SZARADZISTY 1.1

FREEWARE



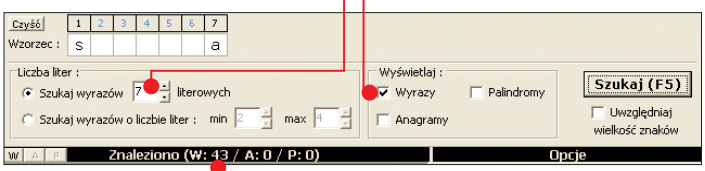
Od tej chwili rozwiązywanie krzyżówek może okazać się banalne. Program Pomocnik Szaradzisty ułatwi nam to zadanie

Pomocnik Szaradzisty to program wyszukujący wyrazy, anagramy i palindromy pasujące do podanego przez użytkownika wzorca. Aplikacja może okazać się szczególnie przydatna przy rozwiązywaniu i układaniu różnego rodzaju krzyżówek, anagramów czy innych zadań szaradziarskich. Wyszukiwanie pożądanego wyrazu polega na porównaniu każdego słowa ze słownika z wzorcem podanym przez użytkownika. Jeśli jakiś wyraz pasuje do podanego wzorca i spełnia dodatkowe warunki ograniczające, wówczas jest on dodawany do listy z wynikami.

Po zainstalowaniu aplikacji z płyty Niezbędnika uruchamiamy program, klikając na ikonę skrótu zapisaną na pilpicie naszego komputera.

Jak korzystać z Pomocnika Szaradzisty

Zobaczmy na przykładzie prostego wyszukiwania wyrazów, jak korzystać z możliwości programu.

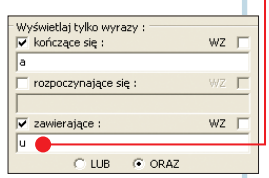


1 Główne okno wyposażone jest w wiele bardzo przydatnych funkcji, za pomocą których określimy wszystkie wiadome nam preferencje i parametry dotyczące poszukiwanego wyrazu, anagramu czy palindromu:

- **A** – szukaj wyrazów x-literowych
- **B** – wyświetlaj wyrazy, palindromy lub anagramy
- **C** – uwzględniaj wielkość znaków
- **D** – wyniki

2 W naszym przypadku szukaliśmy wyrazów 7-literowych, zaczynających się na spółgłoskę s i kończących na samogłoskę a. Dodatkowo w prawej części okna głównego zaznaczyliśmy, że poszukiwane słowa mają zawierać samogłoskę u. Ta opcja umożliwia zawężenie wyników poszukiwania. Po wciśnięciu klawisza Szukaj lub F5 program wyświetlił w tabeli z wynikami 43 znalezione wyrazy pasujące do danego wzorca.

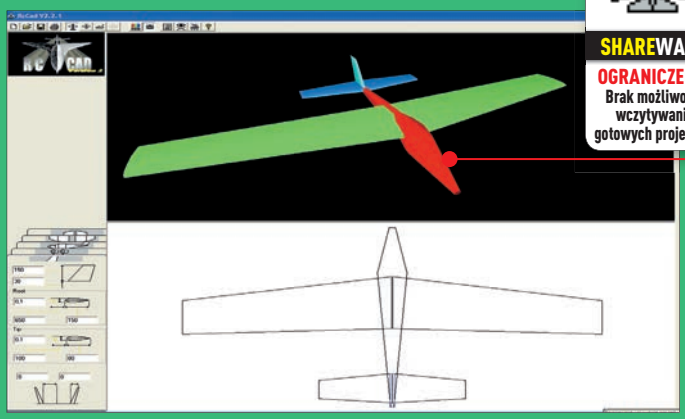
3 Podobnie szukamy anagramów (w tym przypadku kolejność i pozycje liter we wzorcu nie mają znaczenia) i palindromów. **ik**



INFORMACJE autor/producent: **Jacek Pazera** | e-mail: **brak** | rozmiar: **1 MB** | cena: **darmowy** | DVD-KOD: 112

www.pomocnikszaradzisty.glt.pl

RCCAD 2.21



SHAREWARE

OGRANICZENIA
Brak możliwości wczytywania gotowych projektów

Oto propozycja dla zapalonych modelarzy, którzy na ekranie swoich pecetów mogą stworzyć wirtualny obraz budowanego samolotu

Aplikacja stworzona z myślą o miłośnikach tworzenia modeli latających. Program umożliwia stworzenie od podstaw projektu samolotu włącznie z jego najdrobniejszymi detalami. Elementom płatowca można nadać dowolne rozmiary i kształty, ważne jednak, by robić to z głową – inaczej model zbudowany na bazie stworzonego projektu może nigdy nie wzbić się w powietrze. W wersji programu dostępnej na płycie Niezbędnika nie ma możliwości ponownego wczytania sporządzonego wcześniej projektu.

Instalacja

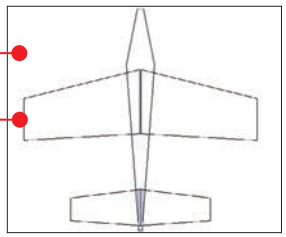
Z płyty Niezbędnika uruchamiamy instalator programu. W kolejnych trzech oknach klikamy na Next >. Czekamy na zakończenie instalacji programu i potwierdzamy ten fakt za pomocą przycisku Finish >.

Projektowanie modeli

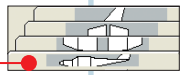
1 Uruchamiamy program, klikając na ikonę skrótu na pulpicie. W nowym oknie zobaczymy podstawową bryłę samolotu, którą możemy modyfikować.

2 Rozpoczynamy pracę nad modelem. Za pomocą kilku przycisków góry głównego okna wybieramy wersję schematu samolotu. Wybieramy na przykład . W dolnej części ekranu zobaczymy wybrany rzut.

3 Teraz za pomocą myszy i klawiatury komputera możemy zmieniać parametry modelu. Aby na przykład skrócić skrzydła, wskazujemy końcówkę płata kursorem i trzymając wciśnięty klawisz shift, regulujemy jego długość. W górnej części ekranu możemy obserwować na bieżąco dokonane zmiany widoczne w wersji trójwymiarowej.



4 Program umożliwia nadanie poszczególnym elementom samolotu oddzielnych barw. W głównym oknie klikamy na zakładkę obrazującą konkretny segment modelu.



Teraz klikamy na przycisk i z palety wybieramy odpowiadający nam kolor. Wybór potwierdzamy przyciskiem OK. Podobnie postępujemy w wypadku każdego elementu samolotu, aż w końcu cały model zostanie pomalowany. **psz**

■ **INFORMACJE** autor/producent: **RC CAD** | e-mail: **brak** | rozmiar: **4 MB** | cena: **około 150 złotych** | **DVD-KOD: 124**

➔ www.rccad.com

TUX PAINT 0.9.21

FREEWARE

Tux Paint to alternatywa systemowej aplikacji Paint i... bloku rysunkowego dla najmłodszych użytkowników peceta

Program przeznaczony jest dla dzieci w wieku od 3 do 12 lat. Za jego pomocą możemy zachęcić dzieci do rysowania bez obawy, że porysują ściany i wszędzie będą znajdować się sterty pokolorowanych papierków. Program dodatkowo odgrywa zabawne dźwięki, które z pewnością rozśmieszą maluchy. Aplikacja działa zarówno w systemie Windows, jak i Mac OS X.

Instalacja i uruchomienie

1 Z płyty Niezbędnika uruchamiamy instalator programu Tux Paint. Z listy wybieramy Polski i klikamy na Dalej >. Zaznaczamy opcję Akceptuję warunki umowy i przechodzimy przez kolejne okna instalatora, wybierając Dalej >. Na koniec klikamy na Instaluj. Program zostanie zainstalowany na naszym komputerze.

2 Aby uruchomić aplikację, klikamy na , Wszystkie programy, Tux Paint i na koniec na Tux Paint (Windowed).

3 Podczas pierwszego uruchomienia warto zmienić język programu. W oknie z ustawieniami przechodzimy do zakładki Languages i z listy wybieramy. Zapisujemy ustawienia, klikając na Apply, i zamykamy okno.

Rysujemy obrazek

Po uruchomieniu aplikacji do dyspozycji mamy pusty obszar, na którym możemy rysować dowolne obrazki. W tym celu będziemy korzystać z narzędzi, które znajdują się po lewej stronie okna. Możemy również zmieniać właściwości wybranego narzędzia, korzystając z opcji po prawej stronie okna.

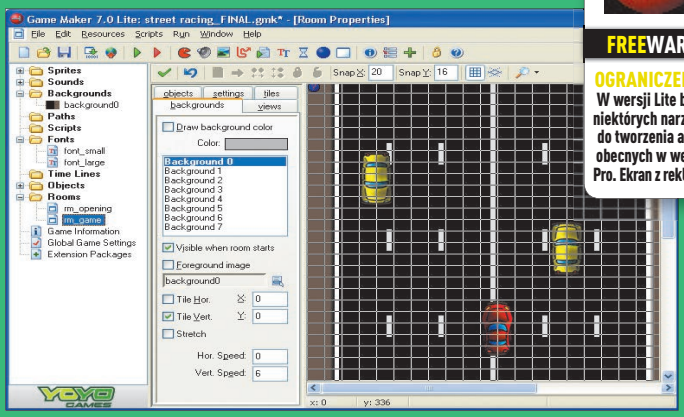
1 Jeżeli chcemy stworzyć rysunek zawierający figury, klikamy na Kształty. Po prawej stronie możemy wybrać jeden z dostępnych kształtów.

2 Na obszarze do rysowania wciskamy lewy przycisk myszy, przytrzymujemy go i za pomocą myszy ustalamy wielkość figury. Możemy zmieniać kolor rysowanych obiektów. W tym celu z opcji na dole ekranu wybieramy jeden z dostępnych kolorów lub klikamy na i wybieramy kolor z palety. **kd**

■ **INFORMACJE** autor/producent: **Zespół Tux Paint** | e-mail: **bill@newbreedsoftware.com** | rozmiar: **25 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 152**

➔ www.tuxpaint.org

GAME MAKER 7 LITE



FREEWARE

OGRANICZENIA
W wersji Lite brak niektórych narzędzi do tworzenia akcji obecnych w wersji Pro. Ekran z reklamą

Granie w gry to sama przyjemność, zwłaszcza gdy jest to nasze dzieło. Grę możemy wykonać darmowym programem Game Maker

Game Maker to program pozwalający zaprojektować grę dowolnego typu – także wykorzystującą grafikę 3D. Zaletą aplikacji jest wygodny interfejs użytkownika, który świetnie sprawdza się podczas nauki tworzenia gier.
Na płycie Niezbędnika zamieszczono Game Maker w wersji Lite oraz przykładowe projekty gier.

Instalacja i uruchomienie

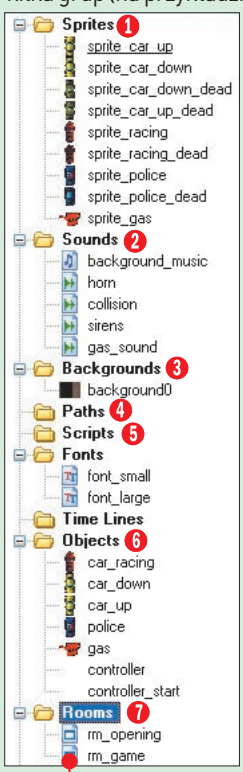
1 Instalujemy aplikację z płyty Niezbędnika. Klikamy na domyślnie zaznaczone przyciski. Akceptujemy licencję, zaznaczając I agree with the above terms and conditions.

2 Za pierwszym razem Game Maker uruchomi się automatycznie (potem należy skorzystać ze skrótu na pulpicie). W oknie Confirm wybieramy No, aby pracować w trybie prostym.

3 Po uruchomieniu aplikacji, klikamy na Don't Upgrade Now.

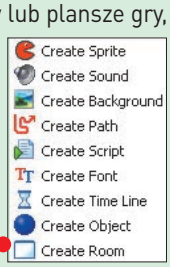
Lista elementów składowych projektowanej gry

Zasoby każdej gry projektowanej w Game Makerze podzielone są na kilka grup (na przykładzie gry Street Racing). Kategorie Fonts, Script, Time Lines dostępne tylko podczas pracy w trybie zaawansowanym – włączymy go, wybierając z menu File opcję Advanced Mode.



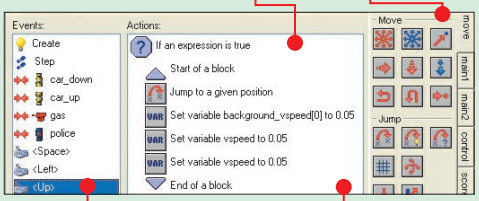
- Wzorce elementów graficznych wykorzystanych w grze 1 – przygotowujemy je w dowolnym programie graficznym
- Dźwięki wykorzystywane w grze 2
- Obrazy tła dla plansz gry 3
- Ścieżki (Paths) 4, czyli zdefiniowane tory ruchu dla obiektów w grze
- Skrypty w języku Game Maker (GML) 5
- Fonty (Fonts) zastosowane w grze
- Zaawansowany stoper (TimeLines) pozwala określić czas danej akcji.
- Elementy gry, które znajdują się na planszy, wraz z określonymi dla nich regułami interakcji z grą i użytkownikiem 6
- Poszczególne poziomy lub plansze gry, hierarchia ich ułożenia odzwierciedla kierunek rozgrywki 7.

Nowe elementy gry dodajemy, wybierając z menu Resources jedną z opcji.



Sterowanie przebiegiem gry – zdarzenia i akcje

Zdarzenie i akcję dla danego obiektu dodajemy, klikając dwukrotnie na jego ikonę na liście elementów gry, a następnie na Add Event. Jednemu obiektowi możemy przypisać kilka zdarzeń.
Klikając na ikonę zdarzenia, rozwijamy listę przypisanych czynności. Nowe akcje dodamy, przeciągając je do z panelu. Zestawy akcji umieszczono na zakładkach. Kolejność akcji zmieniamy, przeciągając je kursorem myszy w górę lub w dół.



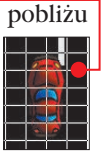
Modyfikujemy grę

Przygotowanie gry od podstaw jest czasochłonne. Należy zaplanować wygląd plansz, cel rozgrywki, zasady poruszania się i zdobywania punktów. Możemy jednak zmodyfikować już istniejący projekt gry. Niezbędnik pokaże, jak zwiększyć realistyczność przykładowej gry Street Racing dołączonej do Game Makera. W grze tej poruszamy się po autostradzie. Dodamy efekt zmiennej prędkości nawierzchni ulicy i innych pojazdów zależnie od położenia naszego samochodu (czyli szybkości) względem dolnej krawędzi ekranu gry.

1 Otwieramy projekt gry w Game Makerze. W Eksploratorze Windows przechodzimy do folderu programu C:\Program Files\Game_Maker7\Examples\ i klikamy na street racing. Grę wypróbujemy, klikając na . Klawisz esc zakończy testowanie.

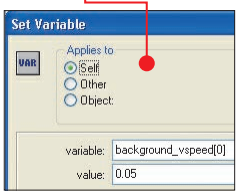
2 Najpierw zmienimy rozmiar planszy gry. Klikamy dwukrotnie na . Na zakładce settings w pole Height: wpisujemy 800, a w zakładce backgrounds w pole Vert. Speed: wpisujemy wartość 6.

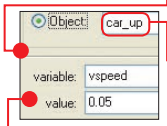
3 Zmieniamy początkowe położenie samochodu. Na zakładce objects klikamy na ikonę i z listy wybieramy car_racing. Klikamy prawym przyciskiem myszy na ikonę pojazdu na projekcie planszy (samochód zniknie), a następnie klikamy w pobliżu dolnej części planszy, tam gdzie ma pojawić się samochód na początku gry.



4 Na liście Objects klikamy na car_racing, a następnie w oknie Object Properties na zdarzenie <Up>. Na listę akcji przeciągamy polecenie VAR z zakładki control. Okno opcji dla akcji wypełniamy następująco. Zaznaczamy pole Relative i klikamy na OK.

5 Znowu przeciągamy polecenie VAR, ale tym razem wypełniamy je w następujący sposób. Zaznaczamy pole Relative i klikamy na OK.

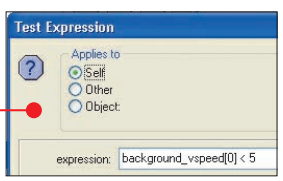




6 Powtarzamy krok 5, ale tym razem w pole wpisujemy nazwę car_down. Dodatkowo przeciągamy do okna akcji ikony ograniczające blok instrukcji oraz . Ostateczny układ poleceń powinien być następujący.

7 Definiujemy zachowanie dla zwalniania. Klikamy na zdarzenie <Down>. Powtarzamy punkty 4 do 6, ale tym razem zamiast wartości 0.05 wpisujemy -0.05.

8 Ostatnie dwie akcje umieszczamy na samym dole listy akcji. Najpierw dodajemy ?, a okno opcji wypełniamy następująco. Potem dodajemy VAR. Okno opcji wypełniamy podobnie jak, ale zamiast 0.05 wpisujemy -0.5. Klikamy na OK.



9 Testujemy grę – wygląda dużo lepiej. Projekt gry zapiszemy, klikając na File i na Save As. Aby zapisać grę jako plik EXE, klikamy na i na Zapisz. **kż**

INFORMACJE autor/producent: **YoYo Games** | e-mail: **kontakt na stronie** | rozmiar: **7,8 MB** | cena: **darmowy (wersja Lite) / 77 zł (wersja Pro)** | **DVD-KOD: 059** → www.yoyogames.com

BUS DRIVER 1.0

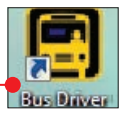
DEMO

OGRANICZENIA
Pozwala na 40 minut gry

Praca kierowcy autobusu jest ciekawa i odpowiedzialna. Łatwo możemy się o tym przekonać, grając w Bus Driver z Niezbędnika

Bus Driver to symulator pozwalający wcielić się w kierowcę autobusu. Naszym zadaniem jest przewóz pasażerów na wyznaczonej trasie autobusem miejskim, szkolnym lub dalekobieżnym. Sterowanie dużym pojazdem nie jest łatwe. Szczególnie kiedy warunki pogodowe nam nie sprzyjają. Prowadząc mechanicznego kolosa, warto pamiętać o przepisach drogowych i komforcie pasażerów – ostre hamowanie lub przejazd skrzyżowania na czerwonym świetle kończy się otrzymaniem punktów karnych. Dodatnio punktowane jest spokojne dowiezienie pasażerów do celu i zatrzymywanie się w wyznaczonych miejscach. Zobaczmy, jak rozpocząć zabawę z grą Bus Driver.

1 Z Niezbędnika instalujemy Bus Driver i dwukrotnym kliknięciem na ikonę zapisaną na pulpicie uruchamiamy grę.



2 Strzałkami na klawiaturze wybieramy PLAY i wciskamy enter. W nowym oknie wybieramy autobus i misję do wykonania. Wciskamy enter i po chwili dowolny przycisk na klawiaturze.

3 W pokonywaniu drogi przejazdu pomaga nam mapa oraz podświetlone punkty na drodze.

4 Po skończonej misji odczytamy naszą punktację za drogę i wpiszemy się na listę najlepszych wyników. **jw**

Sterowanie autobusem

- ↑ – przyspieszenie
- ↓ – hamulec/bieg wsteczny
- ←→ – zmiana kierunku jazdy
- [– lewy kierunkowskaz
-] – prawy kierunkowskaz
- H – sygnał dźwiękowy
- enter – otwieranie drzwi
- \- – lewe lusterko
- = – prawe lusterko
- F – światła awaryjne

■ **INFORMACJE** autor/producent: **SCS Software** | e-mail: **brak** | rozmiar: **60 MB** | cena: **około 100 złotych** | **DVD-KOD: 026**

➔ www.busdrivergame.com

NEW ZEALAND RC 1.1

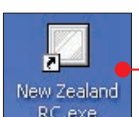
FREEWARE

Zdalnie sterowane modele samolotów są drogie. Dzięki symulatorowi New Zealand pobawimy się nimi, nie wydając ani złotówki

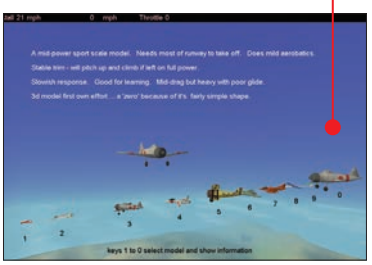
New Zealand to bardzo oryginalny symulator lotu samolotem. Nie kierujemy tutaj dużą maszyną, lecz małym zdalnie sterowanym modelem. W programie położono nacisk głównie na realistyczne odwzorowanie zachowania się takich zabawek. Możemy polatać zarówno delikatnym modelem z papieru, jak i cięższą konstrukcją wyposażoną we własny silnik.

Uruchamiamy symulator

1 Instalujemy program z płyty Niezbędnika i uruchamiamy, klikając na skrót na pulpicie. Następnie wciskamy klawisz enter, jeśli chcemy korzystać z rozdzielczości 800x600 pikseli, lub spacja, aby ustawić rozdzielczość pracy na 1024x768 pikseli.



2 Kolejny ekran wyświetla przypomnienie klawiszy sterujących. Wciskamy spacja, aby rozpocząć zabawę. Wciskając klawisz M, możemy zmienić typ modelu, którym będziemy latać. Wybieramy jeden z proponowanych modeli, wciskając przyporządkowany mu klawisz (od 1 do 0), a następnie wciskamy enter.



3 Aby rozpocząć lot, musimy rozpędzić nasz samolot. Wciskając 7, ustawiamy maksymalny ciąg. Po przekroczeniu prędkości 28 mil na godzinę możemy, za pomocą klawisza ↓ lub poruszając dźwignię dżojstika w dół, poderwać nasz model do góry.

4 Lecącym modelem sterujemy za pomocą dżojstika lub klawiszy ←↑→↓. Samolotu na szczęście nie możemy rozbić – odbija się on po prostu od powierzchni. Efektownym dodatkiem jest włączenie świec dymnych (wciskamy klawisz T).

5 Aby poprawnie wylądować, należy zmniejszyć maksymalnie ciąg (wciskając klawisz 1) i łagodnie osiąść na powierzchni, a następnie wcisnąć klawisz `. **kż**

Przyciski do sterowania

- esc – wyjście z gry
- H – ekran pomocy
- ←↑→↓ (dżojstik) – sterowanie samolotem
- F1 – widok z kokpitu
- F2 – widok z perspektywy sterującego modelem
- F3 – widok w powietrzu (na zewnątrz samolotu)
- T/Y – włącz/wyłącz świece dymne (tylko niektóre modele)
- L – start modelu bez silnika
- ` – wyłączenie silnika
- 1-7 – kolejne stopnie mocy silnika samolotu

■ **INFORMACJE** autor/producent: **Muddleglum Manor** | e-mail: **muddle@orcon.net.nz** | rozmiar: **4,2 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 095** ➔ www.muddleglum.orconhosting.net.nz/darkrcsim.htm

Fot.: Dreamstime

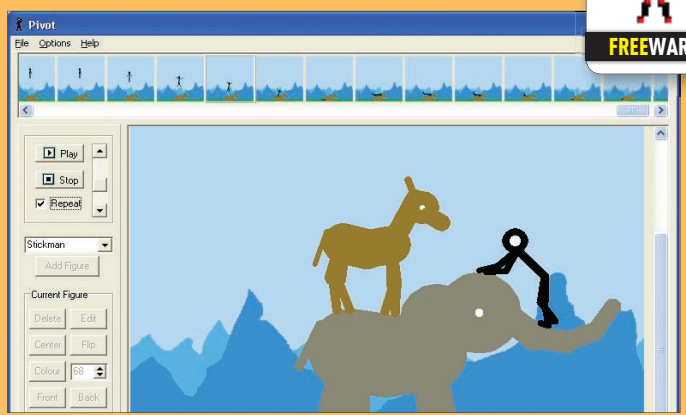
W ROZDZIALE

Pivot Stickfigure Animator 2.2	34
Comic Life 1.3.6	35
The Mirror of Beauty 1.4	35
Big Solitaires 3D 1.4	36
Wormux 0.8.4	36
Icy Tower 1.4	37
Kyodai Mahjongg 21.42	37

W każdym z nas drzemie dziecko – niezależnie od tego, czy mamy lat 8, 18 czy 80, lubimy się bawić. A wiadomo, że najlepsza zabawa jest z komputerem. Trzeba tylko wyposażyć go w odpowiednie programy, i to niekoniecznie wyłącznie gry, chociaż i takie aplikacje znajdziemy w Niezbędniku. Ale poza nimi warto zwrócić uwagę na program do tworzenia animacji, do wizażu, do komiksów....

PIVOT STICKFIGURE ANIMATOR 2.2

FREEWARE



Prostą animację, którą możemy umieścić na swojej stronie WWW, stworzymy w kilka minut. Wystarczy Pivot Stickfigure Animator

Pivot Stickfigure Animator służy do tworzenia prostych animacji ze schematycznie wykonanych postaci. Przy czym postacie i elementy możemy sami tworzyć w aplikacji lub korzystać z istniejących, wczytując je do programu.

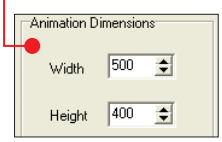
Instalacja i uruchomienie

1 Instalację programu uruchamiamy z płyty Niezbędnika. Klikamy dwa razy na Next >, a potem na Install i Finish.

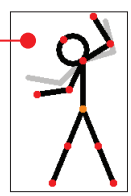
2 Program uruchamiamy, dwukrotnie klikając na ikonę, którą znajdziemy na pulpicie.

Tworzymy animację

1 Najpierw ustalamy wielkość planszy, klikając na menu Options, a następnie w wyświetlonym oknie wprowadzamy wartość szerokości i wysokości w pikselach, na przykład. Klikamy na OK.

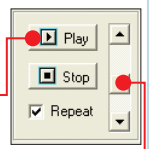


2 Tworzymy pierwszą klatkę animacji. Aby zmienić pozycję elementów postaci, przesuwamy odpowiednie czerwone punkty. Chwytając za żółty punkt, możemy przesunąć całą postać. Gdy klatka jest gotowa, klikamy na przycisk Next Frame i w ten sam sposób tworzymy kolejną ramkę animacji na podstawie poprzedniej.



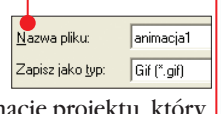
3 Do animacji możemy wczytać wcześniej przygotowane tło. W tym celu klikamy na File, a potem na pozycję Load Background. Następnie wskazujemy plik tła i klikamy na Otwórz.

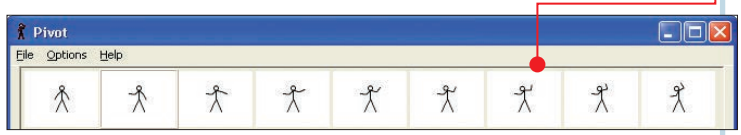
4 Aby uruchomić stworzoną animację, klikamy na przycisk. Za pomocą suwaka regulujemy tempo odtwarzania.



5 W każdej chwili można przejść do edycji wybranej klatki.

6 Gotową animację możemy zapisać w formacie projektu, który będziemy mogli później edytować, albo w postaci końcowej jako animowany GIF lub serię klatek BMP. W tym celu klikamy na File i na Save Animation. Wprowadzamy nazwę i wybieramy format. Klikamy na Zapisz. **tpa**





INFORMACJE autor/producent: **Peter Bone** | e-mail: **brak** | rozmiar: **0,8 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 110**

➔ http://stickman.pivot.prv.pl

COMIC LIFE 1.3.6

TRIAL
OGRANICZENIA
Po 30 dniach znak wodny na nowych projektach

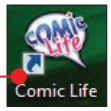
Jeśli mamy sporo zdjęć z wakacji, możemy zrobić z nich komiks. A potem go wydrukować, powiesić na ścianie lub dać komuś w prezencie

Comic Life pozwala szybko i wygodnie stworzyć z naszej galerii zdjęć obrazkową historyjkę, utrzymaną w konwencji komiksu. Do dyspozycji są liczne szablony stron, style i spory zestaw tak zwanych chmurek, w których można wpisywać teksty.
Wersji niezarejestrowanej można używać bezpłatnie przez 30 dni. Po upływie tego czasu program będzie dodawał znak wodny do wszystkich tworzonych w nim projektów.

Instalacja i uruchomienie

1 W pierwszym oknie instalatora zaznaczamy I accept the license agreement, cztery razy klikamy na Next > i Finish.

2 Program można już uruchamiać przez skrót na pulpicie – dwa razy klikamy na i Not Yet.



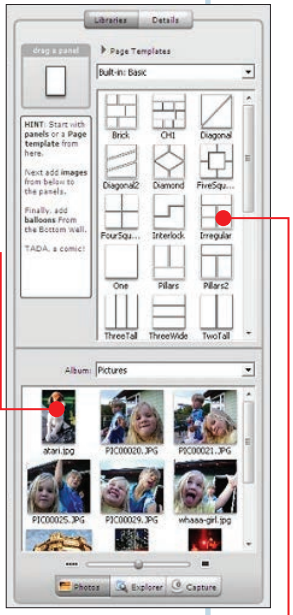
Robimy komiks

Z lewej strony widzimy białą kartkę, na której układa się grafikę komiksu. Po prawej stronie umieszczono szablony stron – są to puste ramki określające układ komiksu, do których będziemy wczytywać zdjęcia. Poniżej wskazujemy programowi zdjęcia z dysku, które będziemy chcieli wykorzystać w projekcie. W dolnej części okna są do dyspozycji komiksowe chmurki, w których wstawia się tekst oraz nagłówek, w którym wpisujemy tytuł komiksu.

1 Kursorem myszy wskazujemy jeden z szablonów.

2 Klikamy na Explorer. Z listy Folder: wybieramy Computer – w oknie podglądu zobaczymy ikony naszych dysków – wskazujemy katalog ze zdjęciami do wykorzystania w naszym komiksie.

3 Aby umieścić zdjęcie w danej ramce, klikamy na niego lewym przyciskiem myszy w oknie podglądu, przeciągamy nad ramkę i zwalniamy przycisk.



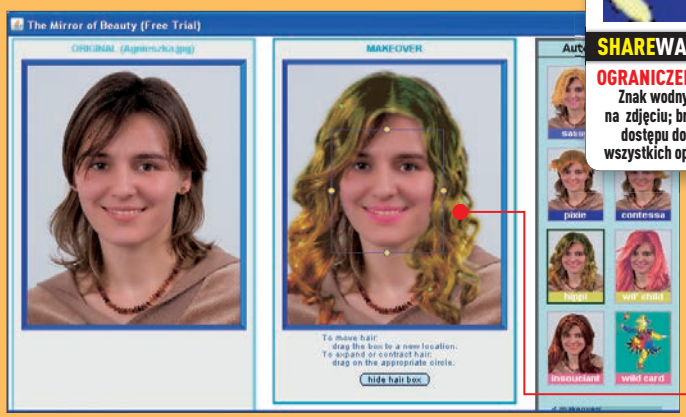
4 Dymki dodajemy podobnie, przeciągając je kursorem nad zdjęcie. Aby wpisać tekst, wystarczy na niego kliknąć.

5 Gotowy projekt można wydrukować lub zapisać jako obrazek (JPG, GIF, BMP, TIF): File, Export, Export To Image(s)... **mm**

INFORMACJE autor/producent: **plasq** | e-mail: **formularz na stronie WWW** | rozmiar: **11 MB** | cena: **około 80 złotych** | **DVD-KOD: 032**

http://plasq.com

THE MIRROR OF BEAUTY 1.4



SHAREWARE
OGRANICZENIA
Znak wodny na zdjęciu; brak dostępu do wszystkich opcji

Dzięki zastosowaniu narzędzia The Mirror of Beauty możemy w jednej chwili zmienić nasz wygląd i dopasować nową fryzurę

The Mirror of Beauty jest narzędziem do tworzenia wirtualnego makijażu i do dobierania fryzur. Zaletą takich poczynań jest brak konsekwencji, które w rzeczywistości mogą być przykre. Tu zaś możemy do woli korzystać z dostępnych kosmetyków. Użytkownicy mają do dyspozycji bogate biblioteki takich elementów, jak szminki, podkłady, cienie do powiek oraz fryzury.
Zmian dokonujemy na specjalnie do tego celu wykonanym zdjęciu zapisanym na dysku komputera w jednym z trzech fomatów: .jpeg, .png i .gif. Twarz na fotografii ma być zwrócona przodem, czyli en face, włosy nie powinny jej zasłaniać, jeśli są długie – najlepiej je związać.
Aplikacja w odróżnieniu od wielu wirtualnych stylistów nie ogranicza użytkownika do wstawiania gotowych elementów stylizacyjnych. Istnieje także możliwość automatycznego wykonania makijażu. Zobaczmy, jak to zrobić.

Instalacja i uruchomienie

1 Program instalujemy z płyty Niezbędnika. W pierwszym oknie wciskamy klawisz Next >. Następnie akceptujemy warunki umowy licencyjnej i ponownie wybieramy Next >.

2 Instalator zapisze aplikację do folderu docelowego, w naszym przypadku będzie to, i jeszcze dwa razy wciskamy Next >, później Install i wreszcie Finish.

C:\Program Files\Mirror of Beauty

3 Aplikację uruchamiamy, klikając na ikonę skrótu programu zapisaną na pulpicie.

Metamorfoza

1 Na początek musimy załadować zdjęcie, w naszym przypadku zapisane na pulpicie. W tym celu klikamy na Load Your Picture.

2 Teraz wybieramy jedno z narzędzi, żeby dopasować niebieski kontur do twarzy na zdjęciu, i klikamy na Find Outline. Kiedy uzyskamy właściwy efekt, wciskamy klawisz Start Makeover.

3 Obok pojawi się to samo zdjęcie, na którym za chwilę zobaczymy zmiany. Ponieważ nie korzystamy z poszczególnych kosmetyków, wybieramy opcję auto-makeover. Za chwilę widzimy makijaże zaproponowane przez program i klikamy na zdjęcie, które spełnia nasze oczekiwania.

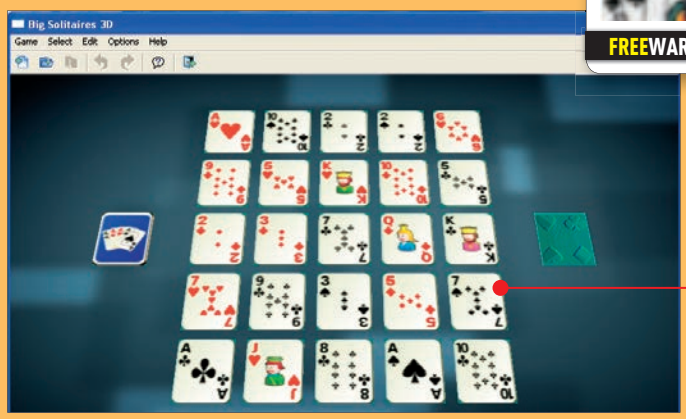
4 Na koniec musimy jeszcze wybrać odpowiednią fryzurę, w tym celu klikamy na i ponownie z zaproponowanych wybieramy tę najładniejszą. I gotowe. **ik**

INFORMACJE autor/producent: **Universal Hedonics** | e-mail: **info@universalhedonics.com** | rozmiar: **1,88 MB** | cena: **około 65 złotych** | **DVD-KOD: 148**

www.mirrorofbeauty.com

BIG SOLITAIRES 3D 1.4

FREEWARE



Zabawa dla wszystkich, którzy znajdą chwilę na relaks i ucieczkę od życia realnego

Big Solitaires 3D to zestaw 41 różnych popularnych odmian gier karcianych.
Gry nie mają opisów, jednak nie powinny przysporzyć nikomu żadnych problemów. Wszystko zaplanowane jest logicznie i klarownie, pomimo że brak jest objaśnień i wskazówek. Grafika jest ładna i wyraźna, a brak muzyki trudno zaliczyć do minusów, można po prostu włączyć coś swojego, co nas rozluźni i zmusi do myślenia.

Instalacja i uruchomienie

1 Instalację programu uruchamiamy z płyty Niezbędnika.

2 W kolejnych oknach instalatora klikamy na Next >, zaznaczamy warunki umowy licencyjnej i znowu klikamy na Next >.

3 Program zapisany zostanie do folderu docelowego, w naszym przypadku będzie to C:\Program Files\BigSoL3D 1.4, i jeszcze trzy razy wybieramy przycisk Next >, następnie Install i wreszcie Finish.

4 Aplikację uruchamiamy, klikając na ikonę skrótu programu zapisaną na pulpicie.

W co się bawić

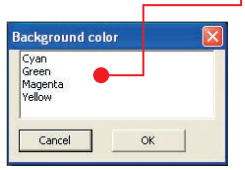
1 W głównym oknie wybieramy zakładkę Select, a następnie Open Game > Popular. Zobaczymy listę popularnych gier: Canfield, Doubles, Forty Thieves, Freecell, Golf, Klondike, Spider.

2 Po rozwinięciu opcji Open Game wyświetli się wykaz wszystkich dostępnych gier w programie. Każda zawiera jeszcze dodatkowo różne typy gier. Zawartość katalogów obejrzymy, klikając na +. Na przykład po kliknięciu na kategorię Klondike, wyświetli się wykaz: Klondike one card, Klondike three cards, Klondike Two Decks, Lucky Fans. Wybieramy teraz grę, w naszym przypadku Lucky Fans, i naciskamy klawisz OK. Gra została uruchomiona.

3 W zakładce Game znajdziemy opcję restartu tej samej gry lub możliwość rozpoczęcia nowej: New Game, Restart Game, Select Number Game.

4 W zakładce Options dostępne są funkcje zmiany 3D w standardowe płaskie pole. W tym celu klikamy na opcję Camera i na Standard view. Możemy dokonać również wyboru talii kart oraz zdecydować, jaki kolor ma mieć pulpit do gry: Old deck, Standard deck, Fun deck, Retro deck. A teraz czas na zabawę!

ik



■ **INFORMACJE** autor/producent: **Félix José Cladellas** | e-mail: **fjcladellas@gmail.com** | rozmiar: **6,8 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 023**

➔ www.big3dsol.sourceforge.net

WORMUX 0.8.4

FREEWARE

Jeśli lubicie popularne Wormsy, to w Wormux poczujecie się jak w domu. I na pewno będziecie się dobrze bawić!

W grze dowodzimy drużyną małych bohaterów symbolizujących darmowe programy, którzy toczą bitwę w scenerii typowej dla kreskówek. Rozgrywka jest podzielona na tury, które trwają domyślnie 60 sekund. W tym czasie przejmujemy kontrolę nad jedną z naszych postaci, którą możemy poruszać i używać jednego lub kilku elementów uzbrojenia i narzędzi. Ponieważ celem gry jest zadanie drużynie przeciwnej maksymalnych zniszczeń, to do dyspozycji jest cały arsenał broni: dynamit, wyrzutnia rakiet, miotacz płomieni, bombardowanie, strzelba, snajperka, granatnik, wyrzutnia skunksa, kowadło oraz na przykład policzek. Po zakończeniu tury następny gracz wykonuje swój ruch. Drużyną przeciwną może sterować komputer, inny gracz (na jednym pececie może grać 2, 3 lub 4 graczy), jest też opcja gry przez sieć. Grę wygrywa ten, kto jako jedyny będzie miał jeszcze jakąś postać przy życiu.
Gra zawiera elementy strategii – przed oddaniem strzału warto uwzględnić siłę wiatru, siłę wybuchu pocisku oraz na przykład siłę wystrzału.

Instalacja i uruchomienie

1 W pierwszym oknie instalacyjnym wybieramy z listy Polski, klikamy na OK, dwa razy na Dalej >, zaznaczamy opcję ☑ Umieść skrót do Wormuksa na pulpicie. Klikamy na Dalej >, Zainstaluj, Dalej > i Zakończ.

2 Grę można uruchamiać przez skrót na pulpicie.

Gramy!

Aktywna postać w danej turze gry jest oznaczana animowaną strzałką.

1 Broń wybieramy z podręcznego menu, które przywołujemy prawym przyciskiem myszy. ↑ ↓ zmieniamy kierunek strzału.

2 ← → poruszamy postacią. spacja strzelamy, a enter i ←backspace skaczemy. P włącza pauzę, a F10 tryb pełnoekranowy.

mm

■ **INFORMACJE** autor/producent: **Wormux** | e-mail: **brak** | rozmiar: **51 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 165**

➔ www.wormux.org

ICY TOWER 1.4

FREEWARE

Tej gry fanom gier zręcznościowych chyba nie trzeba przedstawiać. Jeśli ktoś jej jeszcze nie zna, to powinien to szybko nadrobić!

Icy Tower to świetna, prosta, pomysłowa i wciągająca gra zręcznościowa. Nowa wersja 1.4 ma między innymi nową grafikę, możliwość tworzenia profili graczy oraz sporo nowych statystyk.

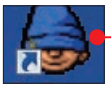
W Icy Tower wcielamy się w postać małego skate'a Harolda. Grę zaczynamy na parterze oblodzonej wieży. Zadaniem gracza jest wskakiwanie na kolejne schodki, aby zdobyć jak najwyższe piętro oraz uzyskać jak najwięcej punktów. Rozmieszczenie schodków jest losowe, natomiast ich wygląd zmienia się co 100 pięter. Punkty otrzymujemy za każde zdobyte piętro oraz za widowiskowość skoków.

Od piątego piętra ekran zaczyna opadać i musimy utrzymać wymagane tempo, aby nie spaść poza dolną krawędź obrazu – wystarczy chwila nieuwagi i mamy koniec gry. Fajną opcją jest możliwość zapisania zakończonej gry jako powtórki (replay), którą można wielokrotnie odtwarzać.

Instalacja i uruchomienie

1 Po uruchomieniu instalatora cztery razy klikamy na Next >, Install, Next > i Finish. W następnym oknie warto uważać – instalator zapyta, czy zainstalować toolbar, zmienić stronę startową i domyślną wyszukiwarkę w przeglądarce internetowej. Jeśli tego nie chcemy, to wyłączamy wszystkie opcje i klikamy na Next.

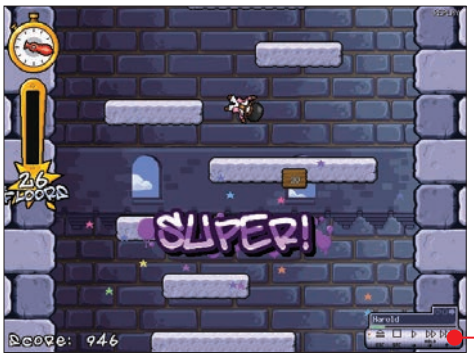
2 Grę można już uruchamiać przez skrót na pulpicie.



Gramy!

1 Przy pierwszym uruchomieniu gry wpisujemy swój pseudonim, dwa razy wciskamy enter, wybieramy PLAY GAME, naciskamy spacja, wybieramy CLASSIC GAME i ponownie naciskamy spacja.

2 W grze używamy trzech klawiszy: spacja do skakania i ← → do sterowania Haroldem. Im szybciej nim poruszamy, tym wyżej skacze. Prędkość i kierunek ruchu można zmieniać podczas skoku, odbijając się od ścian wieży: kierujemy Harolda ku ścianie i odwracamy kierunek skoku bezpośrednio po zderzeniu. Podwójne i potrójne skoki włączają tryb kombosów – za widowiskowe ewolucje dostajemy ekstrapunkty. **mm**



■ **INFORMACJE** autor/producent: **Johan Peitz** | e-mail: **info@freelunchdesign.com** | rozmiar: **5 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 067**

➔ www.freelunchdesign.com

KYODAI MAHJONGG 21.42

SHAREWARE

OGRANICZENIA
Podczas korzystania z programu pojawia się informacja o rejestracji

Kyodai Mahjongg to aż siedem różnego typu gier, które zapewnią nam doskonałą rozrywkę na wiele godzin

Kyodai Mahjongg to zbiór znakomitych gier z wykorzystaniem klocków mahjonga. Do dyspozycji mamy klasyczną rozgrywkę dla jednego lub dwóch graczy oraz sześć dodatkowych gier, takich jak ćwiczącą pamięć Memory lub Hashira – grę przypominającą Tetris. Możliwość dostosowywania planszy gry dodatkowo zwiększa atrakcyjność i trudność chińskiego domina.

Instalacja i uruchomienie

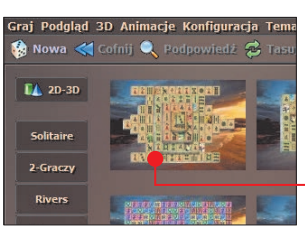
1 Z płyty Niezbędnika uruchamiamy plik instalacyjny gry Kyodai Mahjongg. W oknie instalatora klikamy na Next > i zaznaczamy I accept the agreement. Następnie przechodzimy przez kolejne okna, wybierając Next >. Na koniec klikamy na Install. Uruchamiamy program, zaznaczając Launch Kyodai Mahjongg i wybierając Finish.

2 Jeżeli będziemy chcieli włączyć program ponownie, klikamy na , Wszystkie programy, Kyodai Mahjongg 2006 i na koniec na Kyodai Mahjongg 2006.

Mahjong dla jednego gracza

Na początek warto zaznajomić się z klasyczną grą i jej zasadami. Polega ona na dopasowaniu klocków o takich samych symbolach. Grając, musimy pamiętać, by klocek, który chcemy zebrać, był wolny. Oznacza to, że co najmniej jeden z jego boków nie może stykać się z innym.

1 Aby uruchomić klasyczny mahjong dla jednego gracza, w głównym oknie klikamy na . Następnie odnajdujemy parę identycznych klocków.



Zasady mah-jonga

Mah-jong, madżong, Mah Jong – pochodząca z Chin gra domino dla maksimum czterech graczy. W grze wykorzystuje się komplet 144 kamieni podobnych nieco do stosowanych przy grze w domino, podzielonych na grupy – Wiatry, Smoki oraz Kwiaty i Pory Roku.

2 Możemy skorzystać z podpowiedzi. W oknie gry klikamy na Podpowiedź. Zostaną podświetlone klocki, które możemy usunąć.

3 Możemy zmienić kształt ustawienia klocków z tradycyjnego na bardziej wymyślny. Klikamy na Wybierz i z listy wybieramy jedno z ustawień i klikamy na OK. **kd**

■ **INFORMACJE** autor/producent: **Rene-Gilles Deberdt** | e-mail: **brak** | rozmiar: **19 MB** | cena: **około 69 złotych** | **DVD-KOD: 082**

➔ http://cynagames.com

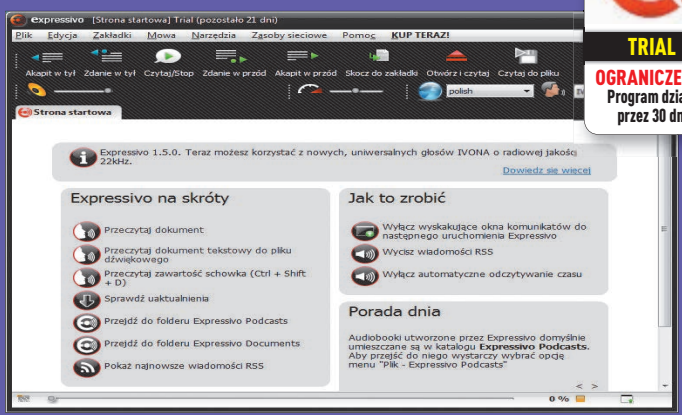
Fot.: Dreamstime

W ROZDZIALE

Expressivo 1.5.0	38
ALLPlayer 4.0	39
Avi2DVD 0.5	39

Komputer w dzisiejszych czasach nie tylko pomaga w liczeniu i w pisaniu. Potrafi również... mówić! By się o tym przekonać, wystarczy zainstalować Expressivo – program, który może sprawić, by nasz pecet czytał sam na głos listy czy teksty ze stron internetowych. Oczywiście komputer może też zabawić nas, wyświetlając filmy – wypróbujmy odtwarzacze multimedialne z Niezbędnika

EXPRESSIVO 1.5



TRIAL

OGRANICZENIA
Program działa przez 30 dni

Zastosowań narzędzia Expressivo jest bardzo wiele. Jednym z nich jest funkcja odczytywania napisów do filmów

Expressivo to wielokrotnie nagradzane narzędzie czytające teksty na głos. Program doskonale sprawdza się w czytaniu e-booków, e-maili, a nawet napisów do filmów. Aplikacja ma kilka przydatnych funkcji, może na przykład przeczytać tekst z witryny internetowej lub dowolny zaznaczony fragment dokumentu.

Instalacja i uruchomienie

1 Z płyty Niezbędnika uruchamiamy plik instalacyjny narzędzia Expressivo. Z listy wybieramy Polski i klikamy na Dalej >. W kolejnym oknie instalatora wybieramy Zgadzam się, następnie zaznaczamy Chcę wypróbować wersję trial i trzykrotnie klikamy na opcję Dalej >. Aby przejść dalej, wybieramy Zainstaluj.

2 Po chwili zostanie uruchomiony instalator syntezatora mowy IVONA, który jest jednym ze składników narzędzia Expressivo. Klikamy dwa razy na Dalej >, wybieramy Zgadzam się. Następnie zaznaczamy język Expressivo i ponownie wybieramy Dalej >. Program rozpocznie pobieranie danych z internetu. Po zakończeniu zamykamy okno i przechodzimy do instalatora Expressivo. Klikamy na Dalej > i Zakończ.

3 Aby uruchomić program, wybieramy kolejno, Wszystkie programy, ivo, Expressivo i na koniec Expressivo.

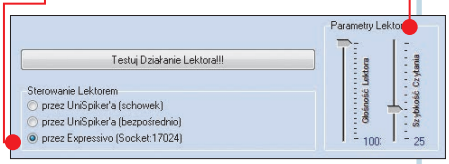
Uruchamiamy lektora w ALLPlayerze

Jednym z najciekawszych rozwiązań narzędzia Expressivo jest możliwość dodania lektora do programu ALLPlayer. Dzięki temu podczas załadowania filmu z napisami nie będziemy musieli ich czytać, bo Expressivo przeczyta je za nas.

1 Po zainstalowaniu Expressivo z płyty Niezbędnika instalujemy program ALLPlayer DVD-KOD: 009 i uruchamiamy go. W głównym oknie aplikacji klikamy na.

2 Przechodzimy do zakładki Super Dodatki i wybieramy opcję Lektor. W nowym oknie zaznaczamy opcję Włącz lektora!. Jeżeli chcemy wyłączyć wyświetlanie napisów, zdejmujemy zaznaczenie z Wyświetlaj także napisy. Na koniec zaznaczamy.

3 Klikamy na i wskazujemy film, do którego mamy napisy. Po uruchomieniu Expressivo rozpocznie odczytywanie napisów. Aby przyspieszyć lub zwolnić prędkość czytania, przechodzimy do ustawień lektora. Za pomocą suwaków dostosowujemy prędkość. **kd**



INFORMACJE autor/producent: **IVO Software Sp. z o.o.** | e-mail: **brak** | rozmiar: **40 MB** | cena: **99 złotych** | DVD-KOD: 052

→ www.expressivo.com/pl

ALLPLAYER 4.0

FREEWARE

Do odtwarzania filmów zapisanych w różnych formatach oraz muzyki nie trzeba wielu odtwarzaczy. Wystarczy ALLPlayer z Niezbędnika

ALLPlayer to znany komputerowy odtwarzacz multimediów. Aplikacja radzi sobie z otwieraniem większości formatów wideo oraz audio. Obsługuje napisy, sprawdza się również przy odtwarzaniu filmów DVD, płyt CD Audio oraz zdjęć. Nowa, czwarta odsłona programu ma nową, łatwą i intuicyjną w obsłudze skórkę. Do odtwarzania wideo wykorzystuje własne kodeki i filtry. Dzięki temu odtwarzacz jest jeszcze bardziej niezawodny. Zobaczmy, jak zainstalować i korzystać z ALLPlayera.

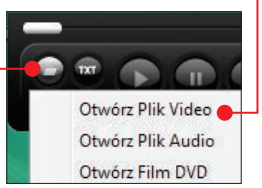
Instalacja programu

1 Z płyty Niezbędnika rozpoczynamy instalację programu ALLPlayer. W oknach instalatora klikamy na OK, Dalej >. Kliknięciem zaznaczamy pole Akceptuję warunki umowy i pięć razy klikamy na Dalej >, Instaluj i Zakończ.

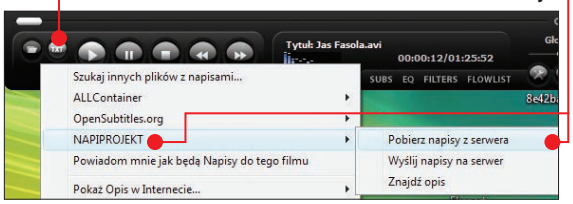
2 Program uruchamiamy podwójnym kliknięciem na ikonę zapisaną na pulpicie.

Odtwarzamy multimedia

1 Aby odtworzyć plik multimedialny, na przykład film, otwieramy odtwarzacz ALLPlayer. W głównym oknie klikamy na ikonę i z wyświetlonego menu wybieramy .



2 Następnie na dysku wskazujemy plik wideo i klikamy na Otwórz. W ten sposób film zostanie wczytany do ALLPlayera i odtworzony.



3 Jeśli w katalogu z filmem zapisane są napisy, to zostaną one automatycznie wyświetlone w filmie. Jeśli nie mamy napisów do odtwarzanego filmu, to możemy je automatycznie pobrać z internetu. Aby to zrobić, klikamy na i z wyświetlonego menu wybieramy .

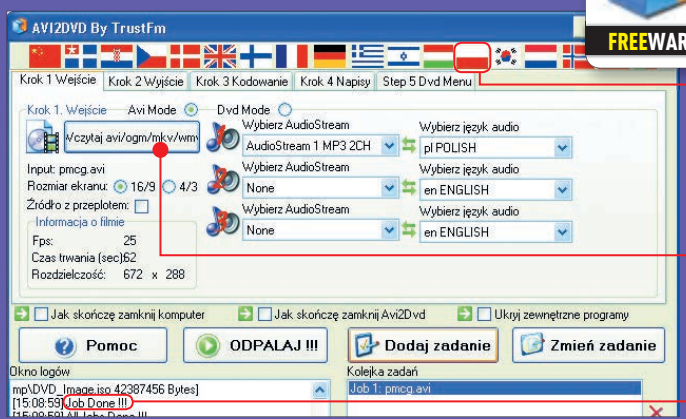
4 Jeśli napisy do filmu znajdują się w internetowej bazie napisów, zostaną one pobrane na dysk, zapisane w folderze z filmem i automatycznie wczytane do odtwarzanego materiału wideo. Jeśli natomiast nie chcemy, aby napisy były wyświetlane z filmem, to możemy je wyłączyć. W tym celu należy kliknąć na przycisk SUBS w dolnej części okna odtwarzacza. **jw**

INFORMACJE autor/producent: **ALLPlayer Sp. z o.o.** | e-mail: **info@allplayer.org** | rozmiar: **6 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 009**

→ www.allplayer.org/pl

AVI2DVD 0.5

FREEWARE

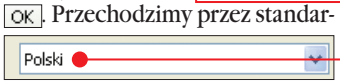


Przydatne narzędzie do tworzenia płyt DVD Video z dowolnych plików multimedialnych

AVI2DVD to program, za pomocą którego możemy stworzyć film DVD lub SVCD. Aplikacja umożliwia konwersję do formatu DVD dowolnych plików wideo (AVI, MKV, WMV). W razie potrzeby materiał filmowy dzielony jest na kilka płyt. Instalując AVI2DVD, nagramy na DVD film w DivX z napisami, możemy również przygotować film z nagrań z aparatu cyfrowego lub telefonu komórkowego, tak by można było go obejrzeć na stacjonarnym odtwarzaczu DVD.

Instalacja i uruchomienie

1 Z płyty Niezbędnika uruchamiamy instalator programu. Wybieramy język polski i klikamy na OK. Przechodzimy przez standardowy proces instalacji programu i kodeków, które zainstalowane zostaną wraz z aplikacją.



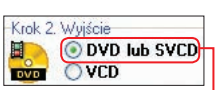
2 Program uruchamiamy, klikając na utworzony na pulpicie skrót .

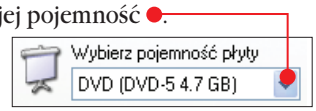
DivX na DVD

1 W głównym oknie programu klikamy na , by ustawić polskojęzyczny interfejs aplikacji.

2 Następnie klikamy na przycisk . Wskazujemy plik z filmem na dysku twardym i wciskamy Otwórz.

3 Przechodzimy do kolejnej zakładki Krok 2 Wyjście, wskazujemy typ płyty, na jakiej chcemy nagrać film , i z listy wybieramy jej pojemność .





4 Wciskamy przycisk i wskazujemy dowolny katalog, w którym zapisany będzie utworzony obraz płyty DVD.

5 W kolejnym kroku dodajemy napisy. W tym celu przechodzimy do zakładki Krok 4 Napisy i klikamy na przycisk Napis 1.

6 Następnie wskazujemy plik z napisami i klikamy na Otwórz.

7 Teraz dodajemy zadanie do wykonania, klikając na przycisk Dodaj zadanie. Aby rozpocząć konwersję filmu, wciskamy przycisk ODPALAJ !!!.

8 Proces konwersji w zależności od szybkości komputera i długości filmu może potrwać nawet kilka godzin, w tym czasie zmieniać się będą wyświetlane na ekranie okna.

9 O pomyślnym zakończeniu procesu konwersji świadczy komunikat . W ostatnim kroku za pomocą programu IMGBurn (**DVD-KOD: 069**) wypalamy na płytę DVD obraz zapisany w katalogu ustalonym w punkcie 4. **aś**

INFORMACJE autor/producent: **Cretan Man** | e-mail: **brak** | rozmiar: **32 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 020**

→ www.trustfm.net/divx/SoftwareAvi2Dvd.php

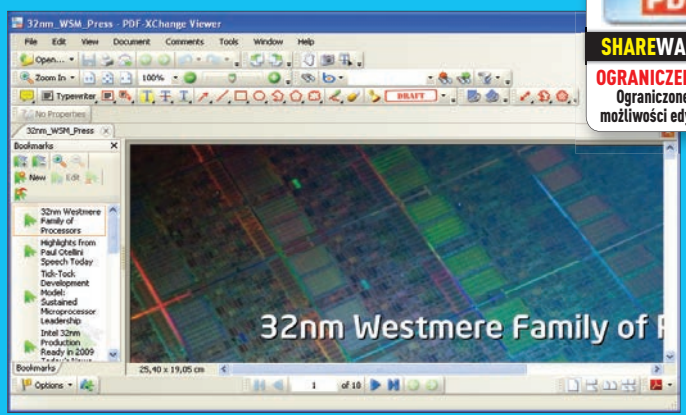
Fot.: Dreamstime

W ROZDZIALE

- PDF-XChange Viewer 2.0 40
- Norton AntiVirus 2009 Gaming Edition 41
- Malwarebytes Anti-Malware 1.39 41

Oto superpraktyczne programy – nie dostarczą nam rozrywki. Przeciwnie, to poważne narzędzia dla użytkowników komputerów, którzy mają do swojego sprzętu podejście bardzo serio. Cóż, zagrożenie ze strony wirusów to nie żarty. A zatem zainstalujmy aplikacje antywirusowe z tego działu, by obronić nasz pecet przed szkodliwymi programami. Ten wysiłek się opłaci!

PDF-XCHANGE VIEWER 2.0



SHAREWARE

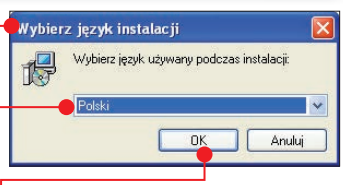
OGRANICZENIA
Ograniczone możliwości edycji

Jeżeli szukamy alternatywy dla Acrobat Readera wyposażonej w proste opcje edycji, warto wziąć pod uwagę PDF-XChange Viewer

PDF-XChange Viewer pozwala na otwieranie plików PDF oraz opatrzenie ich własnymi notatkami i stemplami. Na dodatek działa szybciej od czytnika Adobe.

Instalacja programu

1 Uruchamiamy instalację programu z płyty Niezbędnika (DVD-KOD: 105). W oknie ● zaznaczamy opcję ● i klikamy na ●.



2 W oknie Instalacja klikamy na Dalej >, zaznaczamy opcję Akceptuję warunki umowy i sześć razy klikamy na Dalej >, a następnie na przycisk Instaluj.

3 Jeżeli chcemy, aby program został automatycznie uruchomiony po zakończeniu instalacji, zaznaczamy opcję Uruchom program PDF-XChange PDF Viewer, a następnie klikamy na przycisk Zakończ.

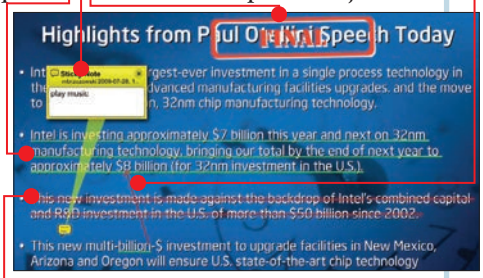
Korzystanie z programu

Po zainstalowaniu program podmienia ikonę plików PDF na własną ●, więc jeżeli jesteśmy przyzwyczajeni do ikony używanej przez aplikację Adobe Acrobat Reader, możemy na początku mieć problem z odszukaniem pliku PDF na pulpicie. Po kilkakrotnym użyciu zauważymy, że PDF-XChange PDF Viewer działa szybciej od swojego kuzyna wyprodukowanego przez Adobe. Jeżeli chcemy wyedytować prezentację, wersja darmowa programu udostępnia nam kilka ciekawych narzędzi.

1 Klikając na ikonę , możemy przekreślić dowolny tekst ● umieszczony w pliku PDF, za pomocą ikony T możemy go natomiast podkreślić ●.

2 Pod ikoną kryje się narzędzie pozwalające na umieszczenie w pliku PDF notatek podobnych do żółtych karteczek post-it ●.

3 Ikona daje nam dostęp do stylizowanych pieczątek, których w programie jest kilkanaście ●, pod ikoną znajdziemy zaś narzędzie pozwalające na umieszczanie strzałek w prezentacji ●.



4 Efekt powyższych działań można zapisać, korzystając ze skrótu ctrl S lub menu File i opcji Save, a następnie odczytać dokument innym czytnikiem, na przykład Adobe Acrobat Readerem. Zmiany pozostaną widoczne.

■ **INFORMACJE** autor/producent: **Tracker Software** | e-mail: **support@docu-track.com** | rozmiar: **15 MB** | cena: **100 złotych** | DVD-KOD: 105 → www.docu-track.com

NORTON ANTIVIRUS 2009 GAMING EDITION

DEMO

OGRANICZENIA
Działa 30 dni od instalacji

Symantec dostrzegł potrzeby graczy i stworzył program antywirusowy zaprojektowany specjalnie dla nich. Zobaczmy, jak działa

Norton AntiVirus 2009 Gaming Edition to nowa wersja programu antywirusowego, przygotowana specjalnie dla graczy. Jak zapewnia producent, program został zaprojektowany tak, aby jego wpływ na wydajność systemu był jak najmniejszy i nie przeszkadzał w działaniu wymagających gier – ma szybko się instalować i zużywać tylko 6 MB pamięci RAM. Program inteligentnie rozpoznaje, co dzieje się na komputerze. Gdy wykryje działającą grę na pełnym ekranie, przełącza się w tak zwany tryb gracza, który automatycznie wyłącza oznaki pracy programu (powiadomienia i przypomnienia), nie powodując utrudnień podczas grania. Oprócz typowych zabezpieczeń przed wirusami, robakami internetowymi, spyware'em i sieciami typu bot Norton dla graczy zapewnia również ochronę ukierunkowaną na gry online i MMORPG (chroni na przykład przed kradzieżą haseł do ich kont).

Instalacja i uruchomienie

1 W oknie Niezbędnika wpisujemy kod programu i rozpoczynamy instalację.

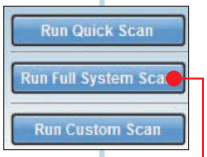
2 Jeśli nie chcemy, aby program wysyłał informacje o zagrożeniach na serwer producenta, wyłączamy opcję I want to join. Klikamy na AGREE & INSTALL i RESTART NOW – komputer uruchomi się ponownie.

3 Na ekranie pojawi się okno rejestracyjne. Nie trzeba go wypełniać – po kilku chwilach w prawym dolnym rogu okna pojawi się przycisk buy later, który je wyłącza.

Skanujemy dyski w poszukiwaniu zagrożeń

1 Przywołujemy główne okno programu – klikamy na ikonę w zasobniku systemowym i wybieramy opcję Scan Now.

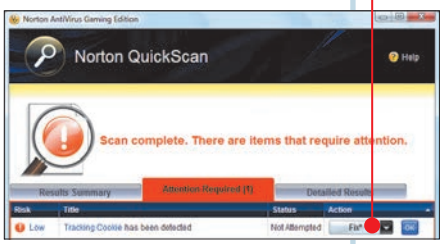
2 Do dyspozycji są trzy rodzaje skanowania: szybkie, pełne lub własne. Jako pierwsze warto wybrać pełne skanowanie.



3 Jeśli chcemy robić w tym czasie inne rzeczy na komputerze, to warto zminimalizować okno skanowania, klikając na . Program zapyta, czy włączyć skanowanie w tle (potrwa dłużej, ale zajmie mniej zasobów systemowych) – klikamy na Yes.

4 Na koniec zobaczymy podsumowanie. Wykryte zagrożenia są wyświetlane w zakładce Attention Required. Aby je usunąć, wybieramy z listy i klikamy na OK.

mm

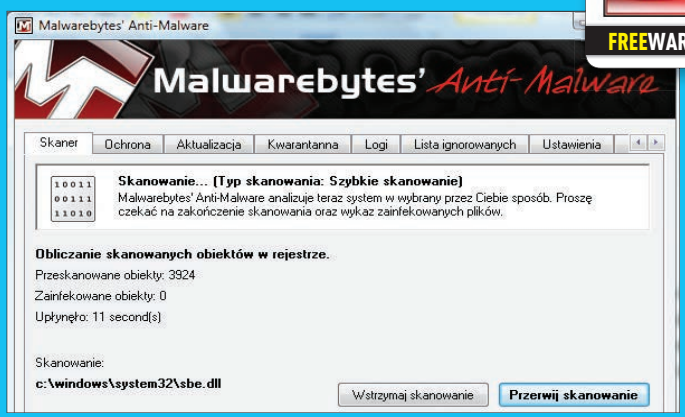


INFORMACJE autor/producent: **Symantec Corporation** | e-mail: **brak** | rozmiar: **60 MB** | cena: **około 129 złotych** | **DVD-KOD: 096**

www.symantec.com

MALWAREBYTES ANTI-MALWARE 1.39

FREEWARE



Program Anti-Malware wykryje i usunie niebezpieczne aplikacje, które mogą uszkodzić nasz system lub kraść cenne dla nas informacje

Narzędzie Malwarebytes Anti-Malware pomoże nam uporać się z niebezpiecznymi aplikacjami, które zainfekowały nasz komputer. Program wykrywa i usuwa wirusy, robaki, konie trojańskie, rootkity, dialery i aplikacje szpiegujące. Jest prosty w obsłudze, automatycznie pobiera aktualizacje i działa jednocześnie z innymi programami zwalczającymi niebezpieczne aplikacje.

Instalacja i uruchomienie

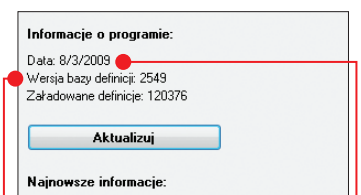
1 Z płyty Niezbędnika uruchamiamy plik instalacyjny programu Malwarebytes Anti-Malware. W oknie instalatora klikamy na OK i wybieramy Dalej >. Następnie zaznaczamy Akceptuję warunki umowy i pięciokrotnie klikamy na Dalej >. Aby rozpocząć instalację, wybieramy Instaluj.

2 Uruchamiamy program, klikając na , Wszystkie programy, Malwarebytes' Anti-Malware i na koniec Malwarebytes' Anti-Malware.

Aktualizujemy aplikację

Przed użyciem programu Anti-Malware musimy go zaktualizować. Dzięki temu aplikacja będzie miała najświeższe dane o nowych zagrożeniach, które pojawiły się w sieci.

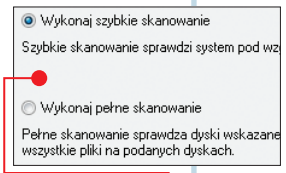
1 W głównym oknie programu przechodzimy do zakładki Aktualizacja i w nowym oknie klikamy na Aktualizuj. Program sprawdzi, czy są dostępne nowe bazy definicji i pobierze je.



2 Po zakończeniu operacji w oknie aplikacji Anti-Malware zostanie wyświetlona data ostatniej aktualizacji oraz wersja bazy definicji.

Skanujemy komputer

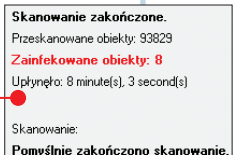
Po zaktualizowaniu programu i bazy definicji o niebezpiecznych programach czas przeskanować nasz komputer. Do dyspozycji mamy dwa tryby skanowania: szybki, który sprawdza najważniejsze obszary peceta, oraz pełny.

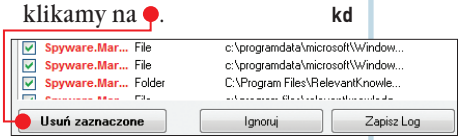


1 W głównym oknie programu zaznaczamy jeden z trybów skanowania i klikamy na Skanuj. Program rozpocznie sprawdzanie komputera.

2 Po zakończeniu skanowania otrzymamy informację o zainfekowanych obiektach. Klikamy na Wyniki. W nowym oknie program wyświetli szczegóły dotyczące zagrożenia. Aby usunąć zagrożenie, klikamy na .

kd





INFORMACJE autor/producent: **Malwarebytes** | e-mail: **support@malwarebytes.org** | rozmiar: **4 MB** | cena: **darmowy** | **DVD-KOD: 087**

www.malwarebytes.org

10 ODPOWIEDZI NA TRUDNE PYTANIA DO NIEZBĘDNIKA

1 **Nie widzę zawartości płyty, co mam zrobić?**
Należy sprawdzić płytę na innym komputerze. Jeśli i na nim problem się powtórzy, prosimy o kontakt z redakcją w celu wymiany nośnika

2 **Po włożeniu do komputera płyta nie uruchamia się. Dlaczego?**
Być może nośnik jest uszkodzony. Najpierw należy jednak sprawdzić płytę na innym komputerze. Można też spróbować uruchomić ją ręcznie, klikając na ikonę Mój komputer oraz kex0109 (E:). Jeśli wystartuje, to znaczy, że w komputerze wyłączona jest funkcja Autostartu płyt. Należy ją włączyć.

3 **Znalazłem na płycie wirusa! Co mam zrobić?**
To prawie na pewno fałszywy alarm – często generują go programy antywirusowe. Każda płyta jest sprawdzana w redakcji trzema różnymi programami antywirusowymi i szansa, że jakiś wirus przedostał się na nośnik, jest znikoma. Jeśli dwa różne programy antywirusowe wykryją tego samego wirusa na płycie, prosimy o kontakt z redakcją.

4 **Co zrobić, gdy program wymaga rejestracji przez internet, a ja nie mam internetu?**
Większość programów można zarejestrować w kawiarence internetowej lub u znajomego, a otrzymane kody przenieść na pendrive czy przepisać na kartkę i w domu aktywować program. Swoją drogą polecamy podłączenie się do internetu, naprawdę warto!

5 **Dlaczego program nie działa na Windows Vista?**
Redakcja Niezbędnika nie pisze sama programów, a zamieszcza te udostępniane przez producentów oprogramowania. Jeśli aplikacja nie współpracuje z Windows Vista, trzeba poczekać na kolejną wersję programu – gdy tylko się ukaże, zamieścimy ją na płycie.

6 **Dlaczego zamieszczacie powtarzające się programy i sterowniki?**
Na każdej płycie publikujemy zestaw niezbędnych programów i sterowników w najnowszych wersjach. Dlaczego? Bo gdy użytkownik szuka popularnej aplikacji lub sterownika do karty graficznej lub płyty głównej, nie musi przeglądać dziesiątków płyt – wystarczy włożyć do napędu DVD z najnowszego wydania Niezbędnika. Pliki te nie zajmują jednak nigdy więcej niż dziesięć procent powierzchni płyty DVD.

7 **Dlaczego publikujecie tak mało gier?**
W numerze zamieszczamy zazwyczaj około dziesięciu gier. Więcej nam nie wypada, wszak Niezbędnik nie jest czasopismem o grach. Fanom gier komputerowych polecamy czasopisma Komputer Świat GRY oraz Play.

8 **Kiedy dacie pełną wersję Photoshopa, Nero, najnowszy Office i Windows?**
Bardzo drogich programów, niestety, nie opublikujemy nigdy. Powód jest prosty – Niezbędnik z takimi aplikacjami musiałby kosztować bardzo dużo.

9 **Chciałbym prosić o zamieszczenie na płycie mojego programu. Czy to możliwe?**
Prosimy o przesłanie aplikacji do redakcji e-mailem lub podanie adresu strony, z której można ją ściągnąć. Obejrzymy i jeśli program okaże się ciekawy, opublikujemy go.

10 **Jak kontaktować się z redakcją Twojego Niezbędnika?**
Najszybciej wysyłając e-mail na adres **redakcja@komputerswiat.pl** – na większość e-maili odpowiadamy w ciągu kilku dni. Można też zadzwonić pod numer 022 2320078 lub wysłać list na adres podany w stopce poniżej.

jak kupić numery archiwalne

W sprzedaży są jeszcze poprzednie numery Niezbędnika.
Można o nie pytać, dzwoniąc pod numery telefonu 022 7613214, 0801 000869 (infolinia) lub pisząc na adres e-mail: kontakt.axel@infor.pl (pytania i reklamacje) prenumerata.axel@infor.pl (zamówienia)

Niezbędnik 6/2008

Niezbędnik 1/2009

Niezbędnik 2/2009

Niezbędnik 3/2009

Niezbędnik EXTRA 5/2008 MUZYKA I FILMY Z KOMPUTERA

Niezbędnik EXTRA 1/2009 PRZYSPIESZANIE I TUNING

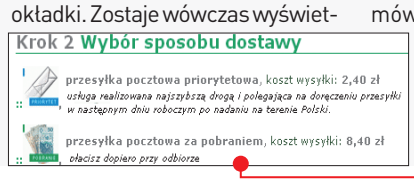
Niezbędnik 4/2009

Niezbędnik EXTRA 2/2009 BEZPIECZEŃSTWO

Niezbędnik EXTRA 3/2009 FOTO

Archiwalne numery Niezbędnika można kupić w internetowym sklepiku Komputer Świata. Aby złożyć zamówienie, wchodzimy na stronę www.komputerswiat.pl, najpierw przechodzimy do działu czasopismo, potem klikamy na link Archiwum i wybieramy Komputer Swiat Twój Niezbędnik ». Następnie wybieramy odpowiedni rocznik i numer.

Przed zakupem czasopisma możemy sprawdzić zawartość płyty Niezbędnika. Aby to zrobić, wystarczy kliknąć na miniaturę okładki. Zostaje wówczas wyświetlona lista programów zamieszczonych na krążku. Kliknięcie na sprawdź dostępność w sklepie on-line sprawia, że dane czasopismo zostaje dołączone do naszego zamówienia (jeśli nakład numeru został wyczerpany, wówczas w nowym oknie wyświetla się taka informacja Produkt nie jest dostępny w sprzedaży - nakład został wyczerpany). Wtedy zostaniemy przeniesieni na stronę koszyk, na której wyświetla się stan koszyka – jeżeli jego zawartość zgadza się z naszym zamówieniem, klikamy na OK i na Zakończ zakupy i złóż zamówienie. Następnie wypełniamy formularz danych osobowych, a na koniec jeszcze musimy wybrać sposób dostawy.



Komputer Świat Twój Niezbędnik
www.komputerswiat.pl

od 2000 roku, adres redakcji magazynu: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52, kontakt z Czytelnikami: 022 2320078 (w godzinach 10–17) www.komputerswiat.pl redakcja@komputerswiat.pl
DYREKTOR WYDAWNICZY: Aleksy Uchański **REDAKTOR NACZELNY:** Wiesław Małecki **Z-CA REDAKTORA NACZELNEGO:** Łukasz Czekajewski, Paweł Paczuski **SEKRETARZ REDAKCJI:** Ewelina Kluczynska, Agnieszka Al-Jawahiri (aa) **ZESPÓŁ REDAKCYJNY:** Marcin Brzozowski (mgb), Kuba Drużycki (kd), Jacek Grabowski (jg), Andrzej Janyszko (aj), Jerzy Łabuda (jł), Arkadiusz Świostek (as), Tomasz Paczuski (tpa), Paweł Szpecht (psz), Jarosław Wilk (jw), Alicja Żebruń (aż), Karol Żebruń (kż) **PRZYGOTOWANIE PŁYTY:** Waldemar Grygucis (wg), Mariusz Michalski (CD Manager, mm) **KOREKTA:** Jolanta Rososińska
DZIAŁ DTP: Izabela Królikowska (ik), Igor Majorkiewicz, Wojciech Paszkowski, Mariusz Rybak, Zbigniew Zieliński

axel springer
od 1994 roku Wydawca: AXEL SPRINGER POLSKA Sp. z o.o. Członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
www.axelspringer.pl, asp@axelspringer.pl Adres: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52, tel. 022 2320000, 022 2320001

PREZES ZARZĄDU: Florian Fels **PREZES HONOROWY:** Wiesław Podkański **DYREKTOR ZARZĄDZAJĄCY DO SPRAW CZASOPISM:** Małgorzata Barankiewicz **DYREKTOR FINANSOWY:** Edyta Sadowska **DYREKTOR BIURA ZARZĄDU:** Michał Fijoł **BIURO REKLAMY MAGAZYNÓW:** Mariusz Wąsiński (dyrektor), niezbednik.reklama@axelspringer.pl, sekretariat tel. 022 2320149, faks 022 2325507, adres Biura Reklamy: Axel Springer Polska Sp. z o.o., ul. Suwak 3, 02-676 Warszawa, sprzedaż reklam: Paweł Stano (Head Group Manager) tel. 022 2320120, tel. kom. 0 500 240318, Agnieszka Stańczuk (Sales Executive) tel. 022 2320132, tel. kom. 0 508 000368, Katarzyna Gabryelczyk (Traffic) tel. 022 2320151, tel. kom. 0 666 876141, Maciej Szwajkowski (senior sales executive) tel.: 022 23 20 131, tel. kom.: 0508 000428 **KOORDYNATOR DO SPRAW WYDAWNICZYCH:** Paweł Bulwan **PROMOCJA:** Marta Kruszyńska tel. 022 2320057 **KSIĘGOWOŚĆ:** Janusz Bąk (główny księgowy) **KOLPORTAŻ:** Rafał Kamiński (dyrektor)
PRODUKCJA: Mariusz Gajda (dyrektor) **DRUK:** BP – Print Sp. z o.o., Warszawa **PRENUMERATA I EGZEMPLARZE ARCHIWALNE:** tel. 022 7613214, infolinia 0801 000869, faks 022 7613133; e-mail: kontakt.axel@infor.pl (pytania i reklamacje), prenumerata.axel@infor.pl (zamówienia) **SPRZEDAŻ INTERNETOWA:** http://kiosk.redakcja.pl **PRENUMERATA ZAGRANICZNA:** http://kiosk.redakcja.pl

Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczonych reklam i ogłoszeń. Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną.

WSZYSTKO NA TELEFON

WapSter.pl®

WWW.WAPSTER.PL WAP.WAPSTER.PL

JEŚLI CHCESZ WIEDZIEĆ JAKIE GADŻETY MOŻESZ ŚCIĄGNĄĆ NA SWÓJ TELEFON, WYŚLIJ SMS-A NA NUMER **7128**, W TREŚCI WPISZ **CO MARKA MODEL** SWOJEGO TELEFONU - KONIECZNIE W TEJ KOLEJNOŚCI (NP. **CO NOKIA 3310**).

GRY JAVA NA 7928

JV2286M53

JV2297M53

JV2251M53

JV2262M53

JV2265M53

JV2236M53

JV2289M53

JV2226M53

JV2350M53

JV2269M53 JV2294M53

JV2326M53

JV2331M53

JV2335M53

JV2337M53

JV2341M53

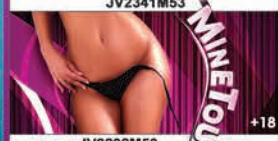
JV2330M53

JV2327M53

JV2316M53

JV2317M53

JV2336M53



JV2292M53

JV2333M53

JV2277M53

JV2300M53

JV2288M53

JV2338M53

JV2229M53

JV2313M53

JV2318M53

JV2315M53

JV2282M53

JV2231M53

GRA DLA DOROSŁYCH
wyślij SMS na numer **79933**

UWAGA: PRZED ZAKUPEM UPEWNIJ SIĘ, ŻE GRA ZADZIAŁA NA TWOIM TELEFONIE. WEJDŹ W PRZEGLĄDARKĘ WAP W TELEFONIE, WPISZ ADRES: **WAP.JAVA.WAPSTER.PL**, POŁĄCZ SIĘ Z NIM I POSTĘPUJ WEDŁUG INSTRUKCJI. MOŻESZ TEŻ WYSŁAĆ SMS NA NUMER **7128** (1,22 PLN z VAT), W TREŚCI WPISAĆ NUMER GRY (NP. **JV1458M53**) - DOSTANIESZ OD NAS INFORMACJĘ, NA JAKIE MODELE TELEFONÓW, DZIAŁA DANA GRA.

ABY POBRAĆ GRĘ: WYŚLIJ SMS NA NUMER **7928** LUB **79933**, W TREŚCI WPISZ NUMER GRY (NP. **JV1458M53**) (NAJPIERW SPRAWDŹ, CZY TA GRA JEST PRZEZNACZONA NA TWÓJ MODEL TELEFONU). W ODPOWIEDZI OTRZYMASZ ZAKŁADKĘ WAP,Z KTÓRĄ NALEŻY SIĘ POŁĄCZYĆ I POBRAĆ GRĘ. ABY WYSŁAĆ GRĘ INNEJ OSOBIE W TREŚCI WPISZ NUMER TELEFONU ADRESATA: NUMER GRY (NP. **+4860X600600:JV1458M53**).

TAPETY NA 7428

B3550542M53

B3550763M53

B3549970M53

B3549958M53

B3550120M53

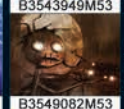
B3549846M53

B3548191M53

B3543949M53

B3550547M53

B3548876M53


B3549082M53

B3549845M53

B3549224M53

B3546726M53

B3549071M53

B3548902M53

B3550121M53

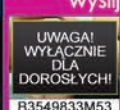
B3550854M53

B3549717M53

B3547881M53

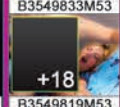
B3544696M53

TAPETA DLA DOROSŁYCH
wyślij SMS na numer **74933**

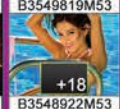


B3549833M53

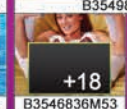
B3549851M53



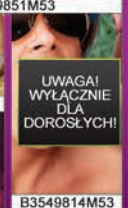
B3549819M53



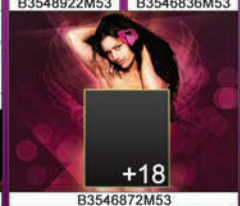
B3548922M53



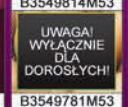
B3546836M53



B3549814M53



B3546872M53



B3549781M53

WYŚLIJ SMS NA NUMER **7428** LUB **74933**, W TREŚCI WPISZ NUMER TAPETY (NP. **B2676271M53**). W ODPOWIEDZI OTRZYMASZ ZAKŁADKĘ WAP, Z KTÓRĄ NALEŻY SIĘ POŁĄCZYĆ I POBRAĆ TAPETĘ. ABY WYSŁAĆ TAPETĘ INNEJ OSOBIE W TREŚCI WPISZ NUMER TELEFONU ADRESATA:NUMER TAPETY (NP. **+4860X600600:B2676271M53**).

DZWONKI REAL NA 7428

Chodź, przytul, przebacz	RM3529931M53
Co nam pisane	RM3547600M53
Czy ten Pan i Pani	RM3545779M53
Dead And Gone	RM3519531M53
Dziękuję	RM3547604M53
Eh, Eh (Nothing Else I Can Say)	RM3533563M53
Fly High	RM3551380M53
Give	RM3545778M53
Gold	RM3551372M53
Gosia Andrzejewicz, Otwórz oczy	RM3547749M53
Halo	RM3535942M53
Hush Hush	RM3551376M53
Ivan Komarenko, Żono moja	RM3460261M53
Jai Ho! (You Are My Destiny)	RM3531617M53
Kalvi & Remi, Stop (Faling Down)	RM3547748M53
Katerine, Ayo Technology	RM3527926M53
Love	RM3551370M53
Lovegame	RM3542108M53
Miliony Monet	RM3541039M53
Number 1	RM3545773M53
Poker Face	RM3513056M53
Pray 4 Love	RM3531187M53
Release Me	RM3545777M53
Rysowane Tobie	RM3551374M53
Shake it	RM3551367M53
Verona, Do You Really Wanna Know	RM3544644M53
When Love Takes Over	RM3551381M53
Diesel	TT3517750M53
Halo! To ja, Twój telefon!	TT2248360M53
Odbierz Komóre! (krzyk kibiców)	TT3281707M53
Perkusja	TT3524969M53
Shot Gun	TT3517754M53
Siekiera, motyka, ... sms!	TT2677296M53
Syrena alarmowa	TT3517761M53
Tralalala, tralala smsik... (cenzura)	TT3276992M53
Twoja kobieta Cię namierza	TT2765254M53
Zdychający telefon	TT2966888M53

REAL

ODGŁOSY

JAK POBRAĆ DZWONEK:

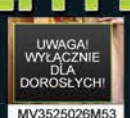
REAL MUSIC: WYŚLIJ SMS NA NUMER **7428**, W TREŚCI WPISZ NUMER DZWONKA (NP. **RM2559677M53**).

ODGŁOSY: WYŚLIJ SMS NA NUMER **7428**, W TREŚCI WPISZ NUMER DZWONKA (NP. **TT2248360M53**).

ABY WYSŁAĆ DOWOLNY DZWONEK INNEJ OSOBIE, W TREŚCI WPISZ NUMER TELEFONU ADRESATA: NUMER DZWONKA (NP. **+4860X600600:PT808452M53**). ZAMAWIAJĄC DZWONEK OTRZYMASZ ZAKŁADKĘ WAP, Z KTÓRĄ NALEŻY SIĘ POŁĄCZYĆ.

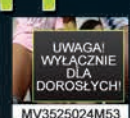
FILMY NA 74933

MV3525038M53

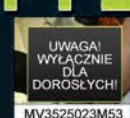


MV3525026M53

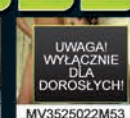
MV3525025M53



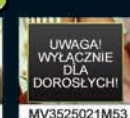
MV3525024M53



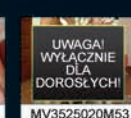
MV3525023M53



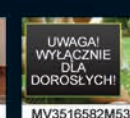
MV3525022M53



MV3525021M53

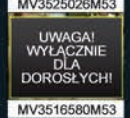


MV3525020M53

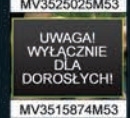


MV3516582M53

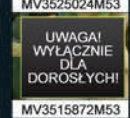
MV3516581M53



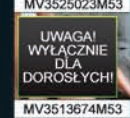
MV3516580M53



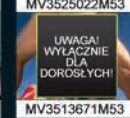
MV3515874M53



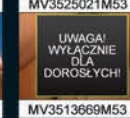
MV3515872M53



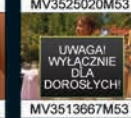
MV3513674M53



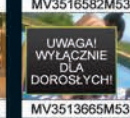
MV3513671M53



MV3513669M53

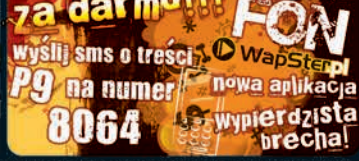


MV3513667M53



MV3513665M53

WYŚLIJ SMS NA NUMER **74933**, W TREŚCI WPISZ NUMER FILMU (NP. **MV1682004M53**). W ODPOWIEDZI OTRZYMASZ ZAKŁADKĘ WAP, Z KTÓRĄ NALEŻY SIĘ POŁĄCZYĆ I POBRAĆ FILM. ABY WYSŁAĆ FILM INNEJ OSOBIE W TREŚCI WPISZ NUMER TELEFONU ADRESATA: NUMER FILMU (NP. **+4860X600600:MV1682004M53**).



POMOC W ODBIORZE GADŻETÓW MOŻNA UZYSKAĆ W DNI ROBOCZE OD 9:00 DO 17:00 POD NUMEREM **(22) 331 93 38**, LUB WYSYŁAJĄC SMS O TREŚCI: **POMOC TREŚĆ PYTANIA** (NP. **POMOC NIE DZIAŁA GRA, MAM NOKIE 4500**), NA NUMER **7128**, LUB MAILEM NA ADRES: **WAPSTER@WAPSTER.PL**. KOSZT WYSŁANIA SMS-A TO: NUMER 7128: 1 PLN (1,22 Z VAT), NUMER 7228: 2 PLN (2,44 Z VAT), NUMER 7254: 2 PLN (2,44 Z VAT), NUMER 72933: 2 PLN (2,44 Z VAT), NUMER 7428: 4 PLN (4,88 Z VAT), NUMER 74933: 4 PLN (4,88 Z VAT), NUMER 7928: 9 PLN (10,98 Z VAT), NUMER 79933: 9 PLN (10,98 Z VAT). USŁUGA DOSTĘPNA W SIECIACH ERA, PLUS, ORANGE, HEYAH, SAMI SWOI, PLAY, SFERIA. OPŁATA ZA POŁĄCZENIE INTERNETOWE JEST POBIERANA ZGODNIE Z CENNIKIEM OPERATORA. KOSZT POŁĄCZENIA Z NUMEREM: *7128 TO 1 PLN /MIN (1,22 PLN/MIN Z VAT). **REGULAMIN USŁUG NA WWW.WAPSTER.PL**. ZAMÓWIENIE DOWOLNEGO ELEMENTU JEST JEDNOZNACZNE Z AKCEPTACJĄ REGULAMINU. W RAMACH REALIZACJI USŁUGI UŻYTKOWNIK OTRZYMA ZAMÓWIONY PRODUKT ORAZ INFORMACJE O BIEŻĄCEJ OFERCIE CT CREATIVE TEAM S.A. USŁUGĘ DLA CT CREATIVE TEAM S.A. TECHNICZNIE WYKONUJE VIA ENTERTAINMENT SP. Z O. O. UL. CHAŁUBIŃSKIEGO 8, 00-613 WARSZAWA. WSZELKIE PRAWA ZASTRZEŻONE. JEŻELI NIE WYRAŻASZ ZGODY NA OTRZYMYWANIE INFORMACJI O BIEŻĄCEJ OFERCIE CT CREATIVE TEAM S.A. WYŚLIJ **STOP** NA **2800** (KOSZT ZWYKŁEGO SMSA W TWOJEJ SIECI). ELEMENTY OZNACZONE "+18" ZAWIERAJĄ TREŚCI EROTYCZNE I SĄ PRZEZNACZONE JEDYNIE DLA OSÓB PEŁNOLETNICH.

MANTA®

SATYSFAKCJA GWARANTOWANA

Multimedialny świat w zasięgu pilota

DVD053 Emperor Portable 2

Najnowszy model przenośnego odtwarzacza DVD/DivX Emperor Portable 2 z wbudowanym akumulatorem oferuje podróż pełną multimedialnej rozrywki. Bez trudu obejrzysz ulubiony film, posłuchasz muzyki lub przypomnisz sobie ostatnią lekcję kursu tańca. Urządzenie zostało dodatkowo wyposażone w tuner TV oraz obrotowy ekran. Wszystkie funkcje Emperora są dostępne z pilota zapewniając swobodę w każdych warunkach. W zestawie z urządzeniem znajdziesz słuchawki, zasilacz sieciowy oraz samochodowy.

Manta ... Satysfakcja gwarantowana

COMPACT DISC DIGITAL VIDEO · USB UNIVERSAL SERIAL BUS · DOLBY DIGITAL · DIGITAL DECODER MP3 · Progressive Scan · DVD VIDEO · XviD CERTIFIED · JPEG

www.eMANTA.com

powered by ALLPlayer.org

EXTRALIGA

Finalna wersja produktu może się różnić od zdjęcia przedstawionego na reklamie.